



→ ACTUALIDAD → REPORTAJES Quinto Aniversario Play2Manía...... 12 Cumplimos 5 años repasando "nuestra historia" y recopilamos para vosotros los mejores momentos. No os perdáis las fotos... La familia PlayStation crece.... Os adelantamos todos los detalles sobre PSP, PSX y PS3, la nueva generación de consolas de Sony. →NOVEDADES ■ PSone ■ PS2 # Precio Especial # Platinum Alias Baldur's Gate Dark Alliance II .. Detonator.... Dynasty Tactics 2.... Forbidden Siren 30 Ghost Recon Jungle Storm..... 44 Kill Switch 42 Midway Arcade Treasures...... Puyo Puyo Pop 42 R-Racing 32 Rainbow Six 3..... 34 SOCOM II U.S. Navy Seals

→BATTLE ZONE 54

Spy Hunter 2 Tak y el Poder de Juju

→ COMPARATIVAS

Acción Táctica

→GUÍA DE COMPRAS -CHÍAS V TRUCOS

Annu I IIIOOO	
Trucos	66
Dragon Ball Z Budokai 2	70
007: Todo o Nada. Parte I	78

→ PREVIEWS

Champions of Norrath

- Onumpions of Horrach	07
■ Conan	. 90
Hack // Infection	. 87
Obscure	. 88
The Suffering	. 86
■ Way of the Samurai 2	90

→VÍDEO DVD 92

→PASATIEMPOS 96



Celebramos nuestro quinto cumpleaños por todo lo alto... i iy con un montón de regalos!! Para empezar, un alucinante CD-ROM interactivo en el que encontrarás vídeos, reviews, comparativas y trucos de los mejores juegos de PS2. ¡Una pasada! Y para terminar un talonario descuento con el que te ahorrarás 5 euros en las novedades más importantes del momento.

CÓMO PUNTUAMOS Para puntuar los juegos nos basamos en una escala del 1 al 10 y un código de color para que apreciéis a primera vista la calidad del juego:



mejor ni lo tengas en cuenta.

5 Aprobado, Cumple sin más

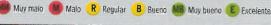
Bien. Un buen juego, pero con algunos defectos. Notable. Un juego interesante para los fans del género.

Notable Alto. Un gran juego, de lo mejor de su género.

Sobresaliente. Te encantará, te guste o no el género.

Matricula de Honor. Un imprescindible. Tienes que tenerlo.

Para valorar periféricos y características concretas de los juegos, utilizamos el siguiente sistema, basado en el mismo código de colores:















Este símbolo acompaña

a productos recomen-dados por Play2Manía,

atendiendo a su rela-ción calidad-precio

Cuando veáis este símbolo, significa que es un producto recomendado

por la redacción de



El código de regulación europeo PEGI indica la edad recomendada y la descripción de los contenidos de los juegos mediante estos iconos:



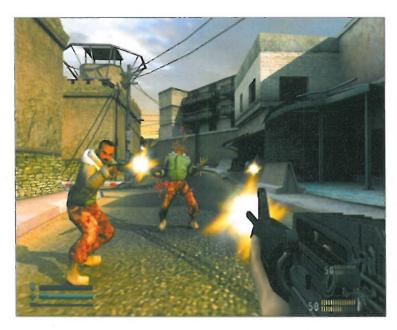






Play2







«Cold Winter» retará a los mejores "shooters" de PS2 EL NUEVO "CRACK" DE LA ACCIÓN

Play2Manía fue la única revista española invitada a la presentación en Birmingham de uno de los juegos más potentes de Vivendi Universal para 2004: *Cold Winter*, un Shoot'em up subjetivo muy prometedor.

El atractivo mundo de los agentes secretos servirá de ambientación a *Cold Winter*, un juego que pretende consagrar a un nuevo personaje entre la élite de héroes de acción de PS2. Su nombre será Andrew Sterlind, un agente del MI6 que comenzará su periplo en una cárcel china y acabará enfrentándose a una trama de escala mundial. Julian Willows, el director de

desarrollo de Swordfish Studios (el equipo que está programando el juego) nos confesó que el título apostará por la acción pura, en niveles ambientados en lu-

gares tan exóticos como China, Egipto o Hong Kong. La otra clave del juego, que comprobamos en vivo, será una enorme calidad técnica, con gráficos de gran realismo, una física muy lograda que permitirá interactuar con todos los elementos de los escenarios y efectos de luz de última generación. Además, habrá novedades jugables como la posibilidad de combinar objetos para crear armas o herramientas. Los modos Multijugador a pantalla partida completarán un juego que, a pesar de su título, promete hacernos pasar un otoño caliente, ya que está previsto para el último trimestre del año.



Convertidos en el agente del MI6 Andrew Sterlind, nos enfrentaremos a una aventura en la que la acción sin pausa será la absoluta protagonista.



Otra de las claves será la I.A. de los enemigos, capaces de improvisar tácticas, coordinarse al atacar y sorprender con distintos comportamientos.



La principal baza del juego será un motor gráfico muy potente, que permitirá recrear escenarios, personajes y efectos de inusual realismo.



Al gran arsenal de armas de fuego se unirá la posibilidad de mezclar objetos para crear nuevas armas, como por ejemplo cócteles moloto:

Sony anuncia el único juego oficial del evento deportivo más importante de 2004.

Un mes antes de que arranquen las olimpiadas de Atenas, es decir, en julio, Sony pondrá a la venta el único juego respaldado por el COI (Comité Olímpico Internacional). Se llamará Athens 2004, está siendo desarrollado por Eurocom y promete convertirse en el juego de olimpiadas más completo de la Historia, ya que

ofrecerá cerca de una veintena de pruebas, entre las que no faltarán las clásicas del atletismo (como los 110 metros vallas, 100 metros lisos, lanzamiento de disco...), la halterofilia, la natación y otras más exóticas, como la hípica o la gimnasia rítmica. Además, las pruebas se desarrollarán en una gran recreación de

los estadios griegos, como el Panathinaiko, donde se van a celebrar las olimpiadas. En fin, Athens 2004 apunta buenas maneras y el mes que viene, tras ver y probar el juego, ampliaremos los detalles.



Su sistema de juego aún no ha sido desvelado, pero se supone que



Athens 2004 ofrecerá más de veinte pruebas distintas, y abarcará



Eurocom también está cuidando la recreación de los estadios

Los más alquilados PS2:



NEED FOR

SOCCER 3







SONIC HEROES

Los más vendidos PS2







































ULTIMATE

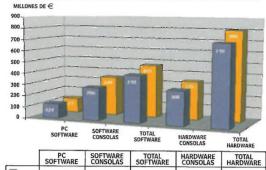


BATTLE 22

La industria del videojuego supera en facturación al cine y la música.

El pasado 25 febrero aDeSe, la asociación española de distribuidores de software de entretenimiento, hizo públicos los datos relativos a 2003 y los resultados no podían ser mejores. La industria del videojuego facturó en nuestro país 800 millones de euros, lo que implica un crecimiento cercano al 13% con respecto a 2002, por lo que España se sitúa por encima del crecimiento mundial, que sólo alcanzó un 3%. Estos datos colocan a los videojuegos como el sistema de entretenimiento más importante, por encima del cine y la música.

VENTAS SECTOR VIDEOJUEGOS EN ESPAÑA



	SOFTWARE	CONSOLAS	SOFTWARE	CONSOLAS	HARDWARE
2002	124	286	410	300	710
2003	125	340	465	335	800

Lista facilitada por

LOS MÁS ESPERADOS

Gran Turismo 4

La joya de la corona se retrasa. Cuando ya empezábamos a relamernos por la cercanía de GT4, Sony va y confirma



hasta después del verano. Por suerte, parece que la versión Prologue llega-

> ESTO ES FUTBOL 2004

A examen en el próximo número. El 25 de marzo se pondrá a la venta el simulador de Sony, y lo comentaremos el mes que viene para probar a fondo su modo Online.

> GTA SAN ANDREAS

Listo para el 22 de octubre. Rockstar acaba de confirmar que el siguiente Grand Theft Auto, subtitulado



ca de la ciudad de San Francisco. Si nada se tuerce, lle-

GUERRA AÚN NO SE

SCI presenta la nueva entrega de la saga Conflict, ambientada en Vietnam

Tras explotar a fondo la Segunda Guerra Mundial, los "juegos de guerra" han encontrado una nueva "musa" en Vietnam. Así, junto con Shellshock, el juego que os adelantamos el mes pasado, SCI acaba de confirmar el lanzamiento de Conflict: Vietnam para otoño. Será el tercer juego de la saga Conflict, y fiel a sus señas de iden-

Las 14 misiones nos "invitarán" a hacer prácticamente de todo: entrar en poblados vietnamitas, rescatar compañeros, evitar el fuego cruzado.

tidad, podremos controlar a cuatro soldados que, en esta ocasión, se han perdido durante una misión. El cambio más obvio lo encontraremos en los nuevos entornos, como la jungla o los poblados vietnamitas, donde nos esperan cientos de enemigos escondidos en el espeso follaje y trampas como los "punji-stake" (o estacas de bambú muy afiladas). SCI también ha confirmado que podremos manejar todo tipo de vehículos, como barcazas y helicópteros, con las que superar los 14 niveles del juego. Buena pinta, desde luego, tiene.



La ambientación promete ser uno de los puntos fuertes de Conflict Vietnam, que nos meterá en espesas junglas y complejos entramados de túneles

vuelve el mejor tenis de na

La compañía japonesa anuncia Smash Court Tennis 2.

Si pensabas que Virtua Tennis 2 era lo máximo que podía ofrecer el tenis en PS2, espera a ver la secuela de Smash Court Pro Tennis. En ella se darán cita un buen puñado de tenistas reales, como Juan Carlos Ferrero, Lleyton Hewitt o Anna Kournikova, así como competiciones y torneos reales del calibre de Wimbledon. Su estilo de juego seguirá a caballo entre el simulador y el arcade, y ofrecerá variados modos de juego y minijuegos con el tenis como protagonista. Sony espera tenerlo listo para antes del verano.



Smash Court Tennis 2 contará con el elenco de tenistas reales más amplio de la historia. ¿Os suena Ferrero?



Su estilo de juego estará a caballo entre los simuladores y los arcades y ofrecerá partidos de hasta 4 jugadores.

Estos son los ganadores de los 10 juegos Los Sims Toman la Calle que se sortearon entre los acertantes de los pasatiempos publicados en el número 61 de Play2Manía.

Jon Valle Nuñez	Alicante
David Albertí Morales	Baleares
Dolores Domínguez Serna	Barcelon:
Tomás Ruiz Arana	Barcelon:
Ma José León Picón	
Sergio Medina Salvador	
Victor Valle Otero	Guipúzco
Begoña García Pinilla	Madrie
Adrián Medina	Málag
Luis Fco. Quintanilla Climent	Valenci

SONY LANZA UNA NUEVA PS2

PS2 Aqua, disponible a mediados de marzo.

Después de vestir a la consola de varios colores (rojo, amarillo, plata...), Sony vuelve a la carga y lanza "PS2 Aqua". Este modelo, de color azul claro, cuesta 199€ y es una nueva opción para los que aún no tienen una PS2 o quieran otra de color más vivo. Ya se sabe, para gustos...





un DVD con 45 minutos de anime de los creadores de iGhost in the Shell y Evangelion!

www.dothack.com

The World es un juego y tú eres un jugador.

Embárcate en un viaje épico para descubrir la verdad que se esconde detrás de The World.



MMORPG simulado: ino es necesaria una conexión a internet!



Múltiples desafios con entornos detallados que se transforman en tiempo real.



Dos tipos de voces: elige entre inglés o japonés para lograr una experiencia totalmente inmersiva.







PlayStation_®2

VOLUMEN I: MARZO 2004 **VOLUMEN II: JUNIO 2004**







LA PRÓXIMA EUROCOPA SE JUEGA EN TU SALÓN

Logra que España llegue a lo más alto del fútbol europeo con UEFA Euro 2004.

Con motivo de la próxima Eurocopa que se celebrará en Portugal durante el próximo mes de junio, EA Sports va a lanzar *UEFA Euro 2004*, el juego oficial del evento. En él encontraremos un total de 51 selecciones nacionales, con sus plantillas reales y actualizadas y sus equipaciones recreadas al milímetro. Y tranquilos, que la calidad en el apartado gráfico y en el sistema de control está asegurada, ya que será muy simi-

res), pondrán la guinda a un juego con el que disfrutarán de lo lindo los aficionados al fútbol.

En el juego habrá un total de 51 selecciones nacionales, con sus plantillas reales y actualizadas y sus equipaciones recreadas hasta el último detalle.

lar a la que vimos en el reciente FIFA 2004, pero con ligeras

mejoras. Algunas sorpresas que afectarán directamente al

desarrollo de los partidos (como un nuevo

"sistema de moral" para los jugado-



UEFA Euro 2004 nos permitirá revivir en nuestra PS2 los partidos de la próxima Eurocopa de Portugal. Por lo menos, así nos aseguramos que España gana, ¿no?

- VUELVEN LOS COMBATES A MUERTE

La sexta entrega de la saga *Mortal Kombat* quiere revolucionar el género.

Con el subtítulo *Deception*, esta nueva entrega llegará cargada de mejoras y novedades, como un nuevo sistema de combate (del que Midway sólo dice que será revolucionario) y unos escenarios con distintos planos (como los de *Dead or Alive*) y elementos con los que realizar nuevos fatalities. En el E3 se darán nuevos detalles, aunque eso sí, el juego está previsto para otoño.



En MKVI veremos personajes clásicos, como Baraka, y caras nuevas.

ACCIÓN INSUPERABLE POR PARTIDA DOBLE

Sony lanza un pack de lujo de Jet Li.

El artista marcial Jet Li vive un momento inmejorable. Después de las buenas críticas cosechadas con su última película "Hero", y de ser también el protagonista del videojuego *Cuestión de Honor*, Sony ha decidido lanzar ambos títulos en un magnífico pack rebosante de acción.

El pack incluye la película en formato DVD y el juego para PS2, que lo convierte en un imprescindible para los seguido-

res de Jet Li y para todos los que quieran pasar un buen rato frente a su televisión, ya sea viendo la película o disfrutando del juego. El pack tiene un precio de 64,95 euros y se pondrá a la venta el 7 de abril, coincidiendo con el lanzamiento del videojuego en nuestro país.



Breves & Fugaces

- Los más vendidos. Como siempre, empezamos por Japón, donde Onimusha 3 ha vendido casi 400.000 copias en 3 días, seguido de World Soccer Winning Eleven 7 International, que tampoco ha funcionado nada mal. En USA triunfan NFL Street y Sonic Heroes, y en Europa, Sonic Heroes y el incombustible NFS Underground.
- Una de películas. Fear Effect y Soul Calibur 2 son los dos últimos juegos en saltar al celuloide. Del primero va a dar buena cuenta Uwe Boll, quien ya ha "adaptado" otros juegos al cine, como House Of The Dead o Alone In The Dark. De Soul Calibur 2 se encargará el productor de "American Pie".
- El éxito del juego Online. Sony ha confirmado que el número de usuarios que juegan Online en USA supera los dos millones y medio, una cantidad que ya preocupa a las cadenas de televisión, cuya audiencia no para de bajar...
- Secuelas y secuelas. Otro gran mes para los amantes de los números. Ubi trabaja en otro Prince Of Persia, mientras que EA ha confirmado Goldeneye 2 (la continuación de un mito de N64) y NFS Most Wanted (la saga no se olvida de los deportivos lujosos). También se oye algo de Enter The Matrix 2 y Devil May Cry 3...
- Marvel y EA. La factoría de superhéroes se ha aliado con EA para crear un juego de lucha tipo "Versus", en el que ambas casas enfrentarán a sus héroes más famosos... ¿llegaremos a ver un Ronaldinho vs Capitán América?
- Lo último de GT4. En la feria del motor de Ginebra, celebrada en febrero, se pudo ver una versión especial de Gran Turismo 4, protagonizada por el prototipo monoplaza MTRC de Toyota. La gracia residía en que no se jugaba en un monitor al uso, sino con un casco especial que permitía una visión del entorno de 360 grados. ¿Habrá algo parecido en la versión final del juego? Lo dudamos...



EL MÁS HONORABLE. EL MÁS LETAL.

PlayStation 2

También disponible el Pack Especial JET LI, que incluye Cuestión de Honor + la película en DVD Hero, nominada a los Oscar como mejor película extranjera y protagonizada por el propio Jet Li.

equién se apunta?
PlayStation 2

www.risetohonour.com

HEIRSHIES

LAS MEJORES GUÍAS PARA LOS CLASICOS PS2



Todos los trucos, extras, estrategias y pistas para:

- Final Fantasy X
- SOCOM: U.S. Navy Seals
- GTA Vice City
- Mortal Kombat V
- Trucos para más de 100 iuegos

Ya a la venta.



DOS CLÁSICOS DE LA ACCION PARA ESTA PRIMAVERA

Revista práctica de juegos de PC



- Primer Contacto. Por fin hemos jugado con Medal of Honor Pacific Assault y Splinter Cell Pandora Tomorrow. Te contamos las primeras impresiones de los juegos que revolucionarán el género de la acción en esta primavera.
- ¿Funciona en mi PC? Probamos cada juego en 24 equipos diferentes, para que sepas en todo momento cómo funcionarán en tu ordenador las últimas novedades para PC que analizamos.
 - Hardware. Seis potentes tarjetas gráficas de última generación con las que tus juegos mostrarán una apariencia casi real. Un completo Test para que sepas cuál de ellas se adapta mejor a tus necesidades.
 - · Juego completo original. Con este número, Nascar Racing 4, un nuevo título de la colección "Los mejores juegos para PC", con el que vivirás la emoción de las carreras Nascar al volante de sus legendarios coches oficiales.

Ya a la venta.

Nintenda

IIEN ESTE NÚMERO VAS A SENTIR EL PODER POKÉMON!!

- Portada. La estrella es Pokémon Colosseum, uno de los títulos más esperados. En un reportaje gigante, te cuentan todo sobre este juegazo, que combina rol con combates de Pokémon en 3D.
- Vaya novedades. No os perdáis los juegos que salen este mes: Pokémon Channel, Metal Gear, Dragon Ball, Yu-gi-oh!... pun-

tuados y con mogollón de pantallas.

· Guías y trucos. La guía completa de Mario Kart DD os descubrirá todos los atajos y las mejores es-

> trategias. Además, trucos y claves de Ocarina of Time y Majora's Mask.

 Y para rematar, regalos. Sí, sí, 3 GameCube, 5 Final Fantasy y 3 GBA SP Girls Edition.

Ya a la venta.

ITEMBLAD CON RESIDENT EVIL 4!

· Reportaje Resident Evil 4: Un espectacular

adelanto del cuarto capítulo de la saga Resident (GC) es el gran bombazo que os reserva Hobby Consolas.

· La hora de los



- pistoleros: Os acercan los juegos de acción más intensos de los próximos meses: The Getaway 2 (PS2), Killer 7 (PS2, GC), Hitman Contracts (PS2, Xbox) y 100 Bullets (PS2, Xbox).
- Los mejores juegos: Analizan títulos como Splinter Cell Pandora Tomorrow (Xbox), Alias (PS2, Xbox), Rainbow Six 3 (PS2)...
- Guía completa: Claves para llegar al final de 007 Todo o Nada.

A la venta el 25 de marzo

Micromanía UN PARAÍSO PARA LA ACCIÓN



· Far Cry por fin está aquí. Es uno de los juegos de acción más

esperados y Micromanía analiza en exclusiva la versión final.

- · Además, los análisis de los juegos de actualidad, avances de los más próximos éxitos y la solución completa de Armed & Dangerous.
- Y de regalo, las demos y vídeos de los mejores juegos del momento.

Ya a la venta.

IINo le harías un gol ni al Arco Iris!!



Comienza desde cero y crea el mejor club del mundo.



Si tu delantero no da pie con bola, haz que practique el tiro con el nuevo entrenamiento individualizado.

Con el nuevo juego en 3D, nuevo modo Equipo Fantástico, los datos más actualizados y mucho, mucho, mucho más. iHa vuelto el manager de fútbol de consola más vendido en el mundo!

> INCLUYE LOS TRASPASOS DEL MERCADO DE INVIERNO



"El manager de fútbol por excelencia" Revista Oficial Playstation 2

"Vuelve el mejor manager de fútbol" Play2 Manía

"Vuelve el rey de los managers" Planet Station





PlayStation 2



www.codemasters.com/mdl2004





GENIUS AT PLAY





CELEBRA CON NOSOTROS NUESTRO 5º ANIVERSARIO

iCumplimos 5 años!

Parece que fue ayer... En marzo de 1999 se puso a la venta el número 1 de PlayManía y en todo este tiempo hemos sido testigos de la evolución de PlayStation y hemos hecho miles de amigos, vosotros. Acompañadnos para revivir juntos nuestros mejores momentos.

















































Play2Manía en cifras...

A lo largo de estos 5 años, os hemos facilitado todo tipo de información sobre PlayStation. Tanta, que ninguna otra revista nos puede igualar. Ojo al dato:

15.026 TRUCOS

Todos los trucos habidos y por haber de todos los juegos de PSOne y PS2. Para que luego os quejeis.

10.864 PÁGINAS

Hemos publicado casi 11.000 paginas en las que ha cabido de todo: noticias curiosas, guías de juegos, trucos, algún que otro poster y mucha ilusión.

1.300 NOTICIAS

Y ha habido de todo, aciertos increibles, algunos gambazos — pero siempre cosas curiosas

1.172 CARTAS

Hemos respondidos a todas estas consultas, pero queremos contestar aún a muchas más.

1.107 NOVEDADES

Si hamos comentado todos estos juegos, podeis estar seguros de que hemos visto mas del doble Y es que para vosotros, sólo lo mejor...

531 PREVIEWS

Más de medio centenar de avances de juegos Y eso sin contar con la selección previa...

307 PERIFÉRICOS

Mandos, volantes, equipos de sonido, tarjetas de memoria. ¿Aun no sabes cuál es tu periferico ideal?

204 guías

Sin contar las publicadas en Play2Mania GT, os nemos dado la solución a más de 200 juegos

175 PELÍCULAS DVD

Desde que llevamos comentando películas, ya hemos hablado de casi una videoteca entera...

152 REPORTAJES

De juegos de acción, de terror, de guerra y hasta de cine, de Internet, del vídeo DVD, de las nuevas consolas y del juego Online. Variedad

151 FICHAS DE TRUCOS

Primero para guardar en los juegos de PSOne y luego para los de PS2, las fichas de trucos siempre han sido de vuestras favoritas.

65 COMPARATIVAS

Todos los generos que os podais imaginar para siempre escojáis lo mejor de cada casa

50 POSTERS

Recordamos uno con especial desesperación. Eran los tropecientos coches de *Gran Turismo* 2, con su precio, características, piezas modificables

46 SUPLEMENTOS

Aqui si que ha habido variedad. Desde guías de juegos Platinum, a reportajes munográficos, pasando por fichas de trucos o posters de películas

5 CALENDARIOS

Uno por cada Navidad que hemos pasado con vosotros y queremos hacer al menos 15 más.

El sector nos felicita...

A lo largo del último mes hemos recibido felicitaciones de casi todas las compañías relacionadas con los videojuegos, algunas tan originales como éstas. Y la pena es que no nos caben todas...



· ACCLAIM. La filial española de Acclaim, ademas de regalarnos un suministro de tila de por vida, por aquello de los ner-vios de los cierres, se ha encargado de hacernos llegar este pos ter, firmado por todo el equipo de desarrollo de Alias.



ROEIN. La distribuidora española se ha aliado con Lara Croft para felicitarnos el cumpleaños. Lastima que la



· CODEMASTERS. Clara , Jose Carlos se presentaron en redaccion con esta suculenta tarta para desearnos lo meior V nos escribieron una felicitacion genial!



EDEN GAMES Los responsables de la saga V-Rally y ahora de Kya, nos han preparado esta simpatica ilustraciones lo han currado nuestros amigos franceses, la verdad



• EMPIRE. La compañía británica también ha que rido felicitarnos, con este "collage" de sus mejores juegos ¡V en castellano! Un detalle Alison

EN EL AÑO CLAVE PARA PLAYSTATION, NACE LA REVISTA CLAVE

1999: PlavMa

1999 marcó un punto de inflexión en el mundo de los videojuegos. Nunca antes se habían vendido tantas consolas y nunca antes había habido tantos jugadores, de todas las edades, dispuestos a disfrutar con "jueguecitos". PlayManía nació con vocación de divertiros a todos.

Nace **PlayManía**

En febrero se pone a la venta el número 1 de PlayManía, que se agota a los pocos días. También se agota el número 2, incluída una segunda edición.

es la revista líder de video un gos en España, superando incluso a la Revista Oficial, la más vendida en el resto del



mundo. Este año vendimos de media 95.000 ejemplares.

La cifra 2.7

Lara Croft Tras aparecer en dos portadas en nuestro primer año de vida, Lara Croft se convirtió en nuestro personaje talismán. Además, sus juegos habian acumulado ventas millonarias en todo el mundo y era uno de los

personajes de

videojuegos con más ca-

risma del mo-

mento. Inclu-

Personaje del año

so fue elegida embajadora de Gran Bretaña en el mundo y participó en la gira del grupo U2...

Nuestros mejores momentos



Primeras noticias de PS2

El 2 de marzo de 1999 viajamos hasta Tokio para asistir al nuncio oficial del desarrollo de la nueva consola de Sony. Éste es el reportaje publicado en el número de abril.



PlayStation 2 ya tiene imagen

En el número de noviembre, un año antes de su lanzamiento, mostramos la primera imagen real de PS2.



Nace un mito

Metal Gear Solid se lleva un 10 en nuestro análisis, la portada del número 4 y gana la Comparativa de las Mejores Aventuras de la Historia.



Fichas de trucos

En el número 8 de PlayManía elaboramos un suplemento muy especial con fichas de trucos que se podían quardar en las cajas de los juegos. Tuvo un enorme éxito.



PLAYSTATION VIVE SU MOMENTO MÁS DULCE...Y NACE SU SUCESORA

→2000: El año de PS2

2000 supuso otro punto de inflexión: por primera vez convivían dos generaciones de consolas, de una misma "casa", en igualdad de condiciones. Mientras PlayStation disfrutaba de su mejor momento, PS2 asomaba la cabeza dejando ver su potencial.



Sin lugar a dudas, lo más importante de 2000 fue el nacimiento de PS2, la sucesora de PlayStation. Una máquina que revolucionó el panorama al ofrecer funciones nuevas, como reproductor de películas DVD, y que tres años después sigue sorprendiendo como el primer día, con ideas como EyeToy o el cada vez más importante juego Online.



Con el porcentaje más alto de votos, la iniguablable secuela de *Gran Turismo* consiguió alzarse con merecido honor de ser el Mejor Juego de 2000, y *Tekken Tag Tournament* hizo lo propio en la recién estrenada categoría de Mejor Juego de PS2. **Square** logró el premio a la mejor Compañía de Software, y *Final Fantasy VIII*, el Mejor Juego del Milenio.



Nuestros mejores momentos



PS2 en Japón

En marzo, coincidiendo con el lanzamiento de PS2 en Japón, nos curramos un suplemento de los que hacen época: todo sobre la consola y sus juegos, las fotos más curiosas del lanzamiento...



Primeras imágenes de Metal Gear Solid 2

Fuimos los primeros en publicar las primeras imágenes de *MGS2* en mayo de 2000, en nuestra querida (y muy recordada) sección La Imagen del Mes.



Nace Play GT

El 8 de septiembre nace nuestra "hermana" GT, una revista dedicada a las guías y trucos de los mejores juegos.



 TAKE TWO Queríamos de regalo unas pantallillas de GTA Sar Andreas, pero nos varios a conformar con esta tarieta de Take 2



 VIRGIN PLAY Junto a la foto, el equipo de Virgin Play nos ha enviado unas lineas tan emotivas, que nos sonrojamos ai recordarlas. Y es que dicen que somos los más divertidos y profesionales.

HAPPY BIRTHDAY

• CAPCOM, Desde Capcom también han querido felicitarnos y aunque han sido bastante escuetos, se lo agradecemos igual





 ATART. Un precioso ramo con 5 rosas y un ocurrente montaje usando de base nuestra portada, ha sido la original felicitación de Atari España, Muchas gracias, chicos.



*ELECTRONIC ARTS. Los chicos de LA España nan posado para una foto! Nos deben apreciar mucho, porque odian fotografiarse en grupo Se agradece

El tiempo nos da la razón...

→ Emocionante. En marzo de 1999 hablamos de un chip llamado "Emotion", que sería el corazón de la nueva generación de consulas PlayStation. Al mes siguiente Sony confirma que el chip de PS2 se llamará Emotion Engine.

→ Crónica de una pareja anunciada. En abril de 1999 recogíamos que Naughty Dog, creadores de Crash Bandicoot, estaban trabajando en un plataformas para PS2 que no estaria protagonizado por Crash. A finales de 2001 Naughty Dog pondria a la venta Jak & Daxter.

Profetas Ya en el lejano verano de 2000 fuimos profetas. La saga Blood Omen de Eidos se dividía en dos sagas distintas, cada una protagonizada un vampiro distinto. Raziel y Kain Asi, pudimos ver Blood Omen 2 y Soul Reaver 2. Aunque nadie nos avisó de que en el año 2004 acabarían volviendo a unirse en Defiance.

→ Gran Turismo Online. En junio de 2001 ya adelantabamos que Polyphony Digital, sus creadores, trabajaban en una versión Online de Gran Turismo, que por fin cuajará con GT4.

-> Los anillos de EA. En septiembre de 2001 comentamos que EA Games tenía casi todas las papeletas para quedarse con la licencia de las películas de "El Señor de los Anillos", como asi se demostró en las Navidades de 2002... y del 2003 y del 2004, con el nuevo juego de la trilogía que están preparando actualmente.

→ Square no nos quiere. En el numero 37 dijimos que Final Fantasy Tactics y otros Juegos de Square, como Xenogears, nunca saldrían en España, porque Square decía que eran títulos muy antiguos. Y efectivamente nunca salieron, aunque "todavía" tenemos esperanza, ya que han salido los remakes de FF que son, en el fondo, juegos que tienen aún más años...

→ ¿Quien dijo GTA Miami? En nuestro numero 39 nos haciamos eco de un rumor que hablaba de GTA Miami, una supuesta expansion de GTA III que, por si no os habeis dado cuenta, finalmente acabó convirtiéndose en el exitoso Vice City. Y una curiosidad, en ese numero aparece el juego con la puntuación mas baja de la historia de P2M. Un 2 para Jet Ion GP.

→ GTA San Andreas. Rockstar ha confirmado que el siguiente GTA tendrá el subtitulo de San Andreas, aunque nosotros lo adeiantamos en el número 50, justo un año antes. Eso sí, por hablar, también dijimos que se ambientaria en el Londres actual, en el Tokio de 2010 (y que habria coches voladores, armas futuristas)... Hombre, lo mismo en un futuro no muy lejano los vemos, pero por ahora nos conformamos con que GTA San Andreas salga en octubre.

PS2 DESPEGA DEFINITIVAMENTE GRACIAS A SUS PRIMEROS JUEGAZOS

PS2 vuela a

Tras los titubeantes comienzos de rigor, PS2 confirmó en 2001 que iba a ser la consola destinada a dominar el mercado en los próximos años. La llegada de títulos rompedores, junto a una rebaja enorme en su precio y el anuncio de juegos revolucionarios, son los causantes de este despeque.

Gran Turismo 3 y bajada de precio de PS2

El acontecimiento de este año es la salida del impresionante Gran Turismo 3. Antes que él aparecieron juepero fue GT3 el responsable de que

gazos de la talla de ZOE y Onimusha, El acontecimiento

se empezaran a vender PS2 "como rosquillas". Este hecho, sumado a la bajada de precio de la consola (de 69.900 pesetas a 49.900) que tuvo lugar después del verano, propició el despegue definitivo de PS2.



Los triunfadores Vosotros votasteis a GT3 como juego del año en PS2 y FFIX se llevó el galardón de mejor juego de PSOne. La idea más original fue para GTA III y PES le arrebató a FIFA el título de mejor juego deportivo. Si hubiera habido una categoría de juego mas deseado, sin duda habría sido para Metal Gear Solid 2.

La cifra 20



Nuestros mejores momentos



Primeras noticias de FFX

En el número de marzo os mostramos las primeras imágenes de Final Fantasy X. Tres meses más tarde os adelantábamos todos sus detalles con un completísimo reportaje.



Primer 10 de PS2

Como no podía ser de otra forma. el primer "10" que otorgamos a un juego de PS2 fue para el genial Gran Turismo 3. Un título que rompió moldes no se merecía menos...



La primera portada de PS2

El primer Onimusha tuvo el gran honor de ser el primer juego de PS2 en "protagonizar" una de nuestras portadas, concretamente la del número 30. Se lo merecía, ¿no?



Viajamos a Japón

En octubre viajamos a Japón. Visitamos las oficinas de Sony, Namco, Square y Sega, además de ir al Tokio Game Show. Allí vimos por primera vez joyas como Tekken 4, Soul Calibur II o Kingdom Hearts.

EL AÑO EN EL QUE LOS JUEGOS DEJARON DE SER "SÓLO" PARA NIÑOS

→2002: La consolidación

Después de un 2001 en el que PS2 comenzó a dar muestras de lo que nos esperaba, el 2002 fue el año en el que la consola enseñó algunos de los ases que escondía en la manga, dejando bien claro que no tenía rival en el panorama de las 128 bits.





Llega la revolución

Llegan a PS2 títulos como Metal Gear Solid 2, GTA Vice City o Final Fantasy X, juegos que se convierten en referentes en su género y que aún hoy en día son difíciles de superar.

El acontecimiento

En una durísima competición, GTA Vice City arrebató por muy poco el título de mejor juego del año a Metal Gear Solid 2. El Señor de los Anillos: Las Dos Torres se llevó de calle la corona de la acción y FIFA 2003 recuperó de nuevo su posición de meior juego deportivo



Personaje del año

La cifra de juegos Metal Gear Solid 2

Tommy Vercetti

A pesar de ser un gångster y disparar primero y preguntar después, el protagonista de GTA Vice City cala hondo entre los lectores y se alza como personaje del año, por encima de otros como Solid Snake, Tidus, Yuna o la mismisima Lara Croft.

Nuestros mejores momentos



Llega el DVD

Apostamos por el vídeo digital y en el número 38 estrenamos una sección en la que avanzamos las mejores películas.



El cambio de nombre

Tras comprobar que PS2 se consolidaba como la mejor consola del mercado, "renovamos" nuestra imagen empezando por el logo, al que le añadimos un "2".



Guías coleccionables

Todo un acierto fue el realizar nuestros "libritos-quía", que tras casi 30 de ellos publicados se han hecho imprescindibles.

...y nos la quita.

- → PocketStation en Europa. En junio dimos la primera noticia sobre una novedosa tarjeta de memoria con visor, capaz de actuar como una consola portatil. Su nombre, PocketStation. Pese a sus interesantes posibilidades y todas las maravillas que se dijo sobre ella, nunca llego a salir fuera de Japón, y no porque no estuviera en los planes de Sony precisamente.
- → PS2, Internet y PocketStation 2. En agosto del 1999 anunciamos que PS2 podría conectarse a Internet a los pocos meses de lanzarse... pero eso fue sólo en Japón. Claro también en ese mismo número dijimos que PS2 también tendría su propia PocketStation.
- →; 101 monstruitos en PlayStation? El gigantesco éxito de **Pokémon** en todo el mundo hizo que muchos de vosotros preguntarais sobre un juego parecido en PSOne. En el lejano marzo de 2000 contestamos a una de estas cartas con toda las información que llegaba de Japón, que apuntaba que Sony estaba trabajando en algo parecido, algo que afortunadamente para muchos nunca jamas llegó a existir... ¡Qué alivio!
- → Control de misiles. El lanzamiento de PS2 en Japón propició otra polémica de las buenas: la unidad vectorial de la consola podia utilizarse con fines militares, para calcular milimétricamente las coordenadas de impacto de los potentes misiles Tomahawk. Ahora que todos tenemos una en casa... ¿alguien sabe cómo se introducen las coordenadas? Porque mira que llevamos tiempo y todavia no hemos conseguido nada...
- → ¡Quién nos mandaria...! Después de contar vida y milagros de Munch's Oddyssey, el segundo juego de la pentalogía Oddworld, sus creadores optaron por sucumbir al "bill" metal de Gates y sacarlo en exclusiva para Xbox. Vamos, algo parecido pasó con Capcom y su cuarta parte de Resident Evil 4, que finalmente ha ido a parar a GameCube, y Dino Crisis 3, exclusivo de Xbox.
- → Los famosos "remakes". En marzo de 2001 nos hicimos eco de los insistentes rumores que hablaban de remakes para PS2 de FFVII, VIII y IX. Al final, lo único que parece seguro es una película basada en FFVII... pero de remakes nada de nada, al menos por ahora y al menos para PS2. ¿Quizás veamos algo en PSP?
- → ¿Qué pasó con...? Tras dedicarle no pocas noticias y hasta un reportaje, aun estamos esperando las versiones de Black & White para PS2 y PSOne menos mal que tenemos sacos de dormir y maguinillas de afeitar en el trabajo.
- → FFX y sus secuelas. En el 42 avanzábamos las versiones Yuna y Rikku de FFX, y en el 46 anunciábamos otra versión más, subtitulada Lord of Future. No se puede acertar en todo... pero no nos negaréis que FFX-2 lo protagonizan Yuna y Rikku, que es casi lo mismo...
- → Kurtis y su arma. En el 44, dijimos que Kurtis Trent, el compañero de Lara Croft en su aventura en PS2, podría hacer uso de un arma especial, un disco con cuchillas... que finalmente sólo usaba en los vídeos.

Así somos ahora...



Así éramos con 5 años...





Nuestro jefe de maquetación ya no es rubito, pero si un pillir









tro director de arte sigue lo chiquitio, pero muy



La ilusion de su vida era salir en "Verano Azul", pero al fina

Estuvo a punto de protagoni-car "La Maidición de Damien" pero como es buen chico

LLEGAN NUEVAS FORMAS PARA JUGAR CON PLAYSTATION 2

Si el 99 marcó el comienzo del mejor momento de PlayStation, 2003 ha sido el inicio de la época dulce de PS2. La consola logra unas cifras de ventas mágicas y todo el mundo habla de ella. Play2Manía sigue la estela de PS2 y a finales de 2003 vuelve a ser la revista más vendida.

El Juego **Online**

En junio se pone a la venta el adaptador de banda ancha para poder jugar Online con PS2, SQ-COM marca el pistoletazo de salida y el éxito es inmediato. En

iunio se venden 10.000 unida-



La cifra 2.200.000 de PS2 en España





Personaje del año



Nuestros mejores momentos



Los espías cara a cara

El lanzamiento de Splinter Cell supone un reto para el reinado de Metal Gear Solid 2. Y la pregunta es obvia, ¿cuál es el mejor? Nuestra comparativa del número 51 fue todo un éxito.



Se lanza EyeToy

En septiembre Sony nos ofrece otra innovadora forma de jugar con PS2, esta vez usando nuestro cuerpo y una cámara de vídeo. EyeToy Play triunfa desde el primer momento.



Arranca el juego Online

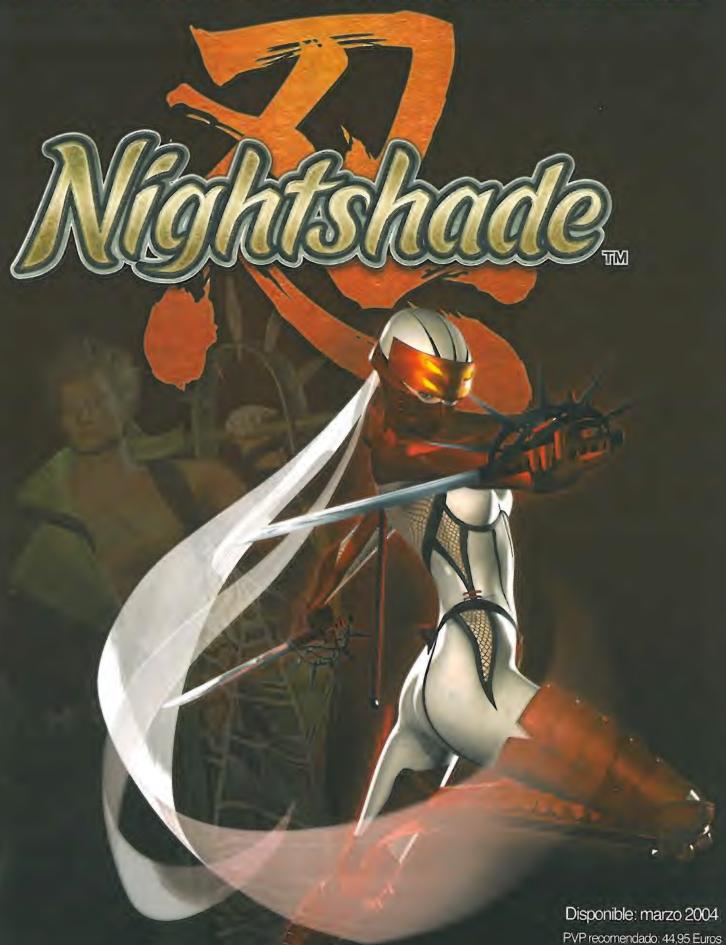
En junio se pone a la venta la tarjeta Ethernet y ya se puede jugar Online con PS2. Dedicamos nuestro suplemento a aclarar todas las dudas y a presentar los primeros juegos.



Así es PSP

En noviembre nos volvemos a adelantar a todos para ofreceros la primera imagen de PSP, la esperada consola portátil de Sony, que se pondrá a la venta a principios de 2005.

UNA MUJER NINJA FRENTE A LAS HORDAS DEL INFIERNO



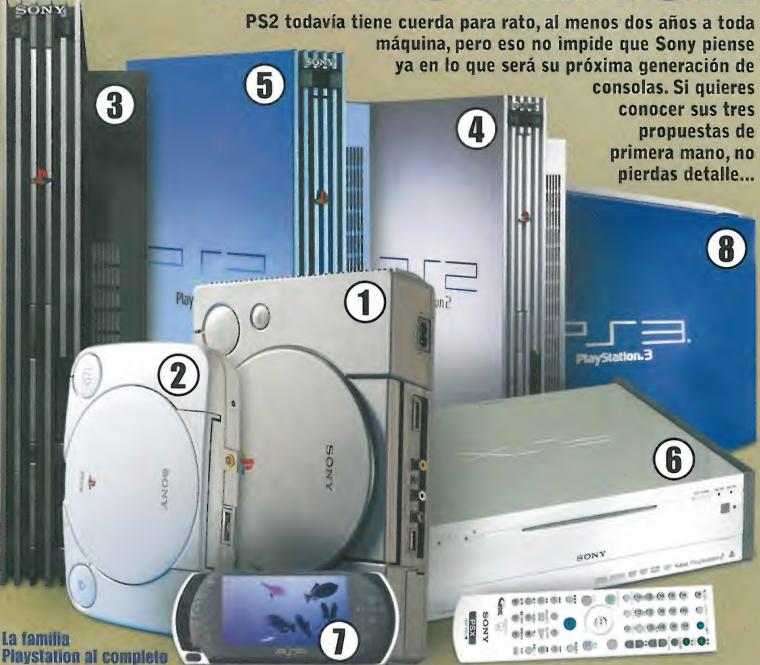
12+

SEGA logo and Nightshade are either registered trademark or a trademark of Sega Corporation or its affiliates. All Rights Reserved. SEGA WOW / SEGA. 2004.

PlayStation_®2



DESCÚBRELO TODO SOBRE LAS NUEVAS MÁQUINAS DE SONY: PSX, PSP Y PS3



1. PLAYSTATION Lanzada en Navidades de 1995.

2. PSONE Lanzada el 24 de sept. de 2000. 3. PLAYSTATION 2 Lanzada el 24 de nov. de 2000.

4. PLAYSTATION 2 SILVER Lanzada en septiembre de 2003. 5. PLAYSTATION 2 AQUA Lanzada en marzo de 2004.

Se lanzará en el año fiscal 2004.

Llegará antes de marzo de 2005

8. PLAYSTATION 3 En... ¿2006?

LOS MODELOS JAPONESES A EXAMEN

COMIENZA LA BATALLA PARA DOMINAR EL SALÓN DE CASA

Tipo Consola + DVR + DVD±RW

Año fiscal 2004 (antes de marzo de 2005)

600-750€ (aproximadamente)

¿Sueñas con un aparato que te permita disfrutar de PS2, grabar programas de televisión o ver fotos en la tele? Pues despierta, que existe y se llama PSX.

al y como adelantan sus formas, su mando a distancia y sus prestaciones, más que una consola PSX es un electrodoméstico de gama alta. Básicamente, supone una evolución lógica del concepto de PS2, añadiendo algunas de las funciones más atractivas de la tecnología de consumo más moderna. De hecho, se comenta que PSX es la antesala de lo que vamos a ver en la siguiente generación de consolas: un sistema de entretenimiento digital que va a competir con otros aparatos para ocupar un lugar central en el salón de casa.

SEGÚN LOS CREATIVOS DE

SONY, la "X" de PSX refleja su espiritu: un cruce, una mezcla con otros aparatos y funciones que hasta ahora no ofrecían las consolas. Y es que PSX va a "unificar" tres sistemas distintos: un DVR (Digital Video Recorder o grabador de video digital), una grabadora de DVD y una PS2. Todas estas funciones nos van a permitir realizar acciones tan dispares como seguir disfrutando de los juegos de PS2 y PSone, al tiempo que grabamos programas de televisión al disco duro de PSX para posteriormente eliminar las escenas no deseadas y grabarlos en DVD.

Pero aun hay más. PSX también es un reproductor de música y vídeo DVD, un

visor de fotos y un sintonizador de televisión digital, lo que la convierte en una máquina tan versátil como sorprendente. Eso sí, estas funciones están presentes en los dos modelos que se han puesto a la venta en diciembre en Japón. Lo que está por ver son los cambios que presentará la versión europea, que será lanzada antes de marzo de 2005. Pero ojo, como aparato de gama alta que es, no estará al alcance de todos los bolsillos, y si sigue la tendencia del mercado japonés, su precio superará los 600 Euros...

→ Así será PSX

.COMO CONSOLA:

SX nos permitirá jugar con todos los juegos de PS2 y PSone.

•COMO GRABADOR DE VÍDEO DIGITAL:

PSX puede grabar digitalmente programas de television en el disco duro que lleva incorporado de serie. Para grabar los programas, en Japón tienen a su alcance dos metodos. Por un lado, una guía de televisión digital, que con tan sólo seleccionar el programa configura la "consola" para que lo grabe. Por otro, está la programación manual, es decir, introducir los datos de comienzo y terminación como en un vídec normal. Posteriormente, puedes borrar las escenas no deseadas gracias a sus potentes herramientas de edición.

.COMO GRABADORA DE DVD:

Gracias a su grabadora de DVD, PSX puede grabar CD y DVD con los programas de televisión editados. La velocidad de grabación es de 12x, aunque en breve, gracias a una actualización del software se podrá a 24 velocidades. Además, nuestras grabaciones pueden ser reproducidas en cualquier reproductor de sobremesa o la propia PSX

COMO REPRODUCTOR DE VÍDEO:

Puede reproducir películas en formato DVD y al mismo tiempo realizar una grabación en el disco duro.

.COMO REPRODUCTOR DE AUDIO. PSX puede reproducir CD de audio (es

decir, los discos de música convencionales) así como música en formato ATRAC3, (algo así como el Mp3 para los minidisc de Sony). También puede convertir los CD de audio al formato ATRAC3 y guardarios en

el disco duro

• COMO UN VISOR DE IMÁGENES:

PSX también puede funcionar como un visor de fotos en formato

JPG (es el formato que guarda mejor relación calidad tamaño de la imagen). Esta función se activa al introducir en PSX un Photo CD (o CD con imagenes), una Memory Stick o al conectar una cámara Digital de Sony en los puertos USB.



En la parte trasera de PSX se esconden casi todos los conectores de audio y vídeo, incluida la toma de antena, un puerto Ethernet, e incluso las ranuras para enchufar dos mandos Dual Shock 2



PSX tiene la apariencia de un reproductor "serio", con muchas ranuras y una atractiva línea.

LA MÁQUINA MULTIFUNCIÓN FRENTE A LOS APARATOS ESPECÍFICOS

os rivales a batir

No existe ningún otro aparato con unas prestaciones iguales a las de PSX, ya que en los demás "cacharros" siempre falta alguna (consola, grabadora de DVD...). Sólo este aspecto justifica su elevado precio, ya que comprar todas las funciones por separado, es decir, una PS2, un DVR y una grabadora DVD saldría más caro.



WOXTER VDR 500: es uno de los pocos grabadores digitales a la venta en España, Tiene un disco duro de 80 Gigas y un precio aproximado de 500 Euros.

XBOX: La consola de Microsoft tiene un disco duro pequeño (8 Gigas) y no puede grabar programas de la tele. Su precio es lo que la hace competitiva.

11010:0101

ASÍ FUNCIONA PSX AL ARRANCAR...



Desde este menú principal podemos acceder a todas y cada una de las funciones de PSX, que a su vez encierran variadas opciones. Para navegar por este "cacao", nada como el mando a distancia...

PEQUEÑITA... PERO "POTENTONA"

. COMO CONSOLA:

Dispundrá de su propio catálogo de juegos en formato UMD (Universal Media Disc). Técnicamente estará muy por encima de PSone y casi al nivel de PS2 V todo en la palma de la mano.

COMO REPRODUCTOR DE VÍDEO:

Los discos UMD tendrán capacidad para albergar dos horas de video con calidad DVD, o cuatro con calidad de televisión digital.

. COMO REPRODUCTOR DE AUDIO:

Podrá reproducir música en formato Atract3 y AAC (Advanced Audio Coding, de mayor calidad que el Mp3). Tendrá unos altavoces estéreo incorporados, con los que podra emular sonido 3D.

· CAPACIDAD GRÁFICA:

PSP va a ser tremendamente potente. Podrá manejar 33 millones de poligonos con efectos de Iluminación y será capaz de realizar operaciones graficas imposibles en PSone

. PANTALLATET LCD:

Tendrá una pantalla TFT LCD panorámica, con luz interna. Su resolución máxima será de 480x 272. la llamada "alta resolución" en portátiles.

OTROS DATOS DE INTERÉS

Contará con un puerto USB 2 0, un puerto para Memory Stick y una bahia de expansión. Además integrará un puerto Infrarrojo y un puerto para red local inalábrica. Es decir, podremos jugar con un amigo sin necesidad de cables

Los discos UMD, de 1,8 Gigas podrán albergar entre 2 y 4 horas de video dependiendo de la calidad (DVD o TV).

SONY PREPARA UNA VERDADERA REVOLUCIÓN EN TU BOLSILLO

- Tipo: Consola portátil
- Fecha prevista: Primer trimestre de 2005
- Precio estimado 280-350€

Tras el éxito de PSone y PS2, Sony se ha fijado ahora una nueva y desafiante meta: el mercado de las consolas portátiles, dominado por Nintendo y su GameBoy.

a propuesta de Sony, bautizada como PSP o PlayStation Portable, pretende convertirse en mucho más que una simple consola portátil. De hecho, PSP ya ha sido bautizada como el Walkman del Siglo XXI, y bajo su carcasa se unirán dos conceptos muy distintos: el de una consola y un reproductor multimedia (música y vídeo con calidad DVD).

COMO MÁQUINA PARA JUGAR.

se dice que será 10 veces más potente que PSone... aunque todavía no se ha visto ni una imagen de un juego. No obstante, apoyo no le va a faltar, y cada día se unen más compañías. Aunque todavía no hay títulos confirmados, Electronic Arts tiene actualmente 12 juegos en desarrollo y en la lista también están Capcom, Konami, Namco, Sega, Activision, Atari, THQ, Koei... que casi seguro adaptarán sus sagas más conocidas. En fin. estas incógnitas se desvelarán en la feria E3 de mayo.

COMO REPRODUCTOR MUL-

TIMEDIA, PSP promete revolucionar el terreno portátil gracias a los discos UMD, de 1,8 Gigas de capacidad. Esto significa que podremos llevar en el

bolsillo una pelicula con calidad DVD. Pero aun hay más. Como Walkman puro y duro, PSP reproducirá formatos como el ATRAC3 (parecido al mp3, pero para Minidisc). Y eso por no hablar de la recién confirmada conectividad con PS2 y PSX, algo parecido a lo que ha hecho Nintendo con GameBoy Advance y GameCube. No obstante, las dudas que levanta PSP tampoco son pequeñas, y ciertos aspectos, como si habrá discos UMD virgenes, no han sido revelados. Lo único claro es que el lanzamiento de PSP se ha retrasado al primer trimestre de 2005. A esperar tocan.



teneis el primer diseño oficial de PSP. El definitivo se verá en la feria E3 que se celebra en mayo

CASITAN POTENTE COMO PS2?

Sony dice que PSP será casi tan potente como PS2. Buena prueba de ello es este ejemplo. mostrado a las compañías que programarán para PSP que enfrenta



un modelo como lo veríamos en PSone (izquierda) y el mismo con las técnicas que empleará PSP, como los NURBS, para redondear polígonos (dcha).

UN TERRENO MUY COMPETITIVO, DOMINADO POR NINTENDO

Con PSP, Sony se mete en un terreno muy tentador, hasta ahora monopolizado por Nintendo y su cambiante GameBoy. A la fiesta se han unido nuevos artefactos, como el teléfono-consola de Nokia, aunque la propuesta de Sony va a ir mucho más lejos al ser también un versátil reproductor multimedia.



N-GAGE La idea de fusionar un teléfono con una consola no ha cuajado muy bien que digamos por culpa del precio, aunque el "trasto" es casi tan potente como una PSone.



Europa. Reproduce los formatos DivX y Mp3, y emula todas las consolas de 8 y 16 bits, aunque no tiene muchos juegos "propios".



GAMEBOY ADVANCE SP Es la reina de la fiesta, la más extendida en todo el planeta, Es barata, tiene luz incorporada y un gran catálogo de juegos.





treme egends

DYNASTY WARRIORS

Entable combate en una sene interminable de batalla generadas de forma aleatoria. Compra inflicitor con los puntos genados y fueha por simple supervivencia.

Nuevo Modo Legend Vive las legendarias hazañas de Dynasty Warnors Cada guerrero bene un escenario único (42 famantes fases)

Armas de nivel 11 y artiugios inéditos. Niveles Desafio en la Arana, Principianie y Experio, y mucho más.

Juega a DW4XL soto o ron DW4, para potenciar el originario con opciones XL.

YA A LA VENTA!





TEXTOS DE PANTALLA EN CASTELLANO





PlayStation_®2



UNA MÁQUINA PARA SOÑAR DESPIERTO... EN EL LEJANO 2006

Tipo: Consola

(y más funciones, probablemente DVR)

Fecha prevista: 2006

Precio estimado: No confirmado

Sony también piensa en el futuro y ya trabaja en la que será la sucesora de PlayStation 2, una máquina que seguirá la tendencia de PSX y ofrecerá nuevas funciones, como grabar vídeo digital.

I nombre del proyecto se mantiene por ahora como PlayStation 3, PS3 para los amigos, y casi todo en torno a ella es una incógnita, salvo algu-

nos detalles puntuales ya confirmados por Sony. Por lo que se sabe, el potente procesador central de esta

Todavia no

existe una

una "idea".

imagen oficial de

PlayStation 3, ésto es sólo

do 500 millones de dólares y el trabajo de más de 300 ingenieros de Toshiba e IBM. Su forma de "trabajar" será muy distinta a la de los procesadores actuales, y será mucho más efectivo y rápido que el de cualquier ordenador disponible en 2006. Otro detalle no menos curioso, confirmado por Ken Kutaragi, el padre del fenómeno PlayStation, es la retrocompatibilidad con PS2 y PSone, pudiendo disfrutar de los juegos de todas las consolas de Sony en PS3.

nueva máquina, llamado Cell, ha costa-

EN EL TERRENO DE LA ESPECULACIÓN, los rumores

mejor hilados hablan de que PS3 será también un DVR (grabador de vídeo digital), y por lo tanto, podría tener una tarjeta sintonizadora de televisión

y un disco duro de capacidad desconocida, el cual también podremos utilizar para descargar demos, niveles, e incluso juegos enteros. También se comenta que podría utilizar la tecnología Blu-Ray, o láser DVD de haz azul, una tecnología que está causando furor en Japón y cuyos discos tienen una capacidad de casi 30 GB. En cuanto a los mandos, se "cacarea"

PERO...; HAY ESPECIFICACIONES?

detaile

Sólo se sabe que buena parte de su potencial va a residir en el procesador CELL, desarrollado conjuntamente por IBM y Toshiba. Se le presupone tremendamente potente, aunque todavia no se ha visto ringún ejemplo real de lo que podrá llegar a hacer.

· COMO SISTEMA MULTIMEDIA:

PS3 tendrá algunas funciones, aparte de consola, desde el día de su nacimiento. Como PSX, se rumorea que permitirá grabar video digital al disco duro, aunque Sony aún no ha confirmado esta opción. Lo que sí parece seguro es que PS3 llevará de serie una tarjeta Ethernet.

· TECNOLOGÍA PUNTA:

Por un lado, parece seguro que PS3 llevará de serie una cámara EveToy de segunda generación. También se comenta que PS3 podría contar con la tecnología Blu-Ray, o rayo láser de haz azul, que goza de gran saiud en Japón y que se diferencia del DVD en su mayor capacidad de almacenamiento (27 GB por DVD)

que podrían ser muy parecidos a los Dual Shock 2 actuales, pero con un gatillo en la parte posterior. En fin, son muchos y muy variados los rumores que circulan, y lo único claro es que todavía queda mucho tiempo por delante para disfrutar con la actual consola. PS2. Tampoco esperéis falso fue muchas noticias de PS3 realizado por la hasta bien entrado el 2005, va compañía Seymour Powell, especializada que el 2004 es el año de PSP y PSX. en diseños industriales.

EL MAYOR ÉXITO DE 2003, TAMBIÉN EN PLAYSTATION 3

incorporado

Uno de los pocos detalles revelados oficialmente en varias entrevistas por Chris Deering, presidente de Sony Computer Entertainment Europa (SCEE), es que PS3 llevará incluida de serie una cámara EyeToy de segunda generación. No ha especificado más detalles, pero suponemos que será para algo más que navegar por los menús, acceder a ciertas opciones en los juegos o chatear y hablar con otros usuarios en los juegos Online. Si lo pensáis fríamente, las posibilidades pueden ser increíbles...

MICROSOFT Y NINTENDO PREPARAN SU OFENSIVA CONTRA SONY

Al igual que Sony, Nintendo y Microsoft también están preparando su siguiente generación de máquinas. Ninguna de las dos han soltado muchos detalles, aunque parece que Microsoft va a desechar el disco duro en virtud de un nuevo sistema de almacenaje de datos. Y Nintendo podría seguir con su idea de un aparato sólo para jugar. Como en el caso de PS3, todo está por ver.



¿X-BOX 2 y

Microsoft han

menos su

aspecto.

Tras nacer PlayStation en Japón en 1994 y su segunda versión, PSone, llegó PlayStation 2, más conocida como PS2. Ahora se sabe que pronto de-

SIGUE EL BAILE DE SIGLAS...

sembarcarán en Europa dos nuevas criaturas, PSX y PSP, así como PSTwo, un nuevo modelo de PS2. Y eso por no hablar de colores, como PS2 Silver, PS2 Aqua... o de la siguiente generación, con PS3 a la cabeza. Ante semejante combinación alfanumérica, nuestra gran duda ahora es... ¿cuál será la siguiente cifra o letra en utilizar? ¿PS4? ¿PSP2? ¿PSPTwo? En unos años, saldremos de dudas...



LA INFILTRACIÓN CONTINÚA GON LA SAGA TOM GLANCY'S SPLINTER GELL

SPLINTER CELL





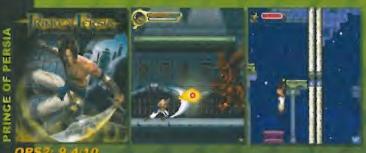




Para descargarte uno de estos juegos u otro de nuestro amplio catálogo, envía un SMS al 5525* con el texto JUEGO PL5X3 y sigue las instrucciones. Ej. JUEGO PL5X3 al 5525

O llama al 806 556 555**y sigue las instrucciones. Atención: tu teléfono tiene que estar configurado para wap. Si tienes alguna duda contáctamos en www.gameloft.com en la sección de ayuda.









9.2/10 "Si buscas un juego de disparos divertido y variado, XIII es para ti"



consiguen enganchar"







www.midlet-review.com "¡Es fantástico poder realizar tan arriesgadas acrobacias!"

Via SMS cuesta 1,046/SMS (3 SMS por descarga de juego). También incurriras en los costes de SMS y WAP que tengas contratados con tu operador. Deberas tener SUFICIENTE

via anno cuatar que tempas contratados con la operación de la contratados con la operación deberas tener soricitados contratados con la operación deberas tener soricitados contratados con la objetados peración de la contratados con la contratados con la objetados peración de la contratados con la contratado contratados con la contratado contratado con la contratado contratado con la contratado con la contratado contratado con la contratado contratado con la contratado contratado contratado contratado contratado con la contratado contratado contratado con la contratado con la contratado contratado contratado contratado contratado contratado contratado contratado con la contratado con la contratado contratado contratado con la contratado con la contratado contratado contratado



Mas juegos de calidad en



16 🙀 Compañía Sony | Género Acción Táctica | Precio 59,95 € (sin Headset) • 74,95 € (con Headset)

SOGOM II U.S. Navy Seals

En equipo contra la amenaza terrorista



Todo en SOCOM II contribuye a su fenomenal ambientación: su realismo gráfico y sonoro, la I.A. de los soldados controlados por la consola, el uso del Headset para hablar en las partidas Online... Te "sientes" como un auténtico soldado de élite. Para enfrentarte a los peores grupos criminales del planeta necesitas a los hombres más preparados, ya sean soldados controlados por la consola... o tus amigos si juegas Online.

uando Sony anunció que el primer juego Online de PS2 sería un título de acción táctica llamado SOCOM, pocos imaginaban la intensa diversión que nos iban a proporcionar sus misiones para un jugador y, sobre todo, las partidas en Red con otros 15 jugadores. Ahora, casi un año después, SOCOM tiene una legión de se-

guidores

que van a

quedar más que satisfechos con esta segunda parte, un juego de acción en tercera persona que supera al original en todos los aspectos.

LAS VIRTUDES DE

SOCOM II comienzan en sus 12 misiones para un solo jugador, que nos meten en el pa-

pel del líder de un comando antiterrorista.

Sobre el terreno nos
acompañan tres soldados
a los que, con un comodísimo sistema de menús,
damos órdenes usando el
pad o nuestra voz, gracias al
micrófono del Headset (que
tenemos la opción de comprar con el juego).

> Nuestros muchachos responden velozmente atacando, avanzan-

do sigilosamente, dando cobertura o escolta... Un abanico de acciones que, aunque no ha aumentado mucho, sique siendo extraordinario.

Pero lo que sí ha mejorado son las misiones. No hay dos iguales: cada una tiene una ambientación distinta (la selva del Amazonas, las calles en guerra de una ciudad del Norte de África, el interior de una embajada asediada por terroristas...) y objetivos tan dispares como rescatar rehenes, desactivar bombas, destruir tanques, indicar





¡A sus órdenes, señor!

En las partidas para un jugador damos las órdenes a nuestros muchachos con unos menús desplegables que permiten elegir un soldado, luego la acción que debe realizar y finalmente el objetivo. Un sistema cómodo con el pad, pero aún más rápido si impartimos las instrucciones con la voz gracias al Headset.



El sistema de menús podemos activarlo con el pad o de viva voz gracias al Headset que viene con el juego.



El abanico de órdenes es el más amplio del género, y nuestros chicos las cumplen con una I.A. sorprendente.



posiciones de bombardeo a los helicópteros aliados... Además, los enemigos son más peligrosos y nos detectan a las primeras de cambio. Por ello tenemos que planear y actuar con sigilo antes de lanzarnos a la acción, en un desarrollo realista y muy emocionante. Una lástima que acabar las 12 misiones lleve poco tiempo.

Y si el modo para un jugador es divertido, imaginad el modo Online, con compañeros y rivales reales que hacen de cada partida una experiencia distinta. En esta modalidad se enfrentan dos equipos de 8 terroristas y 8 Seals, y podemos hablar con nuestros compañeros a través del Headset para diseñar estrategias conjuntas.

LA DIVERSIÓN, LOS PIQUES y las risas en la red están garantizados, sobre todo si nos organizamos en clanes y "quedamos" para jugar. Y las opciones son amplísimas: 23 mapas (los 10 del primer juego más 13 nuevos) y 5 modos de juego.



Cada misión para un jugador ofrece ambientación y situaciones nuevas.



En cualquier modo de juego planeamos estrategias, usamos el sigilo, afrontamos acción directa . La variedad y el realismo están garantizados



SOCOM II ofrece 12 intensas misiones para un jugador y 5 modos Online que garantizan diversión "eterna".

Incluso el punto flaco del primer SOCOM, su aspecto poco espectacular, ha sido mejorado. La niebla sigue siendo excesiva y el diseño de los personajes simple, pero los escenarios han ganado en realismo y nivel de detalle y contribuyen, junto a un sobresaliente apartado sonoro, a meternos de lleno en el juego. Así, Sony ha

redondeado un juego genial, capaz de atraparnos con su intensa mezcla de acción y estrategia, y que ofrece todavía más diversión que su primera parte en los modos de juego Online. Si aún no has jugado en Red con PS2 sólo nos queda recomendarte que lo pruebes, aunque es muy probable que quedes atrapado de por vida...



Insuperable en

SOCOM II ofrece 5 modos de juego para dos equipos (terroristas y Seals). En Supresión ambos bandos luchan por exterminarse; en Demolición debemos volar la base enemiga: en Abrir Brecha penetrar y volar la base terrorista; en Extracción los Seals intentan rescatar a un grupo de rehenes, mientras que en Escolta deben llevarlos hasta el punto de recogida.



Los tiroteos Online son más apa





... o colarnos y sabotear la base enemiga.



para picar al rival, nada como bailarle..



Allas

Sigilo y acción con una espía camaleónica

"Alias" es una serie de televisión que ahora se emite en PS2, adaptada a las formas de una aventura de acción con grandes dosis de infiltración y todo el encanto de su protagonista.



La infiltración es parte fundamental del juego y a tal efecto contamos con varios



Para hacer más variado el juego, se han incluido algunos divertidos minijuegos



En los momentos de mayor tensión, la pantalla se divide en dos para que podamos movernos mientras observamos los movimientos de los enemigos.



as series de

éxito en TV

suelen, con

distintos resultados,

tener su propio video-

juego. El ejemplo más evi-

dente es esta aventura de acción en tercera persona, ba-

sada en la serie homónima,

que combina de manera magis-

tral el sigilo y los combates pa-

mundo del espionaje a PS2. En-

carnando el papel de la espía

de la CIA Sydney Bristow, la

protagonista de la serie origi-

nal, debemos desbaratar los

ra traer toda la emoción del

ESTE INTERESANTE ARGUMENTO, repleto de

intriga y sorpresas, nos lleva por distintos lugares del mundo (Montecarlo, Hong Kong...) donde tenemos que realizar los más diversos "trabajos", como robar datos de un ordenador, rescatar a un miembro de la CIA... Como es de recibo, el sigilo es parte fundamental en las misiones tanto para burlar los sofisticados sistemas de seguridad como para superar la vigilancia de los enemigos, y por ello nuestra espía cuenta con diferentes movimientos de infiltración: eliminar a los guardias por la espalda, escon-

aparato de control mental conocido como "La Máquina".

Alias conjuga a las mil maravillas intensos momentos de sigilo con espectaculares combates. Y todo con el mismo aspecto de la serie original...



Cuando el sigilo falla pasamos al combate directo, donde podemos ejecutar todo tipo de golpes y contraataques o utilizar diferentes objetos como arma.





derse tras los elementos del entorno... Además, Sydney también es una experta en el arte del disfraz, y gracias a esta virtud pasaremos inadvertidos y obtendremos información hablando con otros personajes, algo imprescindible para resolver ciertos puzzles. Por último, también contamos con ultramodernos gadgets, como neutralizadores para las cámaras de vigilancia o po-

En cualquier caso, si somos descubiertos u optamos por pasar al ataque, comprobaremos que la "prota" también es un hacha en el combate cuerpo a cuerpo.

SYDNEY ES CAPAZ DE **REALIZAR** distintos combos de ataque y defensa, presas, contraataques... gracias a un sencillo y efectivo control. Además, aparte de su habilidad con las artes marciales, podemos utilizar elementos del entorno como arma (escobas, botellas...) e



incluso puede desarmar a los enemigos, lo que hace que los combates sean muy vistosos y entretenidos.

Como colofón a tan variado desarrollo, nos encontramos un magnífico apartado técnico con unos estupendos gráficos, un brillante apartado sonoro (donde destaca el acertado doblaje de las voces) y una gran ambientación propia de cualquier capítulo de "Alias". Los únicos puntos negros son el mejorable modelado de ciertos personajes y la modesta I.A. de algunos enemigos, aunque ello no quita que estemos ante un estupendo y entretenido juego que consigue un equilibrio perfecto entre los momentos de sigilo y la acción más frenética.

Espiando con

Sydney Bristow cuenta con cantidad de recursos para salir airosa de las situaciones más comprometidas; increíbles habilidades físicas, gadgets y aparatos de tecnología punta, disfraces de todo tipo...



Si somos bastante silenciosos, podemos acabar por la espalda con los soldados.



Gracias al uso de múltiples disfraces, podemos pasar totalmente desapercibidos.



Nada como colgarse de una tubería para eludir la fuerte vigilancia enemiga.



Para burlar los sofisticados sistemas de seguridad es necesario el uso de gadgets.

Una espía

tentes ganzúas, que nos ayu-

darán enormemente durante

las misiones.

Nuestra bella protagonista cuenta con dos sistemas de visión alternativos en caso de peligro. El primero es una visión térmica que nos permite ver en la oscuridad a los enemigos gracias al calor que generan sus cuerpos. El otro es una visión mejorada, que nos indica la posición y el grado de alerta enemiga.



La visión mejorada nos informa de la posición exacta de las fuerzas enemigas y su estado de alerta.



En escenarios poco iluminados, la visión térmica nos será de gran utilidad para acabar con los enemigos.

FICHA TÉCNICA

Textos: Castellano Voces: Castellano

Formato: DVD Jugadores: 1









Sonido 👂 Diversión Duración 📳 Calidad/Precio 📳

La gran variedad de situaciones diferentes y la extraordinaria fusión de acción y sigilo. El modelado de algunos personajes y la I.A.

poco depurada de algunos enemigos

Forbidden Siren

El pueblo de los malditos, en versión japonesa

Un terrible misterio se cierne sobre un pueblo japonés. Sus habitantes se han convertido en muertos vivientes y diez personajes van a "compartir" esta pesadilla... y tú con ellos, claro.



Como los enemigos son letales, lo mejor es avanzar sigilosamente e intentar que no nos vean. Para ello, lo mejor será apagar la linterna y caminar agachados.



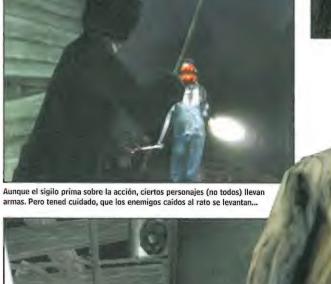
n pequeño pueblo japonés llamado Hanuda es el escenario de esta pesadilla llamada Forbidden Siren. El lugar, situado entre montañas, de repente queda rodeado por una extraña marea roja y sus habitantes son ahora una especie de muertos vivientes que vagan por la zona sedientos de sangre...

PANORAMA sorprende a 10 personajes de lo más variopinto (hay una niña, un cura, una periodista, un cazador, un profesor...). Cada uno está en el pueblo por distinto razante.

nes y controlándoles alternativamente vamos a llegar hasta el fondo de este espeluznante misterio... si es que logramos vivir para contarlo

La aventura se desarrolla en tres días y está estructurada en misiones, toda una novedad en el género. En ellas tendremos que "escoltar" personajes, encontrar objetos, resolver puzzles o simplemente escapar, entre otros cometidos. Pero, además, estas misiones no se desarrollan en orden cronológico. De hecho, es frecuente que repitamos un nivel con distintos personajes y objetivos en diferentes momentos de la aventura.

Las misiones pueden tener varios objetivos, y lo que hagamos en una influirá en las siguientes. Incluso es posible que un personaje de-



arece que no hay electricidad

Como en todo buen Survival Horror, no podían faltar los puzzles. Su resolución no es difícil, pero sí lo es pensar mientras nos escondemos de los enemigos.



Forbidden Siren es un inquietante Survival Horror que está estructurado en misjones. Según la fase en la que nos encontremos, manejaremos a uno de los 10 personajes que hay disponibles en el juego.



El apartado técnico es espeluznante. En él destaca el cuidado modelado de los personajes (alucinaréis con sus expresiones faciales) y el apartado sonoro en su conjunto (efectos, doblaje al castellano...).



terminado cumpla los objetivos que otro tendría que lograr más tarde, "ahorrándonos" esa fase.

Pero tras esta estructura tan original se esconde un juego capaz de hacernos pasar miedo de verdad. Nuestra linterna ilumina lugares tan inquietantes como un frondoso bosque o un hospital abandonado. A ello hay

que sumar los estremecedores vídeos y un excepcional uso del sonido, destacando las desquiciantes voces de los muertos vivientes...

PRECISAMENTE, SON LOS ENEMIGOS los que consiguen que nos sintamos indefensos durante el juego. Su I. A. es diabólica, son le-

tales tanto en el cuerpo a



Estamos ante un Survival Horror con una ambientación espeluznante y en el que prima el sigilo sobre la acción.

cuerpo como en el uso de armas de fuego y, para colmo, no hay "botiquines". Es por ello que al avanzar tendremos que ser muy sigilosos y pensárnoslo bien antes de sacar el arma (si es que tenemos una). Estos detalles hacen que en momentos puntuales la dificultad pueda llegar a desesperar pero, si sois pacientes y algo hábiles, disfrutaréis de un Survival Horror con mayúsculas.

En FS el sigilo es fundamental, y la forma que tenemos de evitar que los enemigos nos vean es usando la visión remota. Así, a través de sus ojos "veremos" hacia dónde miran v si pueden detectarnos.



Al pasar a la "visión remota", el juego adoptará una vista en primera perso



Si un enemigo u otro personaje nos ve. nuestra posición se marca con esta "cruz".

Protege tu vida... y también la de los demás

Sin la opción de curarnos, sin tener apenas armas y con lo "listos" que son los zombis, el agobio está servido. Pero los niveles más difíciles son aquéllos en los que hay que "escoltar" a otro personaje "sano". En ellos tendremos que darles órdenes sencillas como que nos sigan, que se escondan o, sencillamente, que huyan. Menos mal que responden bien, que si no...



Según la situación, podremos dar unas órdenes u otras.



Si el "escoltado" muere, habrá que empezar de nuevo.

FICHA TÉCNICA

Textos: Castellano Voces: Castellano

Formato: DVD Jugadores: 1











Gráficos 🔋 Sonido 🗐 Diversión 8 Duración 8 Calidad/Precio 8

La historia, la aterradora ambientación

Algunas misiones son bastante difíciles. y superarlas requiere bastante paciencia



R-Racing

El rival "pobre" de Gran Turismo

Ante los continuos retrasos de Gran Turismo 4, Namco quiere ocupar ese "vacío" con un arcade cargado de coches, circuitos reales y sorpresas.

ras el ligero traspiés que supuso Ridge Racer V, Namco ha probado suerte con un nuevo juego de velocidad que, pese a ofrecer un control arcade, apuesta por los coches y los circuitos reales, así como por un amplio abanico de competiciones y modos de juego. Vamos, en plan Gran Turismo pero añadiendo algunas novedades propias, como un modo Historia en el que seguimos de cerca la carrera de la piloto Rena por medio de unas tra-

> bajadas escenas de vídeo, o un curioso indicador de presión que refleja el nerviosismo de los pilotos rivales cuando nos ponemos detrás de ellos. Y eso

por no hablar de su notable apartado gráfico o el modo Desafío, compuesto por 67 pruebas, con las que ganamos dinero para comprar otros coches.

LO QUE EMPIEZA SIENDO

UNA IDEA interesante, rápidamente pierde fuelle. El modo Historia resulta bastante "tontorrón", y no deja de ser una sucesión de carreras hilvanadas por una trama que hace aguas por todas partes y que ni siquiera ofrece alternativas si, por ejemplo, ganamos una carrera cuando estamos forzados a quedar segundos. Igual o más grave aún nos parece la reducida sensación de velocidad, incluso con la vista desde el interior del coche, o la escasa cifra de circuitos, que rápidamente se soluciona repitiendo en una misma competición tres o cuatro veces el mismo circuito o "inflando" el número de vueltas. Esto, sumado a la escasa inteligencia de los rivales, su simple control, las escuetas opciones de configuración de los coches y la relativa dificultad de las carreras, hace que R-Racing termine cansando muy rápidamente. No obstante, si eres un fanático del motor y no

puedes esperar a la llegada de GT4, R-Racing puede aliviarte

> la espera... pero tampoco por mucho tiempo.

Podlatiča 50:00:000 06 Bos dissistant and a second 00 35 800 UCHIDA

RR ofrece un control totalmente arcade, pero los coches y algunos circuitos, como Mónaco, son reales.







Una de las ideas más originales de RR es la barra de estrés, que indica el estado del piloto rival.

Carreras para todos

R-Racing unifica varios tipos distintos de carreras, como son el rally, las carreras Drag o con coches clásicos. El problema es que pese a esta variedad resulta muy, muy repetitivo. va que ofrece pocos circuitos. Ni siquiera el modo Historia, repleto de escenas de vídeo, conseguirá convencer a los más exigentes. Una pena.



R-Racing ofrece un gran abanico de carreras: Drag, competiciones con deportivos, rally...



El modo Historia está repleto de escenas de vídeo entre carrera y carrera, aunque no aportan mucho

FICHA TÉCNICA

Textos: Castellano

Formato: DVD Jugadores: 1-2





DUAL M. CARD VOLANTE MULTITAP TECLADO RATÓN Gráficos 📳 Sonido 7 Diversión 🛭 Duración 7 Calidad/Precio 7

El modelado de los coches y algunas de sus ideas originales, como el indicador de estrés.

La sensación de velocidad, los comentarios de los boxes, las repetitivas carreras.





12 🥷 Compañía Ubi Soft | Género Acción táctica | Precio 59,95 € (9.975 ptas.)

Rainbow Six 3

Cuatro comandos para situaciones de alto riesgo

Rehenes encerrados en una sala. Terroristas cubriendo todas las entradas. Para resolver esta complicada situación, más te vale coordinar con precisión a tu equipo y actuar como un rayo...



Los comandos y los enemigos tienen una I.A. sobresaliente, lo que unido al realista estilo de juego hace las partidas muy emocionantes.



MAINT ACCULATION AND ACCULATION ACCULATION AND ACCULATION AND ACCULATION ACCULATION ACCULATION ACCULATION AND ACCULATION ACCULATION

Las órdenes son muy fáciles de impartir gracias a estos menús. Y, con un Headset (que no viene con el juego) las podemos dar con nuestra voz.



RS3 ofrece un apartado técnico de lo mejor del género, en el que destacan el alucinante uso de luces y sombras y los realistas efectos sonoros.

clara, los juegos de acción están evolucionando e incorporando elementos nuevos. Ahora parece estar de moda el componente táctico, la posibilidad de afrontar las misiones acompañados de varios comandos, y eso es justo lo que nos ofrece Rainbow Six 3, un shooter subjetivo al que no le falta de nada: calidad técnica, modos Online y un estilo de juego en el que la clave es actuar en equipo y a gran velocidad. En las 15 misiones para

e forma cada vez más

un jugador, nos acompañan tres soldados controlados por la consola. Para darles órdenes, disponemos de un intuitivo sistema de menús que también podemos manejar con nuestra voz gracias al Headset (no incluido). Además de desplazarse por el terreno y defender posiciones, nuestros hombres pueden lanzar granadas de varios tipos (cegadoras, de humo...) y coordinarse para irrumpir en una habitación con rehenes y despejarla en segundos, gracias a una lograda I.A.

AL MANDO DE ESTE

EQUIPO hacemos frente a objetivos como desactivar bombas o rescatar rehenes en escenarios repletos de angostos pasillos, pequeñas habitaciones... y abarrotados de terroristas tremendamente listos, capaces de eliminarnos de una sola ráfaga. Para sobrevivir hay que avanzar con precaución, dirigir con sabiduría a nuestros chicos y eliminar a los malos rápidamente. Un estilo de juego apa-

En este shoot´em up subjetivo es fundamental dar las órdenes adecuadas a los tres comandos que nos acompañan. Un estilo de juego que se mantiene en las partidas Online para hasta seis jugadores.



Los objetivos de las misiones son rescatar rehenes y desactivar bombas, y exigen que nos coordinemos a la perfección con nuestro equipo para resolver las situaciones comprometidas en segundos.



sionante, con la única pega de gadores la escasa variedad de objetivos, que se compensa con una aument ajustada curva de dificultad. plica la

Pero la diversión que RS3 proporciona va más allá. Además de un modo a pantalla partida que nos permite disfrutar de las 15 misiones junto a un amigo, hay tres modos Online en los que podemos comunicarnos con otros 6 ju-

gadores gracias al Headset. Jugar con y contra humanos aumenta la diversión y multiplica la vida del juego.

Y POR SI ESTAS
EMOCIONES fueran poco,
su excepcional ambientación
consigue que sea aún más
atractivo. El realismo y detalle
de los escenarios y personajes ya convence, pero lo mejor



Con su veloz acción y su ingrediente táctico, RS3 derrocha emoción tanto si jugamos solo como Online.

son unos espléndidos efectos de luz y un apartado sonoro no menos contundente y realista. El resultado es un título sobresaliente, que por opciones de juego, calidad técnica y emocionante desarrollo, se coloca en la élite de los shoot 'em ups subjetivos. Y aunque no llega a la profundidad táctica y variedad de desarrollo de *SOCOM II*, los amantes de la acción realista no deben dejarlo escapar.

Modos para ser comando

Además del modo para dos jugadores a pantalla partida, RS3 tiene modos Online para seis jugadores: DeathMatch, DeathMatch por equipos y Survival, en el que cada jugador dispone de una sola "vida".



Las misiones normales están disponibles para dos jugadores a pantalla partida.



Las partidas para seis jugadores Online son uno de los alicientes de este juego.

Atentos soldados: ¡Abrir y despejar con Zulú!

El sistema de órdenes de RS3 nos permite mandar a nuestro equipo que espere para realizar una acción. Si añadimos el término "Zulú" a cualquier orden, el equipo espera a que pulsemos un botón para realizarla. Así, por ejemplo, nuestros chicos pueden irrumpir en una habitación desde un punto a la vez que nosotros entramos por otro.



Al ordenar "Zulú", nuestros chicos quedan a la espera.



Y ejecutan la orden cuando nosotros se lo indicamos.

FICHA TÉCNICA

Textos: Castellano Voces: Castellano Formato: **DVD**Jugadores: 1-6







Gráficos 9 Sonido 9 Diversión 9 Duración 9 Calidad/Precio 9

Lo intenso que resulta gracias a su acción realista y sus emocionantes situaciones.

Los únicos objetivos de las misiones Offline son rescatar rehenes y desactivar bombas.

Un desarrollo lleno de acción y con elementos tácticos, modos Online, calidad técnica... RS3 está al nivel de los mejores shooters de PS2.



Baldur's Gate Dark Alliance II

Mucho más que dragones y mazmorras

La ciudad de Puerta de Baldur vuelve a necesitar valientes héroes dispuestos a emplear todas sus armas y poderes mágicos en las misiones más peligrosas. ¿Te atreves?



Todos los lugares que visitaremos (palacios, cuevas, bosques...) y los monstruos que encontraremos están sacados del universo "Advanced Dungeons & Dragons"



En BGDA2 hay más habilidades por personaje con respecto al primero y, además, ahora podemos asignar cada una a un botón para emplearlas más eficazmente.



Según vayamos avanzando, mejoraremos las habilidades de nuestro personaje y su equipo, además de crear nuestras propias armas mágicas combinando gemas.



ace ya casi dos años, la aclamada serie de juegos de rol de PC Baldur 's Gate conquistó PS2 con Dark Alliance, un sorprendente juego de rol de acción. Su secuela está especialmente dirigida a todos los que disfrutaron de lo lindo explorando peligrosas mazmorras, descubriendo tesoros y acabando con todo tipo de monstruos, ya que es sumamente fiel al espíritu del juego original.

ASÍ PUES, LA BASE DEL JUEGO NO ha cam-

biado en absoluto. Tras elegir un héroe de entre los cinco disponibles, llegaremos a la ciudad de Puerta de Baldur en busca de aventuras que nos proporcionen fortuna y gloria. De esta forma, terminaremos involucrados en una siniestra

conspiración que, en cierto modo, está conectada con lo ocurrido en el primer BGDA.

Al principio de nuestro viaje iremos "con lo puesto", es decir, con un equipo mínimo y un personaje con habilidades limitadas. Según vavamos cumpliendo las misiones que nos encargan los habitantes del lugar, iremos obteniendo los puntos de experiencia necesarios para mejorar a nuestro héroe. También nos darán dinero para comprar mejores armas y el equipo imprescindible para afrontar misiones más difíciles.

La ambientación, típica de "espada y brujería", tampoco ha cambiado en absoluto, y

BGDA2 es un juego de rol de acción en toda regla, es decir, que los múltiples combates se desarrollan en tiempo real. Así pues, preparaos para "machacar" los dos botones de ataque una y otra vez..



Para que podamos enfrentarnos con garantías a los multitudinarios combates, el juego presenta una perspectiva isométrica que resulta muy útil, aunque no es demasiado espectacular.



se ampara en un apartado cular pero es útil a la hora de gráfico que sigue funcionando bien. Se ha mantenido el mismo motor gráfico de la primera parte, pero con alun poco más la acción...

gunos detalles mejorados, como los efectos de luz. Y, por supuesto, repite la perspectiva isométrica, que a veces resulta poco espectaafrontar los multitudinarios combates. Al menos, ahora tenemos un zoom que acerca

UN APARTADO SONO-RO IMPECABLE, con épicas melodías y un profesional doblaje al castellano, pone al guinda a un sólido juego de rol de acción que



Como su antecesor. Dark Alliance 2 ofrece acción trepidante, toques roleros y una ambientación de lujo.

con toda seguridad hará las delicias de todos aquellos que disfrutaron con el primero, ya que además BGDA2 ofrece bastantes más horas de juego en comparación. Si lo tuyo es saquear mazmorras "repartiendo justicia" contra todo tipo de monstruos y malvados hechiceros, no te lo pienses más: aquí vas a encontrar diversión de la buena para uno o dos jugadores simultáneos.

Cinco héroes v un destino

En BGDA2 podemos elegir entre cinco personajes predeterminados: un bárbaro, una clériga humana, un enano ladrón, una elfa oscura monje y un elfo nigromante. En el primero sólo había tres para elegir.



Cada personaie tiene sus habilidades y misiones secundarias propias.



Al afrontar las misiones debemos tener presentes las características del héroe.

enturas cooperativas para dos jugadores

en BGDA2 podemos afrontar la totalidad de la aventura combatiendo al lado de un amigo. Al hacer las misiones cooperativas el juego gana en diversión, resultando además más asequible al combinar las habilidades de dos héroes opuestos (como la fuerza del bárbaro y los hechizos del mago). Es una opción muy recomendable.



Uniendo fuerzas las probabilidades de éxito aumentan.



Lástima que el zoom no funcione en estas partidas...

FICHA TÉCNICA

Textos: Castellano Voces: Castellano

Formato: DVD









Gráficos 8 🛮 Sonido 🧐 Diversión 📵 Duración 8 Calidad/Precio 8

Está muy bien ambientado y resulta divertido, sobre todo si lo jugamos con otro amigo.

La perspectiva que exhibe el juego resulta práctica, pero a veces es poco espectacular.

Tak v el Poder de Juiu

Las aventuras selváticas de un pequeño explorador

La selva es un lugar lleno de criaturas hostiles, zonas de saltos, templos misteriosos... Necesitarás la ayuda de los animales y la magia indígena para explorarla a fondo.



os aficionados a los plataformas clásicos estamos de suerte, ya que THQ nos trae un juego en el que el peso del desarrollo recae en la exploración de grandes escenarios, y que destaca por su simpática estética y su humor.

El protagonista es Tak, un joven indígena que debe romper la maldición que ha caí-

do sobre su tribu. Para ello, debe explorar hasta el último palmo de intrincados escenarios, encontrando los cientos de objetos mágicos que ocultan. Afortunadamente, Tak es un experto explorador que salta, nada, trepa por lianas, utiliza una pértiga para impulsarse a lugares elevados... Y al mismo tiempo, se libra a



golpes de los malyados "nerbil". Aunque este desarrollo es bastante sencillo también hay lugar para la variedad, ya que los escenarios presentan sorpresas: servirnos de animales para resolver puzzles, resucitar momias, utilizar una tabla de skate... Esto representa todo un aliciente para seguir jugando, eso sí, siempre teniendo en cuenta que lo importante para avanzar es el sentido de la orientación y la paciencia.

SU ASPECTO GRÁFICO, CON PERSONAJES caricaturescos y graciosas animaciones, puede echar para atrás a algunos, igual que el hecho de que en Tak la acción quede en segundo plano. Si quieres emociones fuertes, hay otros plataformas más intensos. Pero si lo que buscas es una aventura variada, larga y que ponga a prueba tus habilidades en la exploración y el salto, échale un vistazo, porque Tak es un buen representante de esos plataformas clásicos "de los que ya casi no quedan".



Con Tak vuelven las plataformas en su sentido más clásico, ya que sus mundos de inspiración primitiva están llenos de saltos y zonas por explorar. Y claro, Tak salta, nada, trepa, se desliza por liana:



La estética del juego es muy "dibujo animado" y el desarrollo sólo tiene acción en el momento de enfrentarnos a los nerbil, esta especie de "gremlins" a los que podemos golpear o atacar con magia.

El amigo de los

Muchos de los parajes del juego están poblados por una variada fauna que nos ayuda a avanzar en la aventura. Animales como oveias. orangutanes, avestruces o rinocerontes, resultan muy. muy útiles para Tak.



Los orangutanes usan las palmeras como catapultas para lanzarnos muy lejos, algo realmente útil,



A lomos de un rinoceronte podemos embestir obstáculos y enemigos. Y montado en avestruz sabrás lo que es correr

FICHA TÉCNICA

Textos: Castellano Voces: Castellano

Formato: DVD Jugadores: 1











Cada mundo nos ofrece nuevas situaciones, todo un aliciente para seguir explorando.

Muy centrado en los saltos y la exploración, algunos echarán de menos más acción

SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA





PRÓXIMAS APERTURAS

FUENGIROLA Myramar C.C. Myramar, Local B-26

MADRID M-40 C.C. Avenual Myramar C.C. Myramar, Local B-26

MADRID M-40 C.C. Avenual Myramar C.C. Myramar, Local B-26

MADRID M-40 C.C. Avenual Myramar C.C. Myramar, Local B-26

MADRID M-40 C.C. Avenual Myramar C.C. Myramar, Local B-26

MADRID M-40 C.C. Avenual Myramar C.C. Myramar, Local B-26

MADRID M-40 C.C. Avenual Myramar C.C. Myramar, Local B-26

MADRID M-40 C.C. Avenual Myramar C.C. Myramar, Local B-26

MADRID M-40 C.C. Avenual Myramar C.C. Myramar, Local B-26

MADRID M-40 C.C. Avenual Myramar C.C. Myramar, Local B-26

MADRID M-40 C.C. Avenual Myramar C.C. Myramar, Local B-26

MADRID M-40 C.C. Avenual Myramar C.C. Myramar, Local B-26

MADRID M-40 C.C. Avenual Myramar C.C. Myramar, Local B-26

MADRID M-40 C.C. Avenual Myramar C.C. Myramar, Local B-26

MADRID M-40 C.C. Avenual Myramar C.C. Myramar, Local B-26

MADRID M-40 C.C. Avenual Myramar C.C. Myramar, Local B-26

MADRID M-40 C.C. Avenual Myramar C.C. Myramar, Local B-26

MADRID M-40 C.C. Avenual Myramar C.C. Myramar, Local B-26

MADRID M-40 C.C. Avenual Myramar C.C. Myramar, Local B-26

MADRID M-40 C.C. Avenual Myramar C.C. Myramar, Local B-26

MADRID M-40 C.C. Avenual Myramar C.C. Myramar, Local B-26

MADRID M-40 C.C. Avenual Myramar C.C. Myramar, Local B-26

MADRID M-40 C.C. Avenual Myramar C.C. Myramar, Local B-26

MADRID M-40 C.C. Avenual Myramar C.C. Myramar, Local B-26

MADRID M-40 C.C. Avenual Myramar C.C. Myramar, Local B-26

MADRID M-40 C.C. Avenual Myramar C.C. Myramar, Local B-26

MADRID M-40 C.C. Avenual Myramar C.C. Myramar, Local B-26

MADRID M-40 C.C. Avenual Myramar C.C. Myramar, Local B-26

MADRID M-40 C.C. Avenual Myramar C.C. Myramar, Local B-26

MADRID M-40 C.C. Avenual Myramar C.C. Myramar, Local B-26

MADRID M-40 C.C. Avenual Myramar C.C. Myramar, Local B-26

MADRID M-40 C.C. Avenual Myramar C.C. Myramar, Local B-26

MADRID M-40 C.C. Avenual Myramar C.C. Myramar, Local B-26

MADRID M-40 C.C. Avenual Myramar C.C. Myramar, Local B-26

MADRID M-40 C.C. Avenual Myramar C

🌃 🎉 Compañía Midway | Género Acción | Precio 49,95 € (8.310 ptas.)

Spv Hunter 2

Acción al volante de un coche multiusos

¿Un coche que se convierte en todoterreno, moto o lancha motora? ¿Y que tiene armas y nunca pincha? Pues me lo llevo ahora, y no pago hasta el 2005...



py Hunter es un título mítico de los años 80, del que ahora nos llega su segundo "remake" para PS2. Como su antecesor, se trata de un juego que combina acción y conducción, en el que manejamos un prototipo fuertemente armado que puede convertirse en moto y lancha motora. Con este vehículo multiusos, debemos superar numerosos niveles plagados de enemigos, mientras cumplimos diferentes objetivos, como proteger a otro

vehículo o destruir

un blanco.



lograrlo, SH2 cuenta con un control muy asequible, que busca la sencillez para que utilizar misiles, metralletas y artefactos defensivos sea una gozada desde el primer minuto.

ESTA INTERESANTE PRO-

PUESTA SE ve eclipsada por un apartado gráfico que por desgracia apenas pasa de correcto, y que principalmente no cuaja por unos escenarios con "popping" y unas texturas poco trabajadas. Además, el desarrollo resulta poco variado y apenas ha evolucionado respecto a su antecesor. Por todo esto, estamos ante un título puramente arca-

> de, destinado a los que disfrutaron con el primer Spy Hunter de PS2 y aquellos que busquen acción de "gatillo fácil" y que, además, no sean muy exigentes con el apartado gráfico.



Spy Hunter 2 nos pone al volante de un coche (que además se transforma en moto o en una lancha motora) con el que tenemos que cumplir misiones de todo tipo y enfrentarnos a infinidad de enemig



Para hacer frente a los peligrosos enemigos, tenemos a nuestra disposición la más moderna tecnología, que incluye misiles teledirigidos o cortinas de humo para despistar a las fuerzas enemigas.

Por partida

Spy Hunter 2 cuenta con dos divertidos modos para dos jugadores: en Campaña, uno conduce y otro dispara, y en Deatmatch, el único modo a pantalla partida, debemos acabar a disparos con el coche de nuestro "amigo".



En el modo Campaña para dos jugadores, uno controla la conducción del vehículo y otro la torreta de disparo.



En los divertidos combates a pantalla partida, tenemos la posibilidad de darle una buena "tunda" a un amigo.

FICHA TÉCNICA

Textos: Castellano

Formato: DVD Voces: Castellano









La combinación de conducción y acción, y la posibilidad de pilotar un vehículo "mutante".

Un pobre apartado gráfico y un desarrollo que a la larga resulta demasiado monótono



Kill.Switch

Acción, acción y... ¡más acción!



Igunas películas bélicas nos muestran al "Rambo" de turno encargándose él solito de todo

un ejército. Esa es la base de este juego de acción, donde manejamos a un duro soldado que debe combatir a cientos de enemigos en diferentes escenarios tales como una estación petrolífera o una base militar.

Para hacer frente a las fuerzas hostiles, contamos con un amplio arsenal y la habilidad de nuestro personaje para parapetarse detrás de cualquier objeto del decorado y así evitar el fuego enemigo. Aunque los tiroteos son muy en-



tretenidos gracias a la frenética acción, en cierta medida se ven empañados por un control algo impreciso y porque, en la práctica, todo se reduce a disparar, esconderse y volver a disparar, lo que puede resultar monótono en po-

co tiempo. Eso sí, tanto el correcto motor gráfico como el apartado sonoro cumplen perfectamente su cometido en un juego que, en resumidas cuentas, ofrece tiroteos directos y sin complicaciones, perfectos para todos los fanáticos de

Castellano • 1 jugador Memory Card (50 Kb) • Dual Shock 2

la acción.

Kill.Switch puede proporcionar entretenidas y vibrantes dosis de acción, aunque su desarrollo peca de ser demasiado repetitivo.



Kill.Switch es un frenético arcade de acción donde manejamos a un soldado experto en todo tipo de armamento. Así, escopetas, ametralladoras y granadas son nuestras "herramientas" de trabajo.



Sólo haciendo uso de los objetos del escenario para cubrirnos del incesante fuego enemigo, lograremos salir victoriosos de los cientos de encarnizados combates que tenemos que superar.

12 🎉 Compania Koei | Genero Estrategia | Precio 59,95 € (9.975 ptas.)



DT2 es un juego de estrategia por turnos basado en la popular saga Dynasty Warriors.



Dynasty Tactics 2

La franquicia de *Dynasty Warriors* no sólo está basada en juegos de acción, también ofrece títulos de otra índole. En esta ocasión, se trata de un juego de estrategia por turnos en el que debemos organizar nuestro ejército, espiar al enemigo y realizar otras acciones para, después, pasar al campo de batalla. En los combates, que se desarrollan por turnos en los que movemos nuestras unidades por un tablero dividido en cuadrículas, podemos elegir entre una gran cantidad de ataques y defensas. Si eres paciente y te gusta la estrategia, lo disfrutarás.

Inglés • 1-2 jugadores Memory Card 2 (196 Kb) • Dual Shock 2

Un juego de estrategia por turnos con muchas opciones, pero que requiere de altas dosis de paciencia para saborearlo en su totalidad.



3 Compania Sega | Género Puzzle | Precio 34,95 € (5.816 ptas.)



El objetivo de este juego de inteligencia es juntar el mayor número de piezas iguales.



Puvo Puvo Pon

Los puzzles en los que hay que unir piezas de distintas formas o colores son todo un clásico en los videojuegos, igual que este *Puyo Puyo*, que ya ha pasado por numerosas consolas anteriormente. El objetivo es sencillo: unir el máximo número de piezas del mismo color para que desaparezcan. Este fácil sistema de juego, y su resultón aspecto gráfico, son los "culpables" de que *Puyo Puyo Pop* atrape en cualquiera de sus muchos modos de juego, y más si jugamos con un amigo a pantalla partida. La idea está muy vista, pero es tan divertido que termina por no importar.

Inglés • 1-2 jugadores Memory Card 2 (49 Kb) • Dual Shock 2

Pese a su nula originalidad, los apasionados de los puzzles tienen aquí una buena oportunidad de disfrutar de su género favorito



más logos y melodías te esperan en www.ociomovil.com

logos



	ም ም ም
katana	calaveras
annen Las (=)	NE VOV A





COMO BAJARTE UN LOGO:

Envía un mensaje al 5354 con el texto LOGOPLY seguido de un espacio y la referencia del logo que quieras. EJ: LOGOPLY EXPLOTAR

postales



COMO BAJARTE UNA POSTAL:

Envia un mensaje al 5354 con el texto POSTALPLY seguido de un espacio y la referencia de la postal que quieras. EJ: POSTALPLY AIGOR

salvapantallas



INSTRUCCIONES

Envia un mensaje al 5354 con el texto FOTOPLY seguido de un espacio y la referencia de la foto que quieras Ej: FOTOPLY OJOSO1

------------salvapantallas animados

















tonos ¿polifónicas

ACTUALIDAD		(
Fuente de energia/Estopa	fuente	1
Shut up/Black Eyed Peas	shut	1
La rosa de los vientos/Mago de Oz	vinatos	
Ya nada volvera a ser. Æl Cardo del Loco	yanada	
Soy lo que me das/Chenoa	soy	
Bulinia/David Bisbal	buieria.	1
Hit that/The Offsoring	hit	-
Fortune Faded/Red Hot Chili Peppers	reduct	
La chica de la habitación de ./Fran Parea	allado	
Life for rent/Dido	rent	1
Bad day/REM	bad	
Olvidate de mi/lguana Tango	olvidate	
He side tan feliz configo/Alejandro Sanz	centigo	
Tardes negras/Tizano Ferno	tardes	
Te quise tanto/Paulina Rubio	quise	1
La brisa/Queco	bnsa	O
Bailar en tu boca/Los Caños	taller	
Deseos de cosas imposibles/La Oreja	deseos	
ROCK		
¡Qué sonrisa tan rara!/Extremoduro	rara	Г
Agradecido/Rosendo	agu ' = ido	
El lobo se esparita/Fito y los Fitipaldis	lobo	C
Vispera de todos los santos/Los Surives	vispina	
Satisfaction/Ruling Stones	satisfied	(
Light my fire/The Doors	myfire	
You know you are nght lilinvana	know	
Sweet child o mine Guns & Ruses	child	
Cannabis/Ska-P	cannabis	
We will rock you Ducen	rockyou	
Camino de la cama/Siniestro Total	Сали	
Start me up/Rolling Stones	start	
Seek & Destroy/Metalica	seek	L

CINE Y TV	
El Señor de los Anillos	anillos
Los Serrano	Spirano
Superman	superman
Terminator	terminator
Los Lunnis	lunnis
Desafie total	desafio
Benny Hill	benny
Gladiator	gladizder
James Bond	bond
Shrek	shrek
Matrix Revolutions	navras
Aqui no hay quien viva	niva
Shin Chan	shinchan
Los Simpsons	simpsons
Rosca y Pica/Los Simpsons	rasca
Futurama	futurama
El equipo A	equipoa
La Paintera Rosa	ptera
Los Picapiedra	p sa; -dra
Los Angeles de Charlie	charlie
Mission Imposibile	mision
Siete vidas	siete
South Park	south
HIMNOS	
Real Mudrid	mideld
Barcaluna	barcelong
Deportivo	duguer
Villancia	T - 1013
Atletico de Mindrid	atletico
Rehs	betis
We are the champions/Queen	champions
The Champion League	league

Envia un mensaje al 5354 con el texto TONOPLY para bajorte un tono y POLIPLY para bajorte una melodia polifónica, seguido

de un espacio y la referencia de la melodia elegida Ej **TONOPLY SHUT** o bien **POLIPLY ANILLOS**

regala melodías

Envia REGALOPLY seguido de un espacio y la referncia de la canción al 5354 Ej: REGOLOPLY LEAGUE

nuevo consigue tu Oscar

Envía OSCARPLY seguido de un espacio y tu nombre al 5354. **EI: OSCARPLY MARCOS**









RANGER - Tipo de juego: acción ción: Encuentra la tribu perdida en la selva amazónica

Móviles compatibles: Nelsa: 3100, 3300, 3510i, 3595, 3600, 3650, 3660, 5100, 6100. 6200, 6220, 6600, 6610, 6800, 7210, 7250, 7250i, 7650, 8910i, N-Gage







go, y cada uno de ellos es único y excitant

es compatibles: Nokia 3410, 3510, 7210, 7650

Rel - ADVENTURES: - Tipo de juego: acción Descripción: Tu eres el "Adventurer" y tenes que recoger los Diamantes, denotando a diversos enemigos que se te enfrentan. Hay 16 niveles en

INSTRUCCIONES: Envia JUEGOPLY seguido de un espacio y la

mensaje 0.90 • NA IT e



Altors quedes con SONOCALP. Son tonos de sonidos reales en exclusiva para lu mova animales, ambientes, afactos especiales cortes musicales

Envir SONOPLY at 5354 seguido de OBSERS SOMOTHY PERROR

- campeones ovejas
- atasco 00000000
- gatitos cerdos pito allens
- picapiedra selva

grito

- patos gemidos2 claxor morse
- morse ranas

hiphop

police

gallos

perros

coches



Lleva los colores de la equipo en la móvil











Ej: Si quieres el tondo del Madrid con el nambro Sergio y el dorsol 9 envia LOGOLIGAPLY 14 SERGIO 9

aloles olació 0000













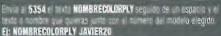


















nost Recon Ju ngle Storm

Soldados veteranos en la Red



I Shoot'em up subjetivo que inauguró el género de la acción táctica en PS2 vuelve estrenando un sistema de reconocimiento de voz y opciones Online.

En solitario, tomamos el control de cualquiera de los seis soldados de nuestro equipo y damos órdenes a los demás. Eso sí, las misiones, que nos enfrentan a guerrillas sudamericanas, son simples y sin muchas posibilidades estratégicas. A nuestros soldados sólo podemos enviarlos a una posición y ordenarles mantener una actitud ofensiva o defensiva (con el pad o con el Headset). Y como un radar



nos indica la situación de los enemigos, casi siempre los eliminamos a distancia y sin riesgo. Pero lo peor, sin duda,

> son sus simplísimos gráficos... aunque la cosa mejora jugando acompañados. Además de modos para 2 jugadores a pantalla parti-

da, hay un amplísimo abanico de modos Online para hasta 12 jugadores, que resultan muy divertidos. Y con lo barato que sale el pack juego y Headset, Jungle Storm es una buena y económica op-

ellano • 1-12 jugadores • Memory Card 2 (159 Kb) Dual Shock 2 • Headset • Tarjeta Ethernet

ción si quieres jugar en Red.



El simple desarrollo de las misiones para un jugador desvía el atractivo del juego a los modos Online.

ia Virgin Play | Género Puzzle | Precio 19,95 € (3.320 ptas.)



Destruir todas las piezas de cada puzzle es el objetivo de este difícil y adictivo juego.



Con la excusa de "demoler" edificios virtuales, este juego nos enfrenta a complejos puzzles en los que debemos colocar estratégicamente piezas explosivas sobre un tablero, con la intención de provocar reacciones en cadena y destruir todas las piezas. El completo abanico de modos incluye partidas para 2 jugadores en las que se compite para acabar los puzzles en el menor tiempo. Si pasas por alto sus gráficos, de sencillas formas poligonales, su elevada dificultad supone un reto para la inteligencia, que sin duda enganchará a los fans de los puzzles.

> Inglés • 1-2 jugadores Memory Card 2 (92 Kb) . Dual Shock 2

Compañía Midway | Género Arcade | Precio 29,95 € (4.995 ptas.)



Títulos como Gauntlet, Smash TV o Robotron vuelven en versiones idénticas a los originales



Arcade Treasures

Midway recupera 24 clásicos de los salones recreativos de los años 80, entre los que hay joyas como Gauntlet, Rampage, Spy Hunter, Super Sprint o Smash TV. En casi todos los casos, los gráficos y la mecánica resultan ya muy sencillos, aunque su capacidad para "picar" sigue intacta. Jugarlos con el Dual Shock 2 es todo un aliciente (aunque el control de algunos juegos podía mejorarse). Así, esta completa y divertida recopilación se destapa como una joya del entretenimiento, capaz de divertir a los nostálgicos y a quienes que quieran ver un poco de "Historia".

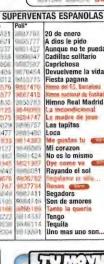
Memory Card 2 (66 Kb) • Dual Shock 2





MONS !	FOR"	
1616202	85154.19	outerns . David Burton
(A)(A)(A)(A)(A)(A)(A)(A)(A)(A)(A)(A)(A)(980075B	Olvidate de mi e Iguatre Tango
SWINGAZ!	19806795	Y on to vantana + Andy and Lates
9605880	9904211	Vo nada velvera • El cardo eni foco
10.00	BOUZING	Shot up a Black Eyed Pins
100A	5618148	La china do la • Fron Peren
PROPERTY	9609522	Desert de * La ureix de Van Gogh
6004579	9679076	Nik that . The Offspring
NF18.2G3	In16443	Don't stop the source, body . Plant
MILEY TO	SHIP OF THE PARTY	Pieces en accuello fardo * Pereza
0575045	9960200	to the shadows . The Florence
66(21)145	0015166	Tantos negras + Tizimp Firsto
ME1727	9846000	N's my life . No doubt
FEORIO	10229/53	Ance to monte . Morche
00/07/00	SHIP SHAM	Lain for your a. Code
SHIPPOPP .	9806273	Describerms of airs . D.S.
PRONTO	9027601	Sey to gue not dail . Cherick
	9814302	
2000	9175x /14	the love it . Justin tenhanda a
CHARLES.	ACCUPATION.	Animai • Rase
PROMIN	UL/22000	La foliation + Rusindo
9841799	9837743	So yesterday . Hillary Culf
310058	8814004	Bailer on to hoos . Las cares
Charles of the	19/06/120	Corned coaled definered • Miss
9021031	9816150	Harvida vicency on a Maria Beccur
MICHETA	0000734	Sauke * Junior Misses*
611 1146	GE 13 / / (g)	Ladies rush a Alasset Kitters
PERMIT	Man man	Are you group he my gir + Jet
6807214	0000790	Red bleeded vrom ▼ K.Mzrogue
m21041		Y sign « Lain miguel
	-	

	IPERVEN
Mono	Poli*
0007821	1//6
1m42m21	V 35/77
#504037	9801437
Copin d Sale	18: 14/
N 360	OCCUPANT.
9 67 440 4	170454
50,012	M55775
3604576	
WI04577	Me/418
001485.30	0855783
98/9129	
981,2575	9654747
30.00	
10 7 477	
981183	
9079127	
1201410	
985414	
8 (04)41	
99(1987)	
38417H	9837734
91 7U, 41	GH27411
mi8510	WHEN A R 4
Installation	102GA 1886
9016270	
1477	1 1 1 1 1 1 A
W25 200	
	- A Section 6





Poli*	P TV CINE
9075204	Agárralo como puedas
ER/140	Apocalypse now
III.2142	Austin Powers
074.122	Barrio Sesamo
9017043	Besame mucho
12070	Benny Hill
al 10 12 th	Caza Fantasmas
35.6W178	Conan el Bárbaro
1011017	Don't let me
N. 1774	El Bueno, el malo y
1100000	El Coche Fantastico
3855773	El Equipo A
da=5,071	El Exorcista
9 1074	El Padrino
170736	El Puente sobre el rio.
LEDOUGE,	Embruiada
0.6029511	Francie rock
BILT0776	Friends
447000)1	La Pantera Rosa
WIG0145	Looney Tunes
8" " W. T.	Los Simpsons
15 400 To	Mc Gyver
#854257	Mission impossible
JR2 71	Pulp fiction
35-5/13	Rocky
8875170	Rocky - Eye of the tige
1144053	Sister act
STATE OF T	Terminator
140,000,000	You can leave your











Envia TAROT al para el TAROT dedicado a b





ACCIÓN TÁCTICA SOLDADOS DE ÉLITE A TUS ÓRDENES

A la hora de afrontar las más peligrosas misiones, la capacidad de un solo hombre puede ser insuficiente. Pero PS2 te da la posibilidad de afrontar el combate al mando de los mejores equipos de soldados del planeta. Son los juegos de acción táctica, y en esta comparativa vas a descubrir cuáles son los mejores, tanto para jugar sólo como Online.



- →Ghost Recon: Jungle Storm
- → Rainbow Six 3
- → SOCOM U.S. Navy Seals
- → SOCOM II U.S. Navy Seals
- → S.W.A.T. Global Strike Team

Conflict Desert Storm II

Cuatro comandos contra todo un ejército

Card 2 (274 kb)





Valoración Gráficos:





Durante la Guerra del Golfo, cuatro soldados se internaron en Bagdag para enfrentarse a cientos de tropas iraquíes. Vale, no es un hecho histórico, pero sí es el descriptivo argumento de este intenso juego.

- EQUIPO Y SISTEMA DE ÓRDENES. Manejamos a 4 soldados (un francotirador, un experto en explosivos, otro en armamento pesado...), y tomamos el control de cualquiera de ellos. Al resto les ordenamos que se desplacen, pero con un incómodo sistema que muchas veces nos hace tomar el control del soldado y moverlo directamente. Eso sí, su buena I.A. les hace decisivos para defender posiciones.
- MISIONES Y MODOS DE JUEGO. Las misiones nos proponen objetivos como rescatar rehenes o sabotear instalaciones enemigas. Aunque hay momentos de sigilo, e incluso pilotamos vehículos como tanques o jeeps, la tónica general es la furibunda acción contra una gran cantidad de tropas. Pero para poder "contarlo", tendremos que situar estratégicamente a nuestros hombres, con lo que se mezcla táctica y acción en un desarrollo muy intenso que sabe cómo divertir.
- REALIZACIÓN TÉCNICA Y AMBIENTACIÓN. Los personajes son simples, pero la variedad y detalle de los escenarios y efectos como el humo o las explosiones hacen el juego vistoso. Unos rotundos efectos sonoros redondean el panorama, ofreciéndonos una visión muy espectacular de los conflictos bélicos.



En CDS II alternamos el control de 4 soldados, y damos órdenes de desplazamiento a los demás



una intensa mezcla de acción y estrategia.

Freedom Fighters

Doce guerrilleros sin piedad

Compañía: EA Games | Precio: 62,95 € | Idioma: Castellano | Edad: +16

Memory Card 2 (400 kb) Periféricos









Valoración Gráficos:



Diversión:



Global:







Los soviéticos han tomado Nueva York, pero algunos guerrilleros luchan por la libertad. Y tú los lideras en un juego que ofrece la cara más divertida, y sencilla de manejar, de la acción táctica.

- EQUIPO Y SISTEMA DE ÓRDENES. A lo largo del juego vamos reclutando hasta un máximo de doce guerrilleros. Les damos tres tipos de órdenes, asignada cada una a un botón: atacar, defender o agruparse. Un sistema muy intuitivo, ideal si no quieres liarte con el control o si no tienes experiencia en la acción táctica.
- MISIONES Y MODOS DE JUEGO. La acción es el ingrediente principal de las misiones, pero la abundancia de enemigos nos obliga a desarrollar una estrategia colocando bien a nuestros soldados. Eso sí, las 8 misiones para un jugador se hacen cortas, y las partidas para dos jugadores a pantalla partida no lo compensan. Pese a ello, es una gran opción para iniciarse en el género de manera rápida y divertida.
- REALIZACIÓN TÉCNICA Y AMBIENTACIÓN. Sin ser sobresaliente, el juego convence por una buena recreación de la ciudad derruida y sus espectaculares combates entre docenas de personajes.



Freedom Fighters tiene un extraordinario sistema de control que nos permite dar órdenes de manera muy sencilla hasta a doce querrilleros. Y sus grandes dosis de acción garantizan la diversión.

Ghost Recon



Los primeros reclutas de PS2





El Shoot'em up subjetivo que inauguró la acción táctica en PS2 ha sido superado tanto en apartados técnicos como opciones tácticas, pero todavía ofrece buenos momentos a los fans de la acción realista.

■ EQUIPO Y SISTEMA DE ÓRDENES. Dirigimos a seis soldados y podemos alternar su control en todo momento. A los demás les indicamos si su actitud debe ser ofensiva o defensiva y su colocación en el escenario (con un sistema un tanto engorroso, marcando el camino en un mapa). Su ayuda es importante en los combates, pero los objetivos los cumplimos nosotros y el componente táctico es limitado.

■ MISIONES Y MODOS DE JUEGO. El planteamiento de las misiones es realista (nuestros soldados pueden morir de un solo impacto) y la variedad de objetivos es considerable. Así que Ghost Recon te gustará si buscas acción realista, pero ten en cuenta que la estrategia no tiene un papel fundamental.

REALIZACIÓN TÉCNICA Y AMBIENTACIÓN. Los gráficos no impresionaban cuando el juego salió al mercado, así que ahora menos. Se han quedado anticuados y sólo destacan sus amplios escenarios. Eso sí, el realismo de la acción logra meternos en la piel de un soldado en combate.





El realismo es clave, ya que nuestros soldados y los enemigos pueden morir de un impacto certero.

Ghost Recon: Jungle Storm

Una económica opción para jugar Online







El grupo de comandos más veterano de PS2 vuelve conservando un aspecto un tanto anticuado, pero con un par de ases en la manga: un sistema de reconocimiento de voz y partidas Online.

■ EQUIPO Y SISTEMA DE ÓRDENES. Jugando solos volvemos a dirigir a seis soldados y a alternar su control. Las opciones tácticas se limitan a desplazarlos y ordenarles actitudes defensivas u ofensivas. Al menos ahora es más cómodo impartir las instrucciones con nuestra voz gracias al Headset (que podemos comprar con el juego a muy buen precio). Y jugando Online desarrollamos todo tipo de estrategias hablando con nuestros compañeros a través del micrófono.

MISIONES Y MODOS DE JUEGO. Las misiones para un jugador tienen objetivos poco variados, y el desarrollo suele limitarse a limpiar la zona de enemigos a distancia. Así que, si vas a jugar solo, el primer Ghost Recon es más interesante. Sin embargo, Jungle Storm ofrece una gran variedad de modos Online para hasta 12 jugadores. Aquí la diversión y la estrategia se multiplican, y el juego se convierte en una opción interesante si quieres jugar Online sin gastarte demasiado dinero.

■ REALIZACIÓN TÉCNICA Y AMBIENTACIÓN. Se mantiene la pobreza gráfica de la primera parte, y los amplios escenarios sin niebla vuelven a ser lo único positivo. Eso sí, con estos entornos PS2 va más que sobrada en el juego Online.



Aunque la misiones para un jugador son menos complejas y variadas que en el primer Ghost Recon, el nuevo Jungle Storm destaca por una infinidad de modos de juego Online bastante divertidos.

Rainbow Six 3

Intervención rápida en situaciones críticas





Da igual que juegues sólo o en partidas Online: si quieres acabar con los terroristas sin que ningún rehén salga herido, tendrás que saber actuar con tu gente para irrumpir con velocidad y precisión.

- EQUIPO Y SISTEMA DE ÓRDENES. En este Shooter subjetivo nos acompañan tres soldados a los que les indicamos que protejan rehenes, desactiven bombas, irrumpan en habitaciones... instrucciones muy completas que damos con un cómodo menú o hablando a través del Headset (que no viene incluido con el juego). En las partidas Online, el micrófono nos sirve para comunicarnos con otros jugadores.
- MISIONES Y MODOS DE JUEGO. Aunque las misiones son poco originales, la gran I.A. de los enemigos y las situaciones en las que actuamos a toda velocidad para salvar rehenes hacen que el juego sea muy emocionante. Aunque predomina la acción, hay opciones tácticas como irrumpir desde dos puntos a la vez en una misma locàlización, y la dificultad del juego exige su sabia utilización. La completa oferta Online culmina uno de los títulos más completos e intensos de esta comparativa.
- REALIZACIÓN TÉCNICA Y AMBIENTACIÓN. RS3 impresiona gracias a un realista diseño de escenarios y a efectos de gran calidad como las luces, el humo... También las animaciones, el modelado o la I.A. de nuestros comandos son de calidad, con lo que es fácil meterse de lleno en la acción... y más si jugamos Online.



Rainbow Six 3 no tiene rival en el género en lo que respecta a su realismo gráfico y sonoro.



Coordinarnos con nuestros hombres para atacar es importante para vencer a unos rivales muy listos.

SOCOM U.S. Navy Seals

El pionero del juego Online









Este clásico nos enseñó nuevas formas de jugar, al incluir un sistema de reconocimiento de voz e inaugurar el juego Online en PS2. Y aún garantiza muchísima diversión.

■ EQUIPO Y SISTEMA DE ÓRDENES. En el modo para un jugador, dar órdenes a los tres soldados que nos acompañan es sencillo gracias a unos cómodos menús que manejamos con el pad o de viva voz con el Headset (que en la versión Platinum no viene incluido). El abanico de órdenes es completísimo, y como nuestros hombres las cumplen con eficacia, en tres minutos ya los dirigimos a la perfección.

■ MISIONES Y MODOS DE JUEGO. Las misiones para un jugador mezclan sigilo y acción y proponen objetivos como destruir instalaciones, desactivar bombas, rescatar rehenes... Son entretenidas, aunque la limitada I.A. de los enemigos les resta emoción. Pero las partidas Online, en las que hablamos con los otros jugadores a través del Headset, son una fuente inagotable de diversión.

■ REALIZACIÓN TÉCNICA Y AMBIENTACIÓN. El punto flaco de *SOCOM* es que es poco espectacular, con personajes de diseño sencillo y mucha niebla en los escenarios. Eso sí, su aspecto realista y sus efectos sonoros logran una buena ambientación, y jugar Online es como formar parte de un comando.



SOCOM II U.S. Navy Seals

Apasionante jugando Online o en solitario







Con sus variadísimas misiones para un jugador y las más completas opciones Online, la secuela de SOCOM es el juego que mejor nos mete en la piel de un comando.

- EQUIPO Y SISTEMA DE ÓRDENES. Como en el primer SOCOM, en las partidas para un jugador nos acompañan tres soldados, y se mantiene el genial sistema para dar el más completo abanico de órdenes mediante el pad o de viva voz con un nuevo Headset (que se incluye en el juego, de ahí su precio). Así que manejar al equipo es sencillísimo, y verles responder con precisión y rapidez, una gozada.
- MISIONES Y MODOS DE JUEGO. Las misiones para un jugador son un prodigio de variedad en ambientación y objetivos, y la mejorada I.A. de los enemigos nos obliga a planear y utilizar nuestras dotes para el sigilo y la estrategia. Y si SO- ${\it COM\,II}$ engancha en solitario, no tiene rival en el juego Online. Vuelven las partidas de terroristas contra seals, y el Headset para hablar con otros jugadores. Y sus 5 modos de juego lo convierten en garantía de diversión para mucho, mucho tiempo.
- REALIZACIÓN TÉCNICA Y AMBIENTACIÓN. Se mantiene el sencillo diseño de los personajes, pero SOCOM II ofrece escenarios mucho más detallados y realistas, gran calidad en las animaciones y unos efectos sonoros insuperables, que redondean un juego capaz de hacernos sentir como auténticos comandos.



Las misiones para un jugador son excelentes, y nos invitan a conjugar sigilo, estrategia y acción



Sus cinco modos Online convierten a SOCOM II en el juego de acción táctica más completo

S.W.A.T. Global Strike Team

¡Alto, policía, suelte su arma!







No sólo el ejército trabaja en equipo. Estos tres policías combinan sus habilidades para resolver situaciones con rehenes. Y tú decides si usas la fuerza bruta o eres un buen "poli" y detienes a los terroristas.

■ EQUIPO Y SISTEMA DE ÓRDENES. Como líderes de un comando SWAT, nos acompañan una francotiradora y un experto en "hackeo" y explosivos. Les damos órdenes como desplazarse o irrumpir en habitaciones con un sistema muy cómodo: o bien de viva voz con el Headset, o pulsando el pad.

■ MISIONES Y MODOS DE JUEGO. Debemos rescatar rehenes, detener terroristas... El toque original es que damos órdenes a los malos para que se rindan (con el pad o hablando por el Headset, que no se incluye en el juego). Además, también hay 10 misiones cooperativas para dos jugadores y "Deathmatch" para hasta cuatro.

REALIZACIÓN TÉCNICA Y AMBIENTACIÓN, Este Shooter subjetivo es espectacular en sus aspectos gráficos lo que, unido al uso del Headset para ordenar a los terroristas que se rindan, logra que nos metamos de lleno en la acción.



S.W.A.T. es un Shoot'em up subjetivo entretenido y espectacular, en el que gritamos a los enemigos que se rindan a través del Headset. Eso sí, el predominio de la acción sobre la estrategia es casi total.

Conclusiones

















os son las claves a la hora de dar el resultado final de esta comparativa: la primera, la calidad general de los juegos, y la segunda, su contenido estratégico, ya que al fin y al cabo es el distintivo de este género. En cualquier caso, el ganador es SOCOM II, sin duda el juego más completo, ya que aúna calidad técnica, un desarrollo en el que tienen cabida la

acción, la estrategia y el sigilo, y una atractiva oferta tanto para un jugador como para disfrutar Online. A un nivel de calidad similar está Rainbow Six 3, un gran juego de acción pero en el que el componente táctico (aunque presente), no es tan importante como en su directo competidor. El tercer lugar es para el primer SOCOM, que combina su atractivo Online con un pre-

cio excepcional. Después, Freedom Fighters se destapa como una opción excelente para iniciarse en el género, mientras que entre Conflict Desert Storm II y SWAT, el primero destaca por un mayor componente táctico (aunque en calidad están igualados). Por último, el nuevo Ghost Recon es una opción a tener en cuenta si quieres jugar Online a un precio económico.

TITULO	CARACTERISTICAS GENERALES									C. TÉCNICAS							CONFIGURACIÓN							ESTI	RATE	GIC	AS	DESARROLLO						
	Perspectiva	Nº de jugadores Online	Nº de armas	Nº de niveles	Headset	Nº de jugadores Offline	Modos Online	Modos Multi- jugador Offline	Duración	Valoración	Control	Fluidez	I.A. Enemigos	I.A. Aliados	Gráficos	Sonido	Valoración	Dual Shock 2	Sensibilidad	Niveles de dificultad	Equipo y armamento	Modos Multijugador	Vatoración	Nº de órdenes	Utilidad de órdenes	Interfaz de órdenes	Nº de hombres	Valoración	Acción	Estrategia	Infiltración	Conducción	Valoración	TOTAL
Conflict Desert Storm II	3ª pers.	-	17	10/-	No	2	-	1	MB	B	В	MB	E	E	MB	MB	MB	Si	Si	3	Si	Si	E	6	В	R	3	В	Alto	Media	Bajo	Medio	Ε	MB
Freedom Fighters	3ª pers.	-	11	8/10	No	2	-	2	B	R	E	MB	MB	MB	MB	MB	M8	Sí	Sí	3	No	Sí	M8	5	MB	E	12	E	Muy Alto	Medio	-	-	MB	MB
Ghost Recon	1ª pers.	-	26	25/ 30	No	2	-	2	MB	В	R	MB	В	В	R	В	В	Si	Si	3	SI	Si	Ε	5	В	R	5	В	Medio	Medic	Bajo	-	В	В
Ghost Recon Jungle Storm	1ª pers.	12	26	16/ 30	Sí	2	12	4	E	MB	B	MB	R	В	R	B	В	Sí	Sí	3	Sí	Sí	8	6	В	B	5	В	Medio	Medio	Bajo	-	В	В
Rainbow Six 3	1º pers.	6	30	14/ 10	Si	2	3	2	E	(8)	E	MB	MB	E	MB	E	E	Sí	Sí	3	Sí	Si	E	10	MB	E	3	MB	Allo	Medio	Bajo	-	MB	E
SOCOM	3ª pers.	16	31	12/ 10	Sí	1	3	-	MB	MB	E	MB	B	E	B	E	MB	Sí	Sí	3	Sí	Sí	E	13	E	E	3	E	Alto	Alto	Alto	-	E	BAR
SOCOM II	3° pers.	16	32	12/ 23	Si	1	5	-	E	E	E	AB	MB	E	MB		E	Si	Si	3	Si	Si	E	13	E	E	3	E	Alto	Alto	Alto		E	E
S.W.A.T.	1ª pers.	-	19	21	Sí	4	-	3	MB	В	E	1	В	MB	MB	MB	MB	Sí	No	3	Sí	Sí	MB	6	В	MB	2	В	Alto	Bajo	Bajo	-	В	MI

Claves de la comparativa

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen su correspondiente código de color para facilitar su comprensión:

Excelente (E) / Muy sueno (MB) verde Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



También podréis ver un sello como éste. Indica el ganador en la relación Calidad/Precio.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos objetivos que miden las posibilidades del juego y que da una idea de su duración. Perspectiva: El punto de vista desde el que vemos la acción (primera o tercera persona). Número de niveles: La primera cifra indica las misiones para un jugador, y la segunda el número de mapas (o misiones) Multijugador. Headset: Indicamos si el juego usa este periférico, ya sea para comunicarnos con otros jugadores Online o para dar instrucciones a personajes controlados por la CPU. Modos Online: En este apartado indicamos el número de modos Online (si los hay). Modos Multijugador Offline: Número de modos Multijugador a pantalla partida.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Examinamos los aspectos técnicos del juego. Control: Valoramos la facilidad del manejo. Fluidez: La suavidad con la que el juego mueve todos los elementos gráficos.

CONFIGURACION

Sensibilidad: Opción de adaptar la velocidad de giro de nuestro personaie al pulsar el stick. Equipo y armamento: Posibilidad de elegir a los miembros del equipo o el armamento antes de comenzar una misión. Modos Multijugador: Opciones para modificar a nuestro antojo las características de las partidas Multijugador (como por ejemplo

el número de jugadores, las armas, etc.).

OPCIONES ESTRATÉGICAS

Utilidad de las órdenes: Valoramos la necesidad real de utilizar las órdenes durante las partidas.

Interfaz de órdenes: Se examina la facilidad de uso del sistema de órdenes.

Nº de hombres: El número máximo de personajes controlados por la CPU a los que damos órdenes durante el juego.

DESARROLLO

Los elementos del desarrollo del juego. Estrategia: Importancia de las decisiones tácticas en el desarrollo. Infiltración: Elementos de sigilo.

Conducción: Manejo de vehículos.



HAZ QUE TU MOVIL CLORE, ARRANQUE, REBUZNE...











envia + un espacio











LOS JUEGOS+PEDIDOS

🥱 y si lo prefieres por teléfono llama al 806 52 61 43















www.movilgala

Envia + un espacio

salvipantallas animaciones concursos ordenadores...

pelifénices

TP28 y el codigo del tano

O llama al 806 52 PON EL TONO QUE
PON EL TONO QUE
Y UNA PALABRA
SIEMPRE HAS QUERIDO EN TU MOVIL
PARA LA BÚSQUEDA

NTBOWN ASTER OF PUPPETS NO MAS UNO RON SIETE HERE IS THE LOVE ON WATER

WEEKEND Darth vader Marcha Imperial Himno de Valencia Expediente X IOSAS IVE BYE MUNDIAN TO BACH RE HI MAS, NI MENOS SHUT UP COLOR ESPERANZA CENTURY FOX

TEGUILA
EL EQUIPO A
GOING UNDER
UNFORGIVEN
LA ESENCIA DE TU VOZ
VEN VEN VEN
CHARLIE 3 ANGELS
ANGEL RINCIPE DE BEL AIR TER BOI DUSS

B2652 FIESTA PACANA
B26252 FIESTA PACANA
B3584 BRING ME TO LIFE
B0044 ROCKY
B3883 FRAGGLE ROCK
B4068 DU HAST
B3675 FLIGHT 673
B2172 BARCELONA
B0125 MORTAL KOMBAT
B0024 THE MATRIX
B3586 SOMEWHERE I BELONG
B3796 LA MADRE DE JOSE
B4090 TENGO
B4090 TENGO
B4090 TENGO
B4090 DUTO
B3188 REAL MADRID
B2123 ATHLETIC DE BILBAO
B0025 THE SIMPSONS
B0001 IN DA CLUB
B0002 LOSE YOURSELF
B0017 MISION IMPOSIBLE
B0078 BILLY JEAN
B0078 INSOMMIA
B2124 ATLETICO DE MADRID
B0831 JAMMIN
B3586 LIBERTINE
B4067 LL EXORCISTA
B3881 WHITE FLAG

MAGO DE OZ EVANESCENCE FILM TELEVISION RAMMSTEIN QUECO
HIMMO
MAGO DE OZ
MOLOTOV
HIMMO OFICIAL
HIMMO OFICIAL
THEME
50 CENT
EMINEM BOMFUNK MCS
MICHAEL JACKSON
FAITHLESE
HIMNO OFICIAL
BOB MARLEY
KATE RYAN



Dirección C/ Los Vascos, Nº 17, 2ª Planta 28040 (Madrid) | E-mail playmania.consultorio@hobbypress.es

Consultorio

Si queréis que el equipo de Play2Manía responda a vuestras dudas, sólo tenéis que enviar una carta a la dirección de la revista, indicando en el sobre: Hobby Press, Play2Manía, Consultorio. También podéis enviar vuestras consultas o sugerencias a través del correo electrónico.

Comprar la cámara EyeToy por separado

Hola amiguetes. Sólo quería saber si Sony tiene previsto sacar la cámara EyeToy por separado, sin juego.

Juan carlos Burrull (Tarragona)

Pues de momento no hay nada confirmado, pero es probable que Sony acabe haciéndolo, ya que a lo largo de este año vamos a ver unos cuantos juegos más compatibles con este periférico, como EyeToy Groove 2 y algunas sor-



se vende por separado, aunque la salida de nuevos juegos puede cambiar esta situación.

Conectarse

o esperar?

Hola playmaníacos, os felicito por ser la mejor revista del mercado. Quiero jugar Online desde casa, pero mi primo dice que es mejor esperar unos meses, porque hay muy pocos juegos Online. ¿Vosotros que me recomendáis?

Nicolás García (e-mail)

Ya hay un montón de juegos Online, aunque la clave está en si te interesan o no. A lo largo de este año van a salir los juegos Online realmente importantes, con más opciones y más posibilidades que los actuales... pero si ahora mismo hay alguno que te atraiga ¿por qué esperar? Por cierto, SO-COM sale en Platinum este mes...



SOCOM sigue siendo una de las propuestas más sólidas y divertidas entre los juegos Online de PS2.

Kingdom Hearts

Hola play2maníacos. En primer lugar os felicito por la revista, que es la mejor. Soy un amante de los juegos de rol, en especial de Kingdom He-Parts. ¿Para cuándo en España Kingdom Hearts 2? ¿Cuándo sacaréis un completo reportaje sobre este juego? ¿Sabéis si Square y Disney van a sacar más juegos de la saga?

Miguel Vacas (e-mail)

Es posible que el juego esté listo para finales de año, pero seguramente sólo para Japón. Vamos, que en España no lo veríamos hasta el 2005. De momento Square no ha facilitado nueva información, ni nuevas imágenes, con lo que es difícil que podamos hacer un reportaje. Eso sí, tú tranquilo que en cuanto tengamos material haremos un buen reportaje sobre el tema. Y por supuesto,

todavía no se ha dicho nada sobre una posible tercera parte.



Kingdom Hearts 2 es la esperada secuela del mejor juego de rol de acción de PlayStation 2

Simuladores

de árbitros

Soy lector de la revista desde hace 3 meses, cuando me compré la PS2, y me gusta mucho. Me gustaría saber si está pensado sacar un juego de simulador de árbitros, ya que es lo que falta. ¿Y hay algún juego parecido a *Mario Party 4* de GameCube?

Que sepamos no se está haciendo nada sobre árbitros. La verdad es que sería un poco aburrido estar viendo el partido para pitar en el momento adecuado... Y no, no hay nada parecido a *Mario Party* en PS2, aunque si buscas minijuegos, puedes probar con *EyeToy Play*, que además te "mete" en la tele para que protagonices las pruebas.

Para "viciar"

a la novia

Hola. Me gustaría que me informarais sobre qué juegos hay de plataformas para jugar a dobles, pues quiero viciar a mi novia con la PS2 y le gustó mucho el estilo de *Spyro*. Enhorabuena por la revista.

Un desconocido (e-mail)



Por el momento, no hay ningún plataformas para jugar a dobles, pero siempre os podéis alternar en el control del personaje: una vida cada uno, un nivel... o algo por el estilo, ¿no?

Para "viciarla", lo suyo es que escogieras un juego que fuera fácil, pero que pique, y que además resulte muy espectacular para que le entre por los ojos. Si nos dices que a ella le gustó *Spyro*, está claro que el juego con el que puedes cazarla es *Ratchet & Clank*. Es de los mismos creadores y tiene las mismas premisas: mundos grandes para explorar, es fácil avanzar y ver cosas nuevas y resulta muy atractivo visualmente. De hecho, puedes optar por el primer *Ratchet*, que está en Platinum.

EL TEMA DEL MES:

Los juegos Online siguen siendo un pozo inacabable de dudas. Si estás pensando en utilizar esta nueva modalidad de juego, quizás compartas inquietudes con algunos de nuestros lectores. Si es tu caso, sigue leyendo...

Gente para jugar.

Hola amigos de Play2Manía. Estoy pensando en conectarme con mi PS2 a Internet, pero ¿habrá gente suficiente con la que jugar?

Juan Pascual (Madrid)

Sony ha reconocido que tiene unos 10.000 usuarios registrados en toda Europa, una cifra importante y más si tenemos en cuenta que no todo el mundo se registra. Tranquilo, que vas a encontrar gente de sobra para jugar Online, sobre todo con juegos que llevan tiempo a la venta, como SOCOM.

También depende del horario. No es lo mismo jugar a las 2 de la tarde, que a las 9 de la noche, cuando suele haber cerca de 2000 jugadores conectados.

¿A qué puedo jugar Online?

Me apetece mucho jugar Online con PS2, pero ¿qué juegos hay disponibles que tengan esta opción?

Antonio Pérez (Madrid)

Nuevas versiones

de viejos éxitos

Holaaaa. Me voy a comprar una PS2 y hay juegos que me quiero comprar pero me preocupan. Me explico: quiero MGS2, pero como sale ahora en GameCube con mejores gráficos y extras, no se si saldrá una conversión de esto en PS2. Igual pasa con Resident Evil. ¿Sacaran RE1, 2 y 3 con estos "peasos" de gráficos para la negra de Sony? También me ocurre algo así con FFVII, que lo van a sacar en la nueva PSP y me gustaría saber si lo van a reeditar para PS2. Alexis Villarejo Núñez (Madrid)

Pues no. Para empezar, el juego de GameCube Metal Gear: Twin Snakes es un remake del primer MGS de PSOne, es decir, no es MGS2. Por lo tanto, cómprate MGS2 sin miedo. Tampoco van a salir los remakes de Resident Evil de GameCube en PS2. Ni siquiera está confirmado que FFVII vaya a salir para PSP: Square está valorando las posibilidades de la portátil y no ha dicho nada



FF VII sigue siendo uno de los mejores juegos de rol, y a todos nos gustaría verlo en PSP, la verdad...

de los juegos que podría hacer. Tampoco lo van a reeditar para PS2. De hecho, si quieres jugar a *FFVII* en PS2 sólo tienes que cargar el juego de PSone.

Uno bueno de peleas

Hola chicos, quería saber si en este año saldrá algún juego de lucha bueno, tipo *Tekken*. Otra cosa ¿sabéis ya algo más sobre el juego de Nina? ¿Será un buen juego o solo un plagio de *Metal Gear*?

Juanio cardenal (Barcelona)

Mortal Kombat 6 está previsto para finales de año y se rumorea que en Navidad podría aparecer un nuevo Tekken. Konami tiene previsto uno de peleas de chicas, en plan lucha libre y también está anunciado el juego basado en la película "El Club de la lucha", aunque no podemos asegurarte si será bueno. Con respecto a Nina, por lo que hemos podido ver será un juego de acción que, aunque tendrá movimientos de sigilo, no será una aventura de infiltración tan serie como Metal Gear.

En el fragor

de la batalla

Hola, quería felicitaros por vuestra revista y preguntaros sobre Call of Duty: ¿creéis que será mejor que Medal of Honor Frontline? ¿Será en primera persona?. Me decepcionó mucho MOH Rising Sun, ¿sabéis cuándo saldrá su secuela?

Fausto, Tres Cantos (Madrid).



La versión de PC de Call of Duty hace hincapié en un detalle de la guerra poco explotado hasta ahora en consola: siempre estamos rodeados por cientos de soldados, tanto aliados como enemigos.

Call Of Duty es en primera persona, pero hasta que no lo juguemos no podemos asegurarte si será mejor o peor que Frontline. Si su desarrollo es como el de PC, nosotros apostaríamos a que sí va a ser mejor, ya que ofrece una recreación de la guerra mucho más realista. Eso sí, su principal inconveniente es que se hace corto. Y la secuela de Rising Sun podría llegar a finales de año.

Tipo GTA

Buenas, me gustaría que me dierais una lista de los mejores juegos en tercera persona, que se parezcan a Vice City o True Crime. Estoy interesado en Driv3r y en ZOE. Sois los mejores

David Zaballos (e-mail)

La verdad, la lista es bastante corta: GTA III, GTA Vice City, The Getaway y True Crime. Driv3r va a seguir una línea similar, aunque con más protagonismo de la conducción y las persecuciones. Por cierto, se ha retrasado hasta el 1 de junio, en principio. ZOE no tiene nada que ver con este tema: pilotas un robot gigante en combates espaciales.



Driv3r va a seguir la línea de The Getaway y True Crime, pero con un acabado gráfico de infarto.

LOS JUEGOS ONLINE

Hay más juegos de lo que parece. De acción táctica está SOCOM, que además es Platinum, y Ghost Recon Jungle Storm. Entre los Shoot'em Ups subjetivos tienes MOH Rising Sun y XIII. También puedes echarte unas carreras con Midnight Club II o NFS Underground. Y si te va el deporte, cuenta con FIFA 2004 y la saga Tony Hawk's. También hay juegos que son sólo Online, como Hardware y Twisted Metal Black.

¿A qué podré jugar Online?

¿Qué tal playmaníacos? Me gustaría jugar Online con PS2, pero me parece que hay pocos juegos y además, de pocos tipos. Mi cumple es en junio ¿qué juegos Online habrá para entonces?

Alberto (e-mail)

Actualmente hay una buena lista de juegos con modos Online, aunque es cierto que no aprovechan a tope sus posibilidades. Sin embargo, los juegos que se están preparando van a estar más en la onda. Por ejemplo, en breve aparecerá *Champions of Norrath*, un juego de acción con perspectiva aérea para cuatro jugadores cooperando, tanto Online como Offline. También se espera que para antes del verano esté disponible *Syphon Filter Omega Strain*,

acción en tercera persona que permitirá equipos de hasta cuatro jugadores. Para tu cumpleaños debería salir *Resi*dent Evil Outbreak que, si finalmente es Online, será una auténtica pasada: 4 personajes cooperando en una ciu-



En otoño llegará *Gran Turismo 4*, con carreras Online para un total de 6 jugadores simultáneos.

dad infestada de zombis. Splinter Cell 2 se ha retrasado y no tiene fecha, pero su modo Online es de lo más atractivo. Para después del verano cuenta con los alucinantes Killzone, Star Wars Battlefront e incluso Gran Turismo 4.



Star Wars Battlefront seguirà la linea de SOCOM: 16 jugadores peleando por dominar la galaxia.

Diccionario

Tecnicismos y otros Bichos

Aquí vamos a tratar de explicar el significado de términos de uso frecuente en los videojuegos, pero que pueden sonar a chino. Si quieres saber lo que significa cualquier palabra, mandanos una carta o correo electrónico.

→ Desarrollo lineal.

Decimos que un juego tiene un desarrollo lineal cuando los acontecimientos se suceden en un orden sin que el jugador pueda hacer nada para cambiarlo. Por ejemplo, hay que cumplir misiones en un orden concreto o sólo podemos seguir un determinado camino tras resolver una situación. Cuando el desarrollo es libre, podemos optar entre distintas opciones o movernos por distintos caminos para lograrlo.

→ Headset.

Con este nombre anglosajón se denomina ai periférico que integra un auricular y un micrófono. Hasta ahora, su principal utilidad ha sido dar órdenes a personajes en los juegos de acción táctica, o bien hablar con otros participantes de un juego Online, como los dos SOCOM. En un futuro no muy lejano también podrá utilizarse, muy probablemente, en los juegos de Karaoke.

→ Puzzles.

Utilizamos esta palabra para referirnos a ciertas situaciones que para ser resueltas requieren algo más que habilidad y puntería. Los juegos de aventuras son los que suelen presentar más puzzles, aunque puede haber distintos grados de dificultad. Algunos puzzles pueden ser tan sencillos como encontrar la llave que abre una puerta en concreto y otros tan complicados como estudiar un poema para dar con la clave que oculta o manipular objetos para colocarlos en un orden concreto.

→ Fisica.

Cuando decimos que la física de un juego es buena o maia, nos referimos a cuánto se acerca a la realidad. Una física exagerada en un juego de coches puede hacer que el vehículo vuele con un simple bache o que de la sensación de flotar. Una buena física de balón en un juego de futbol es la que consigue que la pelota se comporte como debe ser: rebote en la espalda de los jugadores, ruede por el suelo una distancia adecuada.

→ Modelos.

Se emplea esta palabra para referirse al diseño poligonal de los personajes, coches, monstruos y similares que aparecen en un juego. Decimos que los modelos en cuestión están conseguidos cuando su calidad es bastante alta, resultan creibles y están muy bien detallados.



NFS Underground ha sido uno de los éxitos de estas navidades, y todos esperamos que tenga secuela.

Los "otros" deportes

Buenas playmaníacos. ¿Para cuándo un juego de balonmano? Hay de todos los deportes y todavía no he oído hablar de ninguno de balonmano, los que practicamos este deporte lo necesitamos.

Adrián López (e-mail)

Bueno, pues como el balonmano no es excesivamente exitoso, es bastante difícil que salga un juego basado en él. Ten en cuenta que los juegos se hacen pensando en cuánta gente puede comprarlos... y no hay color comparado con el fútbol o el basket, ¿verdad? No es probable, al menos de momento.

El fontanero bigotón en PS2

Hola playmaníacos. Lo primero felicitaros. Yo soy un gran aficionado de *Mario Kart* y quería saber si tienen pensado sacar alguna versión para PS2. Si lo sacaran, ¿tendría

modos Online? Álvaro Ordinas (e-mail)

Mario es un personaje de Nintendo. Mejor dicho, es EL personaje de Nintendo. Vamos, que ni por accidente va a salir un juego protagonizado por Mario en PS2 o en una consola que no sea de Nintendo.

A tope con el tuneo

Hola. Me gustaría saber si van a sacar la secuela del Need For Speed Underground.

Alba Gutiérrez (e-mail)

Pues sí, Electronic Arts nos acaba de confirmar que tiene previsto sacar otro NFS Underground a finales de este año, que seguro llegará plagado de novedades y mejoras. Además, a principios de 2005 retomarán la saga NFS de toda la vida, también con algunos cambios y un poquito de tuning...

Periféricos plata satinada

Hola, antes de nada, felicitaros por vuestra gran revista. Me he comprado hace poco la PS2 plateada ¿tenéis idea si saldrán periféricos en ese color, como el EyeToy?

Es más que posible, aunque de mo-

mento no hay nada oficial.

Del mismo color, Centro

Mail tiene un mando a distancia que funciona con el receptor de tu PS2, Logic 3 tiene un equipo de sonido, y también hay pads...



PROBLEMAS TÉCNICOS

Dejar encendido el equipo de sonido

Me he comprado el equipo de sonido Playworks PS2000. Para encenderlo hay un interruptor en el subwoffer, y un botón Power en el mando a distancia. ¿Puedo dejar siempre encendido el subwoffer y encender o apagar el equipo con

el mando? ¿Es perjudicial para el equipo?

Pepe (Sevilla)

En principio, no hay problema. Eso sí, toma la precaución de apagarlo si vas a estar mucho tiempo sin usarlo o si te vas de casa. Lo mismo se puede aplicar a la consola.

¿Tengo la lente sucia?

Hola playmaníacos. Últimamente a mi consola le cuesta leer las películas en DVD. ¿Hay algún sitio donde pudiera ir a limpiarla? ¿Cuánto me costaría?

Rodrigo (e-mail)

LIMPIADOR

En principio te debería bastar con hacerte con un disco limpiador de len-

tes DVD, que no debería costarte más de 12 euros. Si con ello sigue sin funcionarte, acude al servicio técnico de Sony. De todos modos, algunos modelos de

Cuando la lente de PS2 empieza a fallar, la solución puede estar en los discos limpiadores.

PS2, sobre todo los más antiguos, dan problemas si se usan mucho para ver películas. Si puedes evitarlo, carga las menos posibles.

Grabar DVD en VHS

Hola playmaníacos. Me gustaría saber cómo grabar desde mi PS2 vídeos DVD a VHS sin que baile la imagen ni el color cambie. Decidme qué necesito.

Miguel González (e-mail)

En principio no puedes. Los vídeos DVD van protegidos precisamente para evitar que se puedan copiar las películas en VHS u otros soportes. Es más, si tuvieras la consola conectada a través del vídeo, lo verías mal aunque no intentaras copiar.

tu texto

1012

1013

in texto

o llamando al 806.588.672, tu eliges!

MIFONDO

1011

EXITOS

 Zanarkand DANCE/TECHNO

546512

546503

546270

2 Need For Speed (UNDERGR VIDEOJUEGOS 547466

3. 2 Fast 2 Furious 547120

4. Bulería OTI/POP NACIONAL 547498

Bola De Dragón

6. El Ultimo Mohicano CINE (principio)

7. Radical DANCE/TECHNO

8. Crash Bandicoot VIDEOJUEGO 546407

El Ultimo Mohicano CINE (final) 547378

10. Flying Free DANCE/TECHNO

546214

BUSCADOR DE GONOS

Para pedir cualquier canción por SMS envia TONO15 NOMBRE-CANCION al 7667 o TONO154 INTERPRETE Ejempios: TONO154 2 FAST 2 FURIOUS TONO154 VIDEOJUEGOS

1010-

Panarkand

DANCE/TECHNO Need for Speed

VIDEOJUEGO 2 FASIG 2 FUPTOUS

CINENIDEOJUEGO

OTI POP NACIONAL 74

Sing of Design

Envia POLI154 y la referencia al 7667. Ejemplo: POLI154-7466

🔾 BUSGADOR DE POLIFONICOS

Para pedir cualquier canción por SMS envia POL 154 NOMBRE-CANCIÓN al 7667 o POL 1154 INTERPRETE. Ejemplos: POL1154 NEED FOR SPEED POL1154 ZANARKAND

6827 La II República 7485 Eusko Gudariak 5007 Himno De España 5063 Real Madria

DANCE/TECHNO 6214 Flying Free 5306 Lethal Industry 62/U Radical 5865 Infected 6541 Scorp.a 7402 Dos Gardenias 6558 Look At Me Now Groove 2.0 All The People in Traffic X-Que Vol. 8 NACIONAL 7363 La Costa Del Silen. 7591 Oye El Boem 7467 Y En Tu Ventana 6838 La Madre De Jose 6075 Torito Guapo CINE Y TELEVISIÓN 5956 Últime Mohicano 7378 Últime Mohicano 7347 S.W.A.T. 5574 El Exorcista

6264 La Muerie Tenia

7095 Legend Of Zelda 6407 Crash Bandiccot 5530 Super Mario Bro

Debes tener configurado tu móvil para WA

TONOS

Pidelos así de tácil: A) Por SMS (mensaje):

invia TONO154 y la referencia al 7667 Ejemplo: TONO154 546512

Por TELEFONO:

Liama al 806.588.672, marca la referencia y lu número de móvil.

EXITOS TOP 40

547469 Shut Up - POP INTERNACIONAL 547425 Olvidate De Mi - POP NACIONAL 547500 La Chica De La Habitación De Al Lado 547427 Ya Nada Volverá A Ser Como Antes 547495 Deseo De Cosas Imposibles - POP NAC. 547166 In The Shadows - ROCK INTERNACIO. 547496 Don't Stop The Music, Baby - OT1/POP 547519 Pienso En Aquella Tarde - POP NACIO. 547510 Hit That - ROCK INTERNACIONAL

1118

Disk

543700

544556 545280

545377 545376 545373 545374

103

UZI

544119 544118 544112 543704 544619

544357 545038 544519 545260

BUSGADOR DE IMAGENES

BUSCADOR DE FONDOS

TOP IMAGENES

544647 545166

544287 545183

FONDOS

1208

1157

NOKIA - SAMSUNG - ERICSSON - SIEMENS - MOTOROLA - SONYERICSSON - ALCATEL - PHILIPS - SAGEM - PANASONIC - SHARP NACIONAL

547353 La Costa Del Silencio

547571 Para Lienarme De Tí - O 546838 La Madre De José - POP 547540 Fuente De Energía - POP 547608 Cállate La Boca - POP

547594 Que Te Den - POP 547605 Saoke - RAP 547590 Permitame Señora - OT1 547586 Te Perdí - POP 547494 Soy Lo Que Me Das - POP 547616 Ni Te Das Cuenta - POP

MINTERNACIONAL

546637 Bring Me To Lile - ROCK 547604 Take Me Out - ROCK

EDANCE/TECHNO

547534 Espiral 2000 546541 Scorpia

547597 La Brisa - POP 547467 Y En Tu Ventana - POP

547314 Tanto La Quería - POP

547536 Sweet Revenge 547402 Dos Gardenias 546306 Lethal Industry

546558 Look At Me New 546174 Groove 2.0

547431 All The People in The World 547387 Traffic

47576 Heart Of Gold 47505 Es Como La C 547505 Es Como La Cocaina 547399 When I Sleep (X-Que Vol. 8) 546036 Anglia 547520 Viva La Fiesta

HIMNOS

Himno De La II República 547485 Eusko Gudariak 545007 Himno Nacional De España 545063 Real Ma 547288 Novio De La Muerte (estrib.)

CINE/TELEVISION

547347 S.W.A.T. (Los Hombres de Harrelson) 545574 El Exorcista (Tubular Bells) - CINE 546264 La Muerte Tenía Un Precio

545566 Eres Un Cabrón Hijo Puta - TV

545566 Eres Un Cabrón Hijo Puta - TV
545002 Misión Imposible - CINE
547602 Perros Callageros - CINE
547403 Vida Nueva (Desplad) - ANUNCIO
547209 1 Más 1 Son 7 (Los Serane) - TV
545536 Shin Chan (estribillo) - TV
547607 Al Torete - CINE
547503 The Fast & The Furious - CINE
547501 Nos Varnos A La Cama (Lunnis)
547116 Curro Jiménez - TV

STOTROS
547095 The Legend OI Zelda - VIDEO.
547600 Pa Ti Pa Tu Primo - RUMBA
545530 Super Mario Bros. - VIDEOJU.
546075 Torito Guapo - RUMBA
547599 La Cachimba - RUMBA
547521 Mortal Kombat - VIDEOJUEGO

Envia FONDO154 y la referencia al 7667.

1113

1133

1117

Envia IMAGEN 154 y la referencia al

Llama al 806,588,672, marca la refe-

545219 544138 545289

545223 545367 544394

544721 544243 544800

545275 545057

780 Res () 544533 544470 1693 i

544268 544260

Quiero

544826

544955

PEHSO

rencia y lu número de móvil.

544695

1958 1

544984 544788 543475

TE ESTOY NE HOD 545154

544393

GCRRR!

UFLENCIF

MAN CHAM

543607

544388

1203

1105

Ejemplo: FONDO154 1055

1078

+18

1111

0

1196

1079

1009

1002

iCREA GUS PROPIOS FONDOS!

Por ejempio, si escribes MIFONDO154 1009 Susana y io envias ai 7667, recibirás esta imag







TU TEXTO 1027 TU TEXTO 1016

TU TENTO NO TO TEXTO

TU TENTO HOUI 1007 TU TEXTO AQUI 1019 1020

iCrea tus propias IMAGENES y SALVAPANTALLAS!

1. Elige una IMAGEN.

2. Piensa en un TEXTO. 3. Envía M EN y TU TEXTO al 756

Por ejemplo, si escribes: MIPOSTAL154 1018 RICARDO y lo envías al 7667. Recibes







Con el encargo el usuario auloriza a fisomoviri S.L., a enviarle publicidad, Para canceloción, info-de alención al cliente 902 88 77,38, Powered by Teamoviri S.L. Apóc. Correos 276, 03500 Altea Precio mar, por llemada, Red Ilija, 40 Evicaróni, (Ma incl.) - Red móviri 1,38 Eurosimo, (Ma incl.) Coste SMS 0,90 Euros + IVA (2 mensajes necesarios para descargar Logos, Imagenes, Politónicas

TUALU 545378 545302 544418

545362 545354 544269 545300

544442 545025 543880 543846

544404

LOO SO WE

RARD RARO RARO RARO 545351

100)

544291

545313

544385

Taken

544921

544099 544966

545291 545097



Los mejores egos para

Si estás pensando en comprar un buen juego para PS2, pero tienes dudas y no sabes por cuál decidirte, échale un vistazo a nuestra Guía de Compras. Encontrarás los juegos más interesantes del catálogo de la consola ordenados por géneros. Y además, una recomendación de los juegos más atractivos de cada mes.



Novedad en la lista



Precio inferior a 40 euros

ste mes recomendamos

- (=) 1. Pro Evolution Soccer 3 El fútbol más realista y emocionante
- (1) 2. NBA Live 2004 El mejor basket del momento.
- (4) 3. FIFA 2004
 - Más completo y con mejor control que nunca.
- (4) 4. Tony Hawk's underground Mucho más que hacer piruetas.
- (=) 5. SSX 3

Más y mejor snowboard. Impresionante

(=) 6. Downhill Domination Los mejores descensos en mountain bike.

Club Football

Codemasters | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Elige tu club preferido, Barca o Real Madrid, y disfruta de un juego que refleia hasta su más pequeño detalle. Correcto, aunque lejos de Pro y FIFA.

VALORACIÓN: Si eres un fan del Madrid o del Barça vas a alucinar, aunque esté un poco limitado.

Downhill Domination

Codemasters | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años

Juegos basados en deportes. Diremos que es un simulador cuando por estética y control intente reflejar fielmente un deporte y que es

un arcade cuando modifique sus reglas o exagere sus acciones, generalmente buscando más espectacularidad o un control sencillo.



Manejando una bicicleta de montaña debemos realizar peligrosos descensos a velocidad de vértigo y, además, haciendo acrobacias. Espectacular y sorprendente.

VALORACIÓN: Si lo tuyo son los deportes de riesgo, estas carreras espectaculares no te defraudarán

FIFA Football 2004

EA Sports | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador completísimo con cientos de equipos, ligas reales, montones de opciones, partidos Online e importantes novedades de control.

VALORACIÓN: El fútbol más

NBA 2K4

Sega | 44,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Un gran juego de basket, con un control sencillo, que te permite hacer todo tipo de jugadas. Es menos espectacular que NBA Live, pero muy divertido.

VALORACIÓN: No llega al nivel de *NBA Live*, pero por su precio y su jugabilidad es muy recomendable.

NBA Jam

Acclaim | 44,95 € | 1-6 jug. | Inglés | +3



Partidos de tres para tres nada realistas pero sí muy divertidos, especialmente jugando con amigos. Espectacular y fácil de jugar.

VALORACIÓN: Jugando solo se con amigos es divertidísimo.

NBA Street Vol. 2

EA Big | 64,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Basket callejero de tres contra tres que tiene en su excelente control, vibrante ritmo de juego y espectacular apartado gráfico sus grandes bazas.

VALORACIÓN: Ideal para jugar en compañía y disfrutar de la cara más desenfadada del basket.

NBA Live 2004

EA Sports | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



La mejor liga de basket del mundo representada con todo luio de detalles. plantillas actualizadas, draft, play-off Mejor que nunca

VALORACIÓN: El mejor NBA Live de todos, por sistema de juego y espectáculo gráfico.



Smash Court Tennis

Namco/Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un divertido juego de tenis, con un control intuitivo y preciso y una gran calidad técnica. Eso sí, tiene pocos tenistas y jugando solo resulta corto



VALORACIÓN: Por su apacidad para divertir y fácil control es un excelente opción

EA Big | 62,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El mejor juego de snow del catálogo de PS2. Supera por mucho a sus antecesores: más personajes, más pistas, más modos de juegos...

VALORACIÓN: A poco que te

Tiger Woods PGA Tour 2004

EA Sports | 62,95 € | 1-8 jug. | Inglés | +3 años



El simulador de golf más realista y riguroso, con torneos y competicion reales. Ofrece una excelente jugabilidad y un acabado gráfico alucinante.

VALORACIÓN: Si te nusta el golf, éste es el mejor juego que puedes encontrar.

Tony Hawk's Underground

Activision | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de skate que además es una aventura en la que incluso podemos pilotar coches, Enorme, divertida v plagada de posibilidades.

VALORACIÓN: Mucho más que un juego de deportes. A poco que te atraiga, dale una oportunidad.

1. Pro Evolution Soccer 3

Konamı | 59,95 € | 1-8 jug | Castellano | +3 años



Un simulador que explota como ninguno la esencia del fútbol, a base de un control exigente pero cargado de posibilidades. El mejor de la serie

VALORACIÓN: Si te da igual jugai con equipos que no son reales, no lo dudes y ve a por él de cabeza.



Total Club Manager 2004

EA Sports | 49,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Una mánager para que puedas jugar a ser el presidente de tu club preferido. Tiene clubes reales y cientos de opciones de configuración.

VALORACIÓN: Ideal si te gusta la estrategia deportiva. Ademá es compatible con FIFA 2004.

Urban Freestyle Soccer

Acclaim | 44,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Partidos rápidos y espectaculares hasta para 4 jugadores simultáneos. La cara más divertida y alucinante del fútbol, aunque jugando uno sólo pierde.

> VALORACIÓN: Si te cansar simuladores realistas, prueba lo divertido que es este fútbol.

Virtua Tennis 2

Sega/Acclaim | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador de tenis con un intuitivo control y un ritmo rapidísimo de juego. Resulta de lo más divertido, sobre todo jugando en compañía.

> VALORACIÓN: Por su alta capacidad para divertir, es el mejor Juego de tenis para PS2.

Wakeboarding Unleashed

Activision | 59,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +3 años



Basado en un original deporte de riesgo, mezcla de snowboard v esqu acuático, este juego resulta divertido y tiene una excelente calidad gráfica

> VALORACIÓN: Los fans de los deportes de riesgo tienen una cita obligada con esta disciplir

Aventura

Este mes recomendamos...

(个) 1. 007: Todo o Nada

(4) 2. Prince of Persia

De lo más sorprendente de la temporada

(N) 3. Alias

Una excelente mezcla de acción e infiltración.

(4) 4. True Crime

El otro gran capo de la mafia.

(N) 5. Forbidden Siren Terror desde un enfoque sorprendente

(个) 6. Ghosthunter Ambientación de miedo, acción total Juegos en los que tenemos que desarrollar un argumento, enfrentándonos a diversos sucesos, relacionándonos con otros personajes, explorando, resolviendo puzzles.

1. 007: Todo o Nada

EA Games | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



acción, infiltración y conducción en un desarrollo variado y sorprendente y una puesta en escena a la altura de las pelis

VALORACIÓN: Una aventura variada capaz de atrapar a cualquiera. Y con el carisma Bond.



Acclaim | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Una perfecta mezcla entre la acción y el sigilo, en una aventura equilibrada, variada y divertida que además tiene el aliciente de su atractiva protagonista

él tanto los fans de la acción como los de la infiltración.

Forbidden Siren

Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Un aterradora aventura que nos none en la piel de 10 personajes distintos para hacernos vivir la trama desde

VALORACIÓN: Un Survival Horror distinto en el que predomina el sigilo sobre la acción. Absorbente.

Ghosthunter

Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Armado hasta los dientes, tu objetivo es acabar con hordas de fantasmas y seres de ultratumba mientras resuelves pequeños puzzles y sobrevives al miedo.

VALORACIÓN: Una aventura que encantará a los que busquen acción con un toque terrorifico.

GTA III + GTA Vice City Pack

Rockstar | 69,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



En un mismo pack GTA III y GTA Vice City. Meses y meses de diversión cumpliendo los más variopintos encargos de la mafia. Eso sí, para mayores.

VALORACIÓN: Disfruta de los dos mejores juegos de mafic en un pack muy económico.

Indiana Jones y la Tumba del Emp LucasArts | 62,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Exploración, disparos, peleas, puzzles y trampas... Todos los ingredientes de las películas en una aventura muy divertida. Con mejores gráficos...

VALORACIÓN: Si te gustan las aventuras variadas y llenas de sorpresas, no lo dudes.

Legacy of Kain: Defiance

Eidos | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una aventura plagada de puzzles. exploración y combates en la que maneiamos a dos carismáticos vampiros. Espectacular y divertido.

VALORACIÓN: Todo amante de las aventuras disfrutará de su trama y equilibrado desarrollo.

Take 2 | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Otra de matiosos que engancha por su peliculera ambientación, sus misiones y la mezcla de conducción y acción. Lástima que gráficamente no dé la talla

VALORACIÓN: Una opción entretenida para los fans de los juegos de mafiosos.

Metal Gear Solid 2

Konami | 27,94 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



La mejor aventura de espionaje e infiltración que cuenta con gráficos de lujo, un desarrollo vibrante y una jugabilidad a prueba de bombas.

VALORACIÓN: Uno de los juegos imprescindibles en PS2, por diversión, calidad y precio.

Mission: Impossible. Operation Sur

Atari | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Una cinematográfica ambientación para una aventura de espías entretenida y de variado desarrollo, aunque no muy original.

VALORACIÓN: Si te gusta la infiltración deberías probarlo, es una divertida alternativa.

2. Prince of Persia

Ubi Soft | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



puzzies, sus plataformas y sus batallas, estéticamente perfecta y con un desarrollo que pira y sabe atrapar

VALORACIÓN: No podrás dejar de jugar hasta llegar al final. Y eso es lo malo, que dura poco.



Resident Evil Code: Veronica X

Capcom | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



La aventura de terror por excelencia. Tiene una soberbia ambientación y luce unos gráficos que asustan. Además, es largo y absorbente.

VALORACIÓN: Un imprescindible para los que busquen aventuras tétricas, largas y emocionantes.

Silent Hill 3

Konami | 59.95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



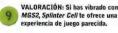
ambientación que sabe poner los nervios de punta al más pintado. El más espectacular de la serie.

VALORACIÓN: No asusta tanto

Ubi Soft | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una espectacular aventura de acción. en la que la infiltración pura y dura, el sigilo y el realismo predominan sobre el disparo gratuito.



The Getaway

Sony | 27,94 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una trama de cine negro con gráficos realistas y misiones de policías y ladrones. Un Vice City pero más "de verdad", y más corto también.

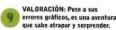
VALORACIÓN: Si te atrae la mezcla de aventura, acción y conducción, deberías probarlo.

Tomb Raider II Ángel de la Oscuridad

Eidos | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Si te quetan las aventuras donde se combinan la exploración con la acción y las plataformas, y además eres fan de Lara Croft, te va a encantar.

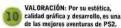


True Crime Streets of L.A.

Activision | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Entre GTA y The Getaway, ofrece to mejor de cada uno para redondear una aventura soberbia, muy divertida y variada en la que luchas, disparas, conduces...



Los favoritos del mes...

(个) 1. Final Fantasy X-2 ■ Juego de rol | 64,95 €



La meior saga de juegos de Rol de la Historia vuelve con la entrega más asequible y variada. Una sorpresa que todo fan de FF debe por lo nenos probar

(N) 2. SOCOM I

■ Acción táctica | 59,95 €



Si siempre has querido dirigir tu propio equipo de tropas de élite y además quieres probar el juego Online, has elegido el juego indicado no lo dudes

(4) 3. Prince of Persia ■ Aventura de acción | 64,95 €



Una preciosa aventura que combina puzzles, acción y nlataformas con una exquisita puesta en escena y una argumento absorbente

(1) 4. Need For Speed Under.

■ Velocidad | 62,95 €

Si te gustan la velocidad, las carreras ilegales, adoras los deportivos de las mejorex marcas y además tu parrón es tunearlos a tu gusto, este es el juego que buscabas

(**4**) **5. 007: Todo o Nada** ■ Aventura de acción | 62,95 €



Para disfrutar de todo el glamour, la tecnología y la acción del agente secreto más famoso del cine, tienes que probar esta aventura plagada de sorpresas.

(N) 6. Alias

■ Aventura de acción | 59,95 €

Un espectacular coctel de acción, aventura e infiltración con una protagonista de luje. La rival femenina de James Bond

(*) 7. True Crime

■ Aventura de acción | 59,95 €



Una aventura de mafiosos tipo The Getaway, pero en la que eres el poli. Un juego las delicias de los fans de este género tan de moda

(N) 8. Forbidden Siren ■ Aventura de terror | 59,95 €



Terror sicológico, mucha intriga y mucha tensión sor las principales bazas de esta absorbente aventuras ¿Tienes valor para mirar a la cara del miedo?

(4) 9. Jak II El Renegado ■ Plataformas | 59,95 €



Mucho más que plataformas, la secuela de Jak & Daxter es una aventura vibrante, sorprendente v de enorme calidad técnica. Tienes que

(4) 10. Pro Evolution Soccer 3 ■ Simulador de futbol ; 59,95 €



El simulador de fútbol más realista vuelve cargado de novedades jugables. Aún echamos en falta los clubes reales, pero es una delicia ponerse a jugarlo

→ Acción en 1ª persona

Este mes recomendamos...

(N) 1. Rainbow Six 3

Un gran shooter táctico y además Online.

(4) 2. MOH Rising Sun

Una secuela a la altura de las circunstancias.

(4) 3. XIII

Un shooter diferente, original y de calidad.

Juegos en los que seguimos la acción desde los ojos del protagonista. Se les llama shoot'em up subjetivos o shooters. También incluimos juegos en los que pilotamos aviones u otras naves, ya que básicamente la acción también se sigue desde una perspectiva subjetiva.

007: Nightfire

EA Games | 27,94 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Aventura que mezcla a la perfección los aciertos de un shooter con fases de conducción, todo desde el punto de vista de Bond, James Bond.

VALORACIÓN: Variedad y calidad técnica en un juego que gustará a los amantes del género.

Ghost Recon: Jungle Storm: Headset

Ubi Soft | 44,95 € | 1-12 jug. | Castellano | +12 años



Un shooter subjetivo con componente táctico que, pese a mostrar carencias gráficas y resultar soso jugando solo, sabe divertir tanto a dobles como Online.

VALORACIÓN: Una buena opción para jugar Online, ya que es barato e incluye Headset.

Medal of Honor: Frontline

EA Games | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una ambientación excelente, que te sumerge de lleno en la acción y un sólido apartado gráfico, le hacen ser uno de los meiores shooters de PS2.

VALORACIÓN: No podrás dejar de jugar hasta llegar al final. Lástima que se haga corto.

Medal of Honor: Rising Sun

EA Games | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Ambientado en la Segunda Guerra Mundial en el frente del Pacífico, este shooter te hace sentir como si realmente fueras un soldado. Lástima que sea corto.

YALORACIÓN: Acción intensa, emoción y calidad para un shooter con modos Online.

Red Faction 2

THQ | 29,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +16 años



Su frenético ritmo de juego, que no decae en ningún momento, sus gráficos y su actual precio Platinum le hacen una compra muy recomendable.

VALORACIÓN: Acción pura sin un segundo de respiro. Frenético y espectacular, aunque corto.

1. Rainbow Six 3

Ubi Soft | 59,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +12 años



Un shooter taction plagado de acción y con un desarrollo realista y emocionantes situaciones que podemos jugar solos, con un amigo o con otros 15 Online.

9 VALORACIÓN: Si buscas un buen shooter subjetivo con toques tácticos, este es el mejor.



Return to Castle Wolfenstein

Activision | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un shooter ambientado en la Segunda Guerra Mundial que mezcla realismo y fantasía. Resulta variado y muy divertido, pero es solo para un jugador.

VALORACIÓN: Derrocha calidad en gráficos, control, I.A. y diseño de escenarios. Muy divertido.

S.W.A.T.: Global Strike Team

Vivendi | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de acción con el aliciente de permitirnos dar órdenes a un comando de policías de élite, enfrentado a las más delicadas situaciones.

VALORACIÓN: Si buscas un shooter con algo más que acción, ésta es una gran opción.

TimeSplitters 2

Eidos | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



El shoot'em up más largo, completo, innovador, original y divertido que puedes encontrar actualmente en el catálogo de PS2. Imprescindible.

VALORACIÓN: Ojalá todos los shooters fueran así. Te divertirás jugando sólo o acompañado.

MIN

Ubi Soft | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Un shooter con aire de cómic que sorprende por su estética y por su variado y divertido desarrollo. La opción más original del momento.

YALORACIÓN: Si quieres probar algo nuevo en este manido género, ésta es tu mejor opción.

→ Plataformas

Este mes recomendamos.

(=) 1. Jak II El Renegado ■ El mejor plataformas de PS2.

(=) 2. Ratchet & Clank 2

Más divertido si cabe que la primera parte

(↑) 3. Sonic Heroes
Un clásico que fin se estrena en PS2.

I-Ninia

Namco | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Un plataformas con mucha acción, simpaticón y divertido, que tiene en su polifacético héroe y en su variedad de situaciones sus mejores bazas.

> VALORACIÓN: Si buscas un plataformas fresco simpático y con mucha acción, te atrapará.

1. Jak II El Renegado

Juegos en los que es básico saltar con precisión. Aunque prima la habilidad, también nos pueden obligar a investigar los escenarios,

Sony | 59,95 € | 1 jug | Castellano | +12 años



recoger objetos, resolver pequeños puzzles o incluso conducir o usar todo tipo de armas.

Un impresionante plataformas que conjuga la acción con las aventuras, la conducción, el salts. Y todo con una realización técnica de lujo.

VALORACIÓN: Divertido como pocos, el desarrollo de Jak II es una sorpresa continua.



Crash Bandicoot: La venganza de Córtex Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un simpático plataformas que nos ofrece montones de sorpresas en su desarrollo. Un juego divertido, directo y sin complicaciones.

VALORACIÓN: Si te gustan los juegos de desarrollo sencillo y mucho humor, éste es el tuyo.

Kya: Dark Lineage

Atari | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un original e inmenso plataformas plagado de posibilidades, donde destaca poder volar en las corrientes de aire. Es tan complejo que desorienta.

VALORACIÓN: Profundo y variado, lástima que su intrincado diseño lo haga demasiado denso.

Ratchet & Clank 2

Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Muy parecido a la primera parte, pero con más acción, más armas y más minijuegos. Es aún más divertido e intenso que antes.

VALORACIÓN: Una excelente mezcia de acción y plataformas capaz de enganchar a cualquiera

Rayman 3

Ubi Soft | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un plataformas con mucho sentido del humor y mucha magia, que gracias a su genial control y variado desarrollo atrapará a toda la familia.

> VALORACIÓN: Es una pena que no sea más largo: es de esos juegos que no dejas hasta el final.

Sly Raccoon

Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Una original estética de dibujo animado nos presenta a un ladrón habilidoso y escurridizo que usa su habilidad para la infiltración y recuperar unos libros.

YALORACIÓN: Un brillante apartado técnico para un juego muy divertido, aunque corto.

Sphinx y la Maldita Momia

THQ | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un plataformas sorprendente y divertido, en el que manejamos a dos personajes con distintas habilidades en un variadísimo desarrollo.

VALORACIÓN: Una aventura de calidad que no defraudará a los seguidores de las plataformas.

Sonic Heroes

Sega | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un plataformas que nos permite controlar a tres personajes para combinar sus habilidades. Un desarrollo frenético, aunque con un control durillo.

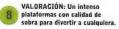
VALORACIÓN: Todo el carisma de Sonic y sus amigos en un plataformas original y trepidante

Whiplash

Eidos | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Un plataformas cargado de exploración, saltos y humor negro, con una pareja de protagonistas que consigue hacer original su clásico desarrollo.



→Acción e

Este mes recomendamos...

(N) 1. SOCOM II

El equipo perfecto para jugar Online.

(4) 2. ESDLA El Retorno del Rev

El juego de acción más de moda

(↑) 3. Max Payne 2

La acción hecha película de cine negro

(1) 4. ZOE 2

¿Te gustan los mechas? Pues vas a alucinar.

(4) 5. Manhunt

Acción y violencia en un original desarrollo.

(N) 6. Baldur's Gate Dark Alliance II

Acción y rol y además con modo Cooperativo.

Juegos en los que la clave es acabar con los malos antes de que nos hagan papilla Puede ser a base de puñetazos, de disparos o de espadazos.

Baldur's Gate: Dark Alliance II

Virgin | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Una divertida mezcla de rol y acción que resulta especialmente divertido jugando a medias con un amigo, aunque no resulta demasiado espectacular

VALORACIÓN: Ambientación de lujo y un desarrollo trepidante y muy divertido. Ideal para dobles.

Castlevania: Lament of Innocence

Konami | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Ambientación gótica y notable apartado técnico para un juego de acción en el que nos vemos las caras con un

VALORACIÓN: Mucha acción y nuchos monstruos para un juego divertido y espectacular.

Chaos Legion

Capcom | 62,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un juego de acción, al estilo Devil May Cry, pero en el que podemos manejar a legiones que nos ayudan a acabar con los cientos de enemigos.

VALORACIÓN: Un gran juego de acción con unos intensas peleas que compensan su poca variedad.

Devil May Cry

Capcom | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Jna aventura con un desarrollo frenético y cargada de acción por los cuatro costados. Es visualmente impactante, aunque resulta corto.

VALORACIÓN: Atrapará a los mantes de las aventuras de cción con su espectacularidad.

ESDLA Las Dos Torres

EA Games | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Acción sin cuartel basada en las dos películas, con una ambientación de lujo y un montón de detalles que te harán vivir una fascinante aventura.

VALORACIÓN: Aunque se trata

2. ESDLA El Retorno del Rey

EA Games | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Fiel recreación de la tercera peli. Un juego mucho más largo y completo que el anterior, aunque igual de espectacular Y se puede jugar a dobles

VALORACIÓN: Si eres un fan de la saga vas a disfrutar como un enano. Y más con un amigo.



Enter the Matrix

Atari | 29,99 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Una espectacular recreación del universo "Matrix" basada en la acción pura, que engancha gracias a su variado y divertido desarrollo.



VALORACIÓN: Se le podía pedir más calidad gráfica, pero su look "Matrix" compensa de sobra.

Freedom Fighters

EA | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Tu objetivo es liberar a los USA de una invasión rusa, pudiendo dar órdenes a grupos de hasta 12 soldados. Lástima que se haga corto.



VALORACIÓN: Un juego de acción táctica dinámico, divertido y fácil de manejar.

Vivendi | 19,95 € | 1 jug. | Castellano | +11 años



Un protagonista de excepción para un juego de acción salvaje que, además, tiene el atractivo de mezclar la lucha con la infiltración y sencillos puzzles.

VALORACIÓN: Aunque puede hacerse corto, a los fans del héroe y de la acción les encantará.

Manhunt

Rockstar | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Violento juego de sigilo e infiltración en el que hay que sobrevivir a una macabra cacería humana en una ciudad llena de psicópatas donde somos el objetivo.



VALORACIÓN: Cruel, sombrío y duro, un juego para mayores que disfruten con el gore y la tensión.

Max Payne 2

Rockstar | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura oscura, propia del cine negro, da pie a un juego de acción trepidante que no da un segundo de respiro. Eso sí, es poco variado



VALORACIÓN: Si te gusta la acción, los tiroteos y las historias de policías, te encantará.

Maximo Vs Army of Zin

Capcom | 57,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Conviértete en Maximo y defiende una aldea del ataque de hordas de robots. Su ameno desarrollo y su sentido del humor son sus bazas



VALORACIÓN: Te divertirás a lo grande con su cóctel de acción humor y plataformas.

Rygar The Legendary Adventure

Tecmo | 54,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Acción de la buena donde nuestro objetivo es derrotar a todo tipo de criaturas mitológicas. Qué lástima que se haga tan corto...



VALORACIÓN: Si el estilo Devil May Cry te atrae, con Rygar vas a disfrutar de lo lindo.

SOCOM U.S. Navv Seals

Sony | 74,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +18 años



Acción y estrategia en la que damos órdenes a nuestros soldados gracias a un micrófono incluido con el juego. Además, se puede jugar Online.



VALORACIÓN: Si el tema hélico

Spider-Man

Activision | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Basado en la película, este juego de acción ofrece variadas misiones que debemos cumplir utilizando las habilidades del héroe.



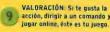
VALORACIÓN: Todo el encanto de Spider-Man en un variado Juego que divertirá a cualquiera.

1. SOCOM II: U.S. Navy Seals + Headset

Sony | 79,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +16 años



El meior juego de acción táctica que encontrarás Mejora en todo a la priniera parte y su modo Online es genial Incluye los nuevos Headset

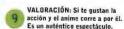




Zone of the Enders: The Second Runner Konami |59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Acción a los mandos de un gigantesco robot. Los combates resultan tan espectaculares como emocionantes y



Los mejores

(N) 1. GTA Vice City

■ Simulador de mafioso | 34,95 €



Si te gusta la acción subida de tono, conducir y recorrer libremente enormes oportunidad de hacerte con esta genial aventura.

(=) 2. SOCOM

■ Acción bélica | 29,99 €



Se estrena el Platinum el juego de acción Online por excelencia. Si te gusta la acción táctica, usar tu voz para lugar y te atrae el juego Online éste es tu juego.

(4) 3. Final Fantasy X ■ Juego de rol 29,95 €



El mejor juego de rol de PS2 se vuelve a poner de moda con el lanzamiento de su secuela. No te lo puedes perder. Sigue siendo de nuestros favoritos.

(1) 4. KI

■ Shoot'em up subjetivo ! 29,95 €

Con su baiada de precio. XTII se coloca entre los juegos de acción en primera persona más recomendables del catálugo de PS2. Su originalidad merece la pena

(4) 5. Splinter Cell ■ Aventura de infiltración | 29,95 €



Gracias a su nuevo precio Sam Fisher vuelve a estar en la picota. Si buscas una aventura de espionaje realmente realista, es un juego que tienes que probar.

(=) 6. ESDLA Las Dos Torres ■ Beat'em up | 29,95 €

Si eres un fan de "El Senor de los Anillos" no te puedes perder a este precio el juean que mejo refleja el ambiente de las dos primeras películas

(=) 7. Metal Gear Solid 2 ■ Aventura de infiltración | 29,95 €



Es una de las igyas de PS2, un mito de las aventuras que a este precio nadie debería dejar de probar. ¿Quieres ser el único que no sabe lo que es

(4) 8. MOH Frontline ■ Shoot'em up subjetivo | 29,95 €

La mejor recreación de la Segunda Guerra Mundial un juego que cualquier amante de los juegos de acción en primera persona tiene que tener si quiere la meior

(=) **9. Tony Hawk's 4** ulador de Skate | 29,95 €



Aunque no te gusten los seguros de que éste puede atraparte. Por este precio, seguro que no te arrepientes de probrarlo.

1) 10. The Getaway ■ Simulador de mafioso | 29,95 €



Si en su momento no te decidiste a probarlo. aprovecha esta oportunidad Es una mezcla entre Di ver y G14 que seguro que no te defrauda

→Rol v Aventuras

Este mes recomendamos.

(=) 1. Final Fantasy X-2

El más asequible de la saga

(1) 2. Dark Chronicle

Rol, acción, mazmorras... Una grata sorpresa.

(4) 3. Broken Sword

Una aventura gráfica de antología

Arc: El Crepúsculo de las Almas

Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Ofrece los meiores combates por turnos del género, gracias a sus toques de roi de tablero. Además, tiene una interesante historia, aunque es demasiado lineal.

VALORACIÓN: Rol en estado puro y con un gran sistema de combate. Los fans perdonarán que sea lineal

Atlantis III

Cryo | 57,04 € | 1 jug. | Castellano | +3 años

Los juegos de rol nos permiten recorrer enormes mundos, mientras hacemos que nuestros personajes evolucionen y mejoren. Las aventuras gráficas ofrecen desarrollos cerrados donde se pone a prueba nuestro ingenio y astucia. En ambos casos, es fundamental investigar a fondo.



Una aventura gráfica de atractivos gráficos, pero pausada y muy sesuda. Resulta corta, pese a su endiablada dificultad y lento ritmo de juego.

opción si te apasiona el género. aunque tienes que ser paciente.

Breath of Fire Dragon Quarter

Capcom | 62,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un juego de rol por turnos que se desarrolla en mazmorras y propone numerosos y originales combates. Lástima que no tenga gráficos mejores.

VALORACIÓN: Ideal si lo tuyo es el rol por turnos, pero si quieres una experiencia Final Fantasy...

Broken Sword: El Sueño del Dragón

THQ | 59.95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Una aventura gráfica con gancho, que sabe mantener la tensión en la trama y en los puzzles hasta el final. Y todo con un gran apartado técnico y sencillo control.



VALORACIÓN: Si eres de los que prefieren pensar a luchar, no te puedes perder esta aventura.

Dark Chronicle

Sony | 59.95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Juego de rol de acción en el que, además de explorar, resolver puzzles y acabar con enemigos, debemos reconstruir ciudades y viaiar al futuro.

VALORACIÓN: Original divertida

Final Fantasy X

Square/Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un espectacular juego de rol con una larguísima y absorbente trama. Está basado en combates por turnos que pueden resultar lentos.

VALORACIÓN: Un auténtico imprescindible, y más con su actual precio. No te lo pierdas.

Kingdom Hearts

Square/Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Un juego de rol de acción, con un desarrollo muy dinámico, plagado de sorpresas y divertidas situaciones. Y con la magia de Disney y Square.

VALORACIÓN: Un RPG que debes jugar a poco que te atraiga el género. Y además en Platinum.

1. Final Fantasy X-2

Square Enix | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Como todos los EE, se basa en combates por turnos y presenta alucinantes gráficos Eso si, es mas ligero tanto de argumento como de decarrollo, y menos menos lineal

VALORACIÓN Lo mejor de la saga pero mucho más asequible y fácil. Ideal si el rol te parece complicado.

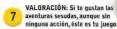


Syberia

Microids | 49,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Una aventura gráfica con una notable ambientación, un buen apartado técnico y un desarrollo absorbente plagado de



Wild Arms 3

Ubi Soft | 59,95 € | 1 jug. | Inglés | +13 años



Original juego de rol por turnos que está ambientado en el Oeste, ofrece un buen argumento y un desarrollo adictivo. Eso si, es un poco soso gráficamente.

VALORACIÓN: Si te gusta el rol. te lo vas a pasar en grande. Lástima que esté en inglés...

(=) 1. Soul Calibur II Espectáculo en estado puro. El mejor.

(1) 2. Tekken 4

La mejor lucha a precio Platinum

(4) 3. Mortal Kombat V La lucha más salvaje y completa

Juegos en los que dos o más personajes se enfrentan en combates cara a cara, bien sea a base de golpes o usando armas blancas. El objetivo es ir acabando con todos los rivales uno a uno, en plan torneo con eliminatorias.

Titus | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | + 16 años



Un juego de lucha que permite hasta cuatro jugadores simultáneos. Esta bien ambientado y es divertido, aunque 10 luchadores son pocos.

VALORACIÓN: Se echa en falta más profundidad de juego, per es espectacular y divertido.

Hudson | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de lucha asequible y fácil de maneiar, que tiene en sus luchadores. capaces de transformarse en animales, y en su calidad gráfica sus atractivos.

VALORACIÓN: Si buscas lucha sencilla y espectacular es una buena opción.

Dead or Alive 2

Sony | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +15 años



Escenarios muy amplios y con varias alturas donde pelean señoritas muy atractivas. Resulta muy espectacular, aunque ofrece pocos personajes.

> VALORACIÓN: Sus explosivas chicas y original desarrollo son sus grandes virtudes.

on Ball 7 Budokai 2

Bandai | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Muy similar a la primera parte, aunque con una ambientación aún mejor, 35 luchadores y nuevos modos de juego.



VALORACIÓN: Como juego de lucha le falta profundidad, pero si te gusta Dragon Ball...

Midway | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Lo más original de este arcade de lucha es que los personajes pueden usar tres estilos de combate distintos. Es espectacular y bastante gore.

VALORACIÓN: Si eres fan del género, MK no debería faltar en tu colección.

1. Soul Calibur II

Namco | 62,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Combates con armas blancas que son un auténtico espectáculo visual Ademas, tiene alicientes para jugai mucho, mucho tiempo

VALORACIÓN: Un juego de lucha 10 accesible para todos, vibrante e impactante. Un imprescindible.



Namco | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años



Un alucinante despliegue gráfico para el juego de lucha con el control más efectivo y realista. Además. presenta numerosos extras y secretos.

VALORACIÓN: El más completo y espectacular del género. Con este precio es un imprescindibl

hter 4 Evolution

Sega | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Reedición de VF4 que aporta algunos extras nuevos. Es uno de los juegos de lucha más completos y divertidos que se pueden encontrar. Todo un clásico.

VALORACIÓN: Si no tienes la

lar of The Monsters

Sony | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años



Un original juego de lucha en el que maneiamos a enormes monstruos v podemos destruir todo a nuestro paso. Es sencillo de jugar y espectacular.

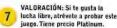
VALORACIÓN: Si buscas un juego de lucha diferente vas a disfrutarlo, aunque se hace corto.

Smackdown! 4 star w

THQ | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +15 años



Wrestling del más alto nivel con combates muy divertidos, incluso para cuatro jugadores a la vez. El mejor por jugabilidad v espectacularidad.



→Velocida

Este mes recomendamos.

- (=) 1. Need for Speed Underground
- (1) 2. Colin McRae 04 Así se pilota un coche de rally.
- (=) **3. Formula One 2003** El único con la temporada al comple!
- (4) 4. WRG 3 El juego oficial del Mundial llega acelerando.
- (↓) 5. Midnight Club II
- (=) 6. Moto GP 3 El mejor simulador de motos

ATV Off Road Fury 2 THQ | 34,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +3 años

propondrán retos, como transportar mercancías o realizar acrobacias.



Estamos ante un arcade de quads variado, divertido y con numerosos modos de juego. Es una pena que los gráficos no estén a la altura del control.

VALORACIÓN: Acrobacias, carreras y buen control. Y además, con un excelente precio.

Juegos basados en pilotar vehículos. Pueden ser de carreras, o juegos en los que se nos

Acclaim | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Un arcade de conducción frenético. espectacular y con muchos modos de juego. Eso sí, todos basados en carreras al límite, con tráfico y policía.

VALORACIÓN: Ideal para fans de carreras espectaculares y sin complicaciones.

2. Colin MacRae Rally 04

Codemasters | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Vuelve el rev dei rally con un meon que mejora en todo a su antecesor coches muy realistas, escenarios alucinantes y una jugabilidad a prueba de combas

VALORACIÓN: El nuevo Colin lo tiene todo para satisfacer a los fans de los coches. Genial.



Crash Bandicoot: Nitro Kart

Vivendi | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El simpático Crash deja de lado las plataformas para protagonizar un hilarante arcade de karts. Lo mejor es jugar en compañía de tres amigos más.

VALORACIÓN: Aunque muestra carencias técnicas, es una gran opción para disfrutar en familia

Destruction Derby Arenas

Sony | 59,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +12 años



Un juego de carreras en el que además debemos destrozar los coches rivales a base de provocar espectaculares choques. Y es Online

VALORACIÓN: Un arcade de velocidad diferente y con un divertido modo Online.

Formula One 2003

Sony | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El único simulador de Fórmula 1 que cuenta con la licencia de esta temporada. Además, muestra gran calidad gráfica y permite ajustar la dificultad.



VALORACIÓN: Si quieres vivir las hazañas de Alonso, éste es tu juego. No te va a defraudar

Gran Turismo 3

Sony | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Consique los meiores coches del mundo, ganando carreras y ahorrando dinero para comprarlos



VALORACIÓN: El mejor juego de coches para PS2, por calidad. duración, diversión y precio.

Midnight Club II

Rockstar | 64,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Carreras urbanas nocturnas, muy bien realizadas, emocionantes y plagadas de sorpresas. Muy divertido. Lástima que los coches no sean reales...

VALORACIÓN: Uno de Ins mejores arcades de PS2. Sólido, divertido y con opciones Online.

Moto GP 3

Namco/Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Una gran recreación del Campeonato de lo 500 c.c. en la que disfrutamos de pilotos, circuitos y escuderías reales. Todo con gran calidad gráfica.



VALORACIÓN: El mejor juego de motos para PS2. Jugable, divertido y espectacular.

Namco | 62,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años

EA Big | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Shox

Un arcade que nos pone en la piel de una piloto profesional en su carrera hacia la fama. Pese a su original enfoque, se hace corto y algo monótono.

VALORACIÓN: Sabrá atrapar a los incondicionales del motor, aunque es facilón y corto.

1. Need for Speed Underground

EA Games | 62,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 anos

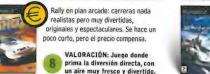


protagonizadas por veluces vehículos. todos reales, que podemos modificar tanto por dentro como por fuera.

VALORACIÓN: Un arcade trepidante veloz y espectacular, que además nos permite "tunear" los coches.



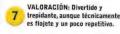
Midway| 49,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Spy Hunter 2



Un divertido arcade cargado de acción que nos permite manejar un vehículos capaz de transformarse en moto y lancha



The Italian Job

Eidos | 59.95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Un arcade en el que debemos cumplir misiones a los mandos de veloces minis y realizando maniobras extremas. Le falta variedad en las misiones.



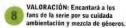
VALORACIÓN: Un buen arcade, de estilo directo y sencillo, aunque poco variado.

The Simpsons: Hit & Run

Vivendi | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +7 años



Un simpático arcade que mezcla conducción y acción y plataformas en un cóctel explosivo protagonizado por



WRC 3

Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



muestra una factura técnica de luio, los nuevos coches, pilotos y circuitos y un control asequible para todos

VALORACIÓN: Un juego de rally

WRC II Extreme

Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador de rallies con la licencia oficial, técnicamente excelente y muy realista. Ofrece un asequible control. apto para todo tipo de pilotos

VALORACIÓN: Si te gustan los rallies, ésta es un opción que deberías tener muy en cuenta

Vuestros favoritos

(=) 1. Metal Gear Solid 2

■ Aventura de acción | 29,95 €



Metal Gear sique recibiendo vuestros votos mes a mes, se nota que es uno de enos juegos por los que no pasa el tiempo. A este precio hav

(1) 2. GTA Vice City

■ Simulador de matioso | 62,95 €



Vice City remonta posiciones y se colora al rebuto de Metal Gear Solid 2 Seguro que con su bajada de precio lardara en moverse de aquí

(4) 3. Final Fantasy X

■ Juego de Rol | 29,95 €

Los fans de FFX sois legión y seguis manteniendo a este clásico de los juegos de rol entre los más votados de todos los tiempos. Y es que donde hay calidad...

(N) 4. ESDLA El Retorno del Rey ■ Accion | 62,95 €

Este mes le habéis votado con tanta insistencia que

se ha colocado sin despenarse en el cuarto puesto. Se ve que "El Señor de los Anillos" nos queta a todos

(↓) 5. Gran Turismo 3 ■ Simulador de velocidad | 29,95 €



El mejor juego de coches de la historia se mantiene en listas Es que casi todos os acordáis de él a la hora de elaborar vuestras listas

(1) 6. Pro Evolution Soccer 3 ■ Simulador de futbol | 59.95 €

La avalancha de votos que DES3 ha recibido este mes le coloca muy cerca de juegos que flevan más tiempo

(**1**) 7. Kingdom Hearts ■ Juego de rol | 29,95 €



lunque ya no le votáis con la misma insistencia, KH sigue entre los 10 juegos más puntuados. V es que una buena aventura siempre funciona bien.

(4) 8. Splinter Cell

■ Aventura de infiltración | 29,95 €



El rival de Metal Guar empleza a desinflarse, quizá norque se acerca el En cualquier caso, nuestro

(N) 9. Jak II El Renegado ■ Plataformas | 59,95 €



Por fin entra en listas uno de los juegos más completos de estas Navidades. Un juego variado y espectacular que os está gustando tanto como a nosotros.

(=) 10. FIFA 2004 ■ Simulador de futbol : 62,95 €



El juego más completa, con niás clubes, lugadores y ligas, mantiene su posición le están apretando fuerte

Para avudarnos a confeccionar estas dirección playmania@hobbypress.es

Los mejores juegos PSone

(1) 1. Metal Gear Solid Band

■ Aventura de acción | 14,95 €



El mejor juego de acción e infiltración de la Historia de PSOne y a un precio de locos. Estamos ante un juego genial para fans de las aventuras.

(1) 2. Pack Driver

■ Conducción/Acción | 24,95 €



El primer juego de conducción y aventura, como un The Getaway, pero sin bajarse del coche Las dos primeras entregas en un pack irresistible

(4) 3. FIFA 2004

■ Simulador de fútbol | 29,95 €



El fútbol más realista del catálogo de PSone, con las mejores ligas del mundo, recreadas al detalle: clubes, jugadores, competiciones...

(1) 4. Tony Hawk 4

■ Simulador de skate | 19,95 €



Un gran juego de skate que te gustarà aunque no te vaya el deporte Tiene un excelente control y ofrece multitud de

(4) 5. Pro Evolution Soccer 2

■ Deportivo | 29,95 €



Una nueva versión de este genial simulador de fútbol, que tiene el sistema de juego más realista. No hay nada mejor en PSone, en especial para jugar en compañía.

(=) 6. Gran Turismo 2

■ Conducción | 19,95 €



Una autentica icya de los videojuegos que ofrece conducción real, 1000 coches. 49 circuitos, 60 pruehas CHace falta que te digamos más?

(1) 7. Tomb Raider III

■ Aventura de acción | 12,95 €



Una de las mejores aventuras de la señorita Croft en PSOne. Pero si quieres más, ahora puedes conseguir toda la colección por 12 € cada uno

(+) 8. Syphon Filter 3

■ Aventura de acción | 19,95 €



Acción, infiltración y aventuras para uno de los juegos más emplemáticos de PSene Un clasico que encandilara a cualquier buen aventurers

(4) 9. Medievil 2

■ Acción | 23,98 €



Un hilarante juego de acción con mucho humor negro, largo y divertido, protagonizado por un esqueleto capaz de "usar" la cabeza para algo más que pensar

(=) Time Crisis Provecto Titán

■ Arcade de pistola | 22,95 €



El mejor juego de pistola para PSone, una versión de la famosa recreativa que inuestra un excelente apartado gráfico y un montón de scroresas

→Inteligenci

recomendamos.

(1) 1. LOS Sims Toman la Calle Vuelven los Sims con más opciones que nunca.

(4) 2. Commandos 2

Acción y estrategia hecha por españoles

(=) 3. Aliens Vs Predator

Monstruosa estrategia en tiempo real.

Juegos que nos obligan a estrujarnos las neuronas, va que requieren más inteligencia y que habilidad. Podéis encontrar puzzles, juegos de estrategia, simuladores, juegos de tablero...

Age of Empires II

Konami | 29.95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Los distintos modos de juego, los gráficos y poder jugar con personajes históricos, hacen de este juego una opción muy interesante.

VALORACIÓN- Estratenia en tiempo real con personajes históricos que llama la atención

Aliens Vs Predator Extinction

EA Games | 62,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Aliens, Predators y Marines protagonizan un juego de estrategia bélica en el que debemos demostrar nuestra astucia y capacidad de gestión.

VALORACIÓN: Aunque no es espectacular, es interesante si buscas estrategia con opciones.

Commandos 2: Men of Courage

Pyro | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



El mejor juego de estrategia de PS2 nos none a los mandos de un gruno de comandos con distintas habilidades que hemos de combinar. Ojo, que no es fácil.

VALOPACIÓN: Gran calidad técnica y jugable que le convierten en la mejor elección.

Jurassic Park: Operation Genesis Universal | 59,95 € | 1 jug. |Castellano | +13 años

Un simulador de "Parque Jurásico



tenemos que crear los dinosaurios. organizar el parque, evitar que las atracciones se coman a las visitas...

VALORACIÓN: Si te atrae el concepto de construcción y gestión te lo pasarás en grande.

Kuri Kuri Mix

Empire | 19,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Una curiosa mezcla de plataformas y puzzles, donde dos jugadores deben cooperar para superar los retos del juego. Divertido y absorbente.

VALORACIÓN: Uno de los juegos más divertidos para jugar cooperando. Y a este precio...

1. Los Sims Toman la Calle

EA Games | 62,95 € | 1-2 jug. | Castellano i +7 años



Partiendo del mismo esquema, la segunda parte de este simulador de vida ofrece más opciones, más objetos, la posibilidad de salir de casa.

VALORACIÓN: Si te atranan no podrás dejar de jugar. Eso si, nad de tiros, sólo relaciones sociales.

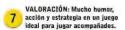


Worms 3D

Acclaim | 49,95 € | 1-3 jug. | Castellano | +3 años



Un simpático juego de estrategia en el que manejamos a un equipo de qusanos armados hasta los dientes que deben acabar con el equipo rival.



→ Varios

recomendamos.

(1) 1. EveTov Play

Convierte tu cuerpo en un pad para jugar.

(4) 2. Time Crisis 3

El mejor arcade de pistola. Como la recreativa.

(1) 3. Resident Evil: pead Aim Desenfunda la pistola y acaba con los zombis. arcades de pistola, baile... Un rinconcito especial para las más curiosas rarezas de PS2.

Aquí encontrarás los juegos de los más variopintos temas: composición musical,

Fadgame

Empire | 19,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Un divertido arcade de disparo en el que debemos deshacernos de todos los malos que aparezcan. Sólo le fallan los gráficos, un poco sosos.

VALORACIÓN: Si eres un fan de los arcades de pistola, no te va a defraudar gracias a su desarrollo.

EveTov: Ritmo Loca

Sony | 49,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Una expansión de EveTov que es un juego de baile en el que debemos demostrar puestro ritmo y habilidad frente a la cámara, no incluida.

VALORACIÓN: Resulta mucho más corto que *EyeToy Play*, pero igual de divertido.

1. EyeToy Play

Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Gracias a la camara que incluye, podras jugar a docenas de minijuegos usando tu propio cuerpo en lugar de un pad

VALORACIÓN: Si quieres algo nuevo, fresco y divertido, tienes que probarlo. Te va a encantar.

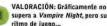


Ninia Assault

Namco | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Un arcade de pistola que sabe enganchar gracias a su frenético ritmo de juego. Ofrece varias rutas, lo que alarga su vida útil.



supera a Vampire Night, pero su ritmo de juego...

Resident Evil: Dead Aim

Capcom | 62,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un Resident Evil en el que debemos acabar con los monstruos haciendo uso de una pistola de PS2. Y también hay puzzles y aventurilla...

> VALORACIÓN: Resulta jugable y entretenido, aunque se hace corto y tiene pocas opciones.

Starsky & Hutch

Empire | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +11 años



Un curioso arcade de velocidad compuesto por distintas misiones en las que pueden participar dos jugadores: uno pilota y el otro dispara a los malo.

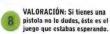
VALORACIÓN: Muy divertido a dobles, aunque sus fallos gráficos le restan espectacularidad.

Time Crisis 3

Sony | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



El mejor y más largo arcade de pistola para PS2, ofrece además un ritmo frenético y una exquisita calidad gráfica.



CONCURSO

Sorteamos

todo lo necesario para que disfrutes con tus amigos del primer Final Fantasy con modo multijugador.

iiJuega con tu móvil y gana!! iEnvía un SMS al número 5354!



FF CRYSTAL CHRONICLES

CHRONICLES

PAL

CHRONICLES

Participa enviando un mensaje con la clave "Finalplay" y entrarás en el sorteo del lote que

te permitirá
jugar con tres
amigos más al
exclusivo modo
multijugador
cooperativo de
Final Fantasy
Crystal Chronicles,
utilizando 4 Game
Boy Advance.

BASES DEL CONCURSO

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto desde tu móvil al número 5354, poniendo: Finalplay.

- 1.- Coste máximo del mensaje: 0,90 Euros + IVA.
- 2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
- 3.- Se seleccionará 1 mensaje que recibirá un lote compuesto por 1 GameCube, 4 Game Boy Advance SP, cuatro cables conexión NGB-GBA, 1 tarjeta de memoria y 1 juego Final Fantasy
- Crystal Chronicles para Nintendo Game Cube.
- 4.- Los premios no serán canjeables por dinero.
- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
- 6.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
- 8.- Plazos de participación: del 15 de marzo al 15 de abril de 2004.

GB ADVANCE

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBYPRESS. S. A.

Los listados de números de teléfonos móviles de las personas no ganadoras de premios, serán destruidos después del pertinente sorteo.



GAMECUBE

III GOS

Aquí tenéis, ordenados por orden alfabético, los mejores trucos para una larga lista de juegos. Buscad bien, que seguro que encontráis el truco que estáis buscando.



BUSCANDO A NEMO

En la pantalla donde sale el título, pulsa estas secuencias en función del truco que quieras activar. Después, carga o empieza una partida y pausa. No funcionan en todos los niveles. Seleccionar nivel:

- A, A, A, II, II, O, II, A, O, II, A, O, II, A, II, A, II, A, II, A, O, A, A.
- Ver créditos: A. II. O. A. A. II. O. A. II. O.
- A, II, II, O, A, II, O, A, II, O, O,
- A. H. O.
- · Nivel secreto:
- A. II. O. O. II. A. A. II. O. O. $\blacksquare_1 \triangle_1 \triangle_2 \bigcirc_2 \blacksquare_1 \triangle_2 \square_2 \bigcirc_2 \bigcirc_3 \square_2 \triangle_2$ · Invencible:
- A, II, II, O, O, A, A, II, II, II, O, O, Θ , Θ , Ξ , Δ , Θ , Θ , Θ , Ξ , Θ , Δ , Θ , Θ , Ξ , Θ , Θ , Δ , Θ , Ξ , Θ , Θ , Θ , Δ , Θ , Ξ , Θ , Θ , Θ , Θ , Θ , Δ .

CASTLEVANIA: LAMENT OF INNOCENCE

- · Todo el vestuario:
- Acaba el juego, selecciona Partida nueva y pon como nombre @LLSKILL. · Modo Locura:
- Acaba el juego con León en dificultad Normal. Comienza una partida nueva e introduce como nombre @CRAZY.
- . Jugar con Joachim Armster: Acaba el juego con León. Comienza una partida nueva e introduce como mbre @JOACHIM.
- · Modo Calabaza:

Acaba el juego con Joachim Armster y graba la partida. Comienza una nueva y pon como nombre @PUMPKIN.

COLIN IMCRAE 04

Dentro del menú opciones, ve a "Secretos" e introduce estos códigos en la pantalla "Introducir código". Actívalos colocándote sobre ellos y moviéndote a la derecha.

- Todas las opciones de climatología: CÑRWTR.
- . Modo Grupo B v coches
- de ese modo: CFCKGL.
- Modo Experto: HIONRM.
- Todas las partes de los coches: FUDWHC.
- Todos los tests: DMLPOD.
- Modo Espeio: EPDZJF.
- · Todos los coches: AIDLAU.
- Todos los circuitos: BSDJUC.

DRAGON BALL Z BUDOKAI 2

 Obtener todas las cápsulas Breakthrought:

En una partida grabada, consigue un par de habilidades en el tablero y ve a la tienda de habilidades. Cuando vayas a salir de esta pantalla, y Bulma diga "Come again", presiona R1, R2, L1 y L2 al mismo tiempo y

aguanta unos segundos. Al salir verás que tu barra de porcentajes ha aumentado un grado. Repítelo hasta tener el 100% y regresa a la tienda. Verás que están todas las cápsulas.



MARIA

 Minijuegos desbloqueables: Camión Bigfoot: Gana todas las carreras del modo Campeonato. Elegir coche: Aprende a abrir un coche por la fuerza durante tus misiones para usarlos en Carrera Libre. Munición infinita: Completa el juego una vez y, al empezar una nue va partida, descubrirás que tu munición no se agota.

MANHUNT

· Trucos salvajes:

Consigue un rango de tres estrellas en cada nivel para desbloquear un diseño del juego como bonus. Como extra, consigue un rango de cinco estrellas y cada imagen desbloqueada mostrará la mitad de un código. Combina el código de la izquierda con la que tenga a su derecha para conseguir el truco completo. Introduce estos códigos en el menú principal.

- · Regeneración:
- R2, +, 0, R2, L2, +, 0, +
- 2000 dólares: →, ♠, ♠, ←. Más adrenalina: ♣, ←, ←, → • Pegar siempre: ♦ , █ , █ , ♣ , � . • Antigravedad: ♦ , ♠ , █ , █ , † . Equipación completa:
 - R1, R2, L1, L2, +, +, +, +. Superpuñetazo:
 - L1, A, A, A, ⊕, ⊕, ⊕, R1.
 - Correr siempre:
 - R2, R2, L1, R2, +,+,+,+
- +, →, →, ←, ←. Dinero: →, +, +, •, •, ■. · Silencioso: R1, L1, R1, L1, →, +, +, +.
 • Invisible: ■, ■, ■, ■, ↓, □, ↓, ●, ↑.
- Botellas infinitas: + , x, +, +, 0, 0.

4.4.4.4.4

Super giro: →, ↑, ↑, →, →, ■.

DOWNHILL DOMINATION

Todos estos trucos tienen que intro-

ducirse mientras estás jugando y,

↑, A, ↓, ×, +, 0, →, III.

Peleas libres: +. II. O. II. +

Subir el nivel de pelea:

Restaurar energía:

· Habilitar modo Trucos:

además, rápido.

- Más velocidad:
- ‡, A, +, +, Ⅲ.
- Medidor de golpes: 1.+.+.+.+
- Super salto: +, E, #, +, A
- · Pirueta especial: ↑, ¥, ←, ■, ↑. Energía infinita:
- Subir nivel: 4 , 4 , 4 , 4 , + , + , +.

LOS SIMS TOMAN LA CALLE

· Activar trucos: Pulsa R2, L2, R1, L2, ←, ●. Verás que fuera de la casa ha aparecido un gnomo. Esto significa que puedes meter más trucos.

· Todos los objetos para comprar: L2, R2, +, A, L3.
• Rellenar los motivos de tu

Sim: R2, L1, R1, L2, ←, ●. Dirígete a la figura del gnomo y, pul sando sobre ella, te darán la opción de rellenar los motivos de tu Sim, es decir, comida, higiene, bienestar, etc.

 Más dinero: L1, R2, →, III, L3 Dirígete a la figura del gnomo y, pulsando sobre ella, podrás elegir la opción "Dame Pasta". Cada vez que pulses sobre ella conseguirás 10.000

Cazadores con voces de helio: R1, R1, A, O, III, L2, L1, 4. Piel de mono:

- ■, ■, R2, ↓, A, ■, O, ↓.
- · Piel de cerdito:
- † , ‡ , ← , ← , R1, R2, L1, L1.
 Piel de conejo:
 ← , R1, R1, △ , R1, R1, Ⅲ , L1.

• Desbloquear bonus: Consigue tres estrellas de rango en

- grupos de cinco niveles seguidos. Hard as Nails: Consique tres es trellas en cada nivel del 1 al 5.
- Brawl Game: Consique tres estrellas en cada nivel del 6 al 10. · Monkey See, Monkey Die!:
- Consigue tres estrellas en cada nivel del 11 al 15. • Time 2 Die: Consigue tres estre-
- llas en cada nivel del 16 al 20.

NFL STREET

Introduce estos códigos como si fueran el nombre de tu jugador para desbloquear a los siguientes equipos:

- AE3278: Equipo All-Star AFC East.
- AN3278: Equipo All-Star AFC North.
- AS6884: Equipo All-Star AFC South.
- AW9378: Equipo All-Star AFC West.
- NE3278: Equipo All-Star NFC East.
 NN6789: All-Star NFC North.
- NS9378: Equipo All-Star NFC South.
 NW9378: All-Star NFC West.



PRINCE OF PERSIA: LAS ARENAS DEL TIEMPO

· Primer nivel del Prince of Persia original en 3D: Comienza una partida. En el balcón del inicio, mantén L3 y pulsa:

X. B. A. O. A. X. E. O.

· Passwords de nivel del Prince of Persia original: Activa en primer lugar el truco ante rior v. en la pantalla de passwords del juego bonus "Prince of Persia 1", introduce estos códigos para saltar al

correspondiente nivel: Nivel 2: KIEJSC

Nivel 3: DMKERC Nivel 4: ACCVQC

Nivel 5: XRTLQC

Nivel 6: UHLCQC

Nivel 7: RXCTPC Nivel 8: KBJOOC

Nivel 9: DFPJNC

Nivel 10: SWJJLC

Nivel 11: LAGEKO Nivel 12: ZMBTOC

RISK GLOBAL DOMINATION

Ejércitos infinitos:

Cuando tengas 3 cartas Risk que pue das cambiar por refuerzos, pulsa Start. Cuando aparezca el menú se-lecciona "Cartas Risk". Elige las que vas a cambiar v pulsa A para volver al menú anterior, aunque sin volver aún al tablero. Vuelve a seleccionar "Cartas Risk". Elige de nuevo las tres cartas que elegiste antes y pulsa A.



S.O.S.TRUCOS

LEGACY OF KAIN: DEFIANCE



Pausa el juego, introduce cualquiera de estos códigos. vuelve a pulsar Start para seguir jugando y el truco se activara. Introduce todos los codigos con la cruceta, si lo haces con el stick analogico no funcionarán Todos los bonus:

R2. ↓. L2, R1. ←, L2, ↓, L1, ▲
• Todas las Crónicas Oscuras: R1, ↓ R2, L1, → R2, △, ↓ L1
• Aumentar salud:
• . ← . ← . → R1, L1, ● . △ . ↓

· Todas las puertas:

→, ♦, ♦, ♦, ₹, R1, ♠, ●, ↓ • Aumentar todo:

←, ←, ↑, ↑, L1, R2, ●, ↓, ▲
 Carga de la espada infinita:
 ↓, ↓, ♠, R1, R2, ↓, ♠, ●

· Invencible: ↑, ↓, →, ↓, R1, R2, ↓, ▲, L1 Sin texturas: L1, ↓, R2, →, R2, ↑ ▲, L1, ↓ · Nuestro personale se vuelve una caricatura: , ♣, ♠, ♣, R1, R2, , ●, ▲ · La espada es un tubo: ↓, ←, →, R2, L2, ↓ y ● Ver las coordenadas: L1, + . L1. + . R1. L2. · Arma enorme:

Repítelo las veces que quieras. Cuantas más veces lo hagas, más refuerzos tendrás. Cuando termines, vuelve al tablero para colocar a tus ejércitos. Tendrás un ejército enorme y el valor de tus cartas Risk se incrementará cada vez que hagas este truco.

ROGUE OPS

Pausa el juego e introduce cualquiera de estos códi-

- · Pies grandes:
- +, +, +, +, +, +, +, +, +,

II, **II**, **II**, **0**, **0**.

· Flechas explosivas: +,+,+,+,⊞,⊕, L2, R2, Ⅲ, ⊕, +,+

 Balas de francotirador explosivas: L2, R2, →, →, ←, ←, →, →, R2, L2, ■, Φ.

· Terminar niveles:

Bank: R2, L2, ■, ●,

a la dirección de la revista indicando en el sobre "S.O.S. Trucos": Hobby Press. Play2Mania. C/Los Vascos nº 17, 2ª Planta. 28040 Madrid. También podéis mandar vuestras consultas a través del correc ejectrónico. enviando vuestros mensajes as playmania.trucos@hobbypress.es.

□ Contra el enemigo final de Primal

Hola, estoy atascada en Primal. Al final del juego, el monstruo grandote empieza a lanzarme rayos y ya no sé que hacer.

Alicia (e-mail) le estás enfrentando al terribie Beiahzur, quien a veces se aleja y se coloca en el centro del escenario para recuperar fuerza o dispararte. Veras que en ese momento en el suelo se forman cuatro circulos con la luz que proviene de un cristal de energia en el centro de la estancia. Coge un escudo de los que hay en el suelo, colocate en uno de los círculos de luz y situa el escudo delante de Belanzur (con R1). Espera o que el rayo que recorre el escenario se refleje en el escudo y verás como rompe una de las caras de cristal. Tienes que romper las 4.

🗖 El asesino de Soul Calibur 🛭

Hola. Me gustaría saber si en Soul Calibur II es posible jugar con Assassin.

Para jugar con este personaje, debes terminar la mision 2 del capitulo 8 del modo Maestro de Armas. Así desbloquearás el tercer subcapítulo, Pollux. Acaba la misión 2 de este subcapítulo y podras jugar con Assassin.

□ Contra Steve en RE Code: Veronica X
Hola amigos de Play2Mania. Estamos atascados en la parte final de Resident Evil Code: Veronica X, cuando Steve se transforma en un bicho y usa un hacha. Carlos (e-mail)

Este enemigo es invulnerable, así que lo unico que puedes hacer es huir Dispárale flechas explosivas cuando veas que levanta el hacha y conseguiras unos preciosos segundos que debes aprovechar para darte la vuelta y correr hacia la puerta por donde has entrado. Cuando veas que se acerca, puisa R1 para darte la vuelta a toda velocidad y vuelve a dispararle. Repite el proceso hasta salir Allí veras una secuencia de vídeo.

Es tu oportunidad!

Estos grandos juegos y ctros títulos de Serra a precios increibles. iAprovecha las rebaiast























S.O.S.TRUCOS

□ Atrapado en el banco de XIII
Hola playmaníacos. Tengo un problema con el juego XIII (que compre después de leer vuestra revista). Estoy intentando pasar el nivel del Banco Winslow y ya he visto la escena en la que aparece el presidente del banco, he dejado K.O. al guardia que sale por la puerta después de hablar con él, he atravesado el despacho y eliminado a sillazos a los dos guardias de la sala contigua. Pero ahora estoy dando vueltas por todas partes y no sé como seguir.

Antonio Perelló Durán (e-mail)

La clave está en la biblioteca que hay despues del despacho (la sala en la que dices que has dejado K.O. a dos guardias a sillazos). Al final de la misma veras una mesa con un botiquín. Salta sobre ella y rompe la reja que hay en la pared. Ahora puedes entrar agachado por el tunel y continuar el resto de la fase.

□ Desnudo e Indefenso en Metal Gear Solid 2 ¡Hola Play2Maniacos! Ante todo felicidades por la revista. Me he quedado atascado en el Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty despues de ser torturado por Solidus y Ocelot. Tras un vídeo con Olga y después de que Raiden quede desnudo, ¿qué debo hacer? Espero que me ayudeis. Muchas gracias.

Jonathan González (Bilbao)

Nada más quedar tibre, coge la medicina del armario, activa el nodo de la habitación de al lado y sal por la puerta de la derecha que da a la zona "Arsenal Gear". Pégate a la caja y cuando el panorama esté despejado, corre hacia arriba. Usando los contenedores para ocultarte, corre hasta el final de la sala. Coge la medicina de la izquierda y sube por las escaleras. Ya en el piso superior, Campbell le llamara. Tras atender su llamada, sal por la puerta derecha Ahora, en el "Ascending Colon", es cuando Campbell se vuelve loco Escucha sus llamadas y espera a que aparezca Snake, que además de todo tu equipo te dara una espada. Practica con ella en el pasillo y comenzará una nueva escena de vídeo

☐ Tres tarjetas de acceso en Tomb Raider Hola Play2Manía. Estoy jugando al Tomb Raider de PS2, y necesito que me digáis la localización de las tres tarjetas de seguridad del laboratorio biológico. Jesus Rosa González (e-mail)

Si estás buscando las tarjetas es que ya has superado el puzzle de las válvulas, así que te orientamos desde este punto, pasa por el porton hasta el invernadoro, ve a la derecha y derrota al primer vigilante, que tiene una de las tarjetas. En la zona central, sube por una escalerilla hasta el segundo nivel. Ve hacia la izquierda y sube por las escalinatas al tercero. Ignora la puerta azul de la izquierda y salta hasta la segunda plataforma rectangular sobre la cristalera. Abajo a la izquierda hay unas plataformas desde las que puedes llegar a un tramo de escalera sin barandilla. Acaba con el enemigo cercano y avanza a la izquierda hasta una zona en la que Lara comentara que no puede saltar un abismo tan amplio. Ve a la izquierda hasta la puerta azul que antes ignoraste. Corre en dirección contraria a la puerta hasta un hueco en la pasarela. Coge carrerilla, salta y engánchate al borde. Habrás ganado la potencia de salto para superar el abismo de antes. Ve hasta el y salta cogiendo carrenilla

Sube al siguiente nivel y busca una tubería llena de enredaderas por la que podrás llegar al siguiente nivel. La segunda tarieta está unos metros a la derecha. Regresa al segundo nivel, concretamente hasta la escalerilla por la que subiste hasta él. Ponte de espaldas a ella y coge el camino de la derecha hasta llegar a un hueco en la pasarela Pégate a la barandilla de la derecha, coge carrerilla y salta para agarrarte al borde. Avanza hacia el frente para acabar con un nuevo vigilante, que dejará la última tarjeta.

☐ Negocies en Grand Theft Auto Vice city

Hola playmaniacos. Ante todo felicitaros por esta "peazo" de revista. Estoy flipando con el GTA Vice City, pero no sé qué edificios comprar. Ya tengo la imprenta, el estudio de cine, la compania de taxis, el embarcadero, el 3321 de Vice Point, el 102 de Washington Street, el apartamento Links View, la fábrica de helados... Por cierto, ¿cuantos encargos hay que hacer para acabar la mision de la fabrica?

Alejandro Garcia Fernandez (Madrid)

Además de los negocios que mencionas, debes comprar el Club Pole Position, el Club Malibu y Automoviles Sunshine Y por supuesto. la mansión de Diaz que consigues gratis al pasar la misión "Borrar" Y respecto a la fábrica de helados, debes hacer 55 ventas seguidas

 Atascado en Indiana Jones
 Hola playmaniacos. Estoy atascado en Indiana Jones y la Tumba del Emperador, concretamente en las Puertas de Neptuno. No consigo encontrar la moneda de Vino.

Rafael García Oro (Barcelona)

Desde el principio del nivel, salta al agua (equipado con el cuchillo) y elimina al tiburón. Sal del agua por la única zona posible y engancha tu látigo a un pez de piedra para ilegar a otra zona de las ruinas. Bordea el pilar por una cornisa y salta al muro de enfrente. Da un par de saltos más para llegar a una escalera, elimina a los dos enemigos y recoge la munición del arpón y la moneda a su lado

MAX PAYNE 2: THE FALL OF MAX PAYNE



←. R2. ←. ←. ■. ●. ■. Carmen: R2, L2, →, ←, ←, L2, R2, Ⅲ, Ⅲ, R2. Installation K: R2, L2, ■, ■, +, L2, L2, E, E, L1, E, Magyar: R2, ●, ●, ←, +, L2, R2, +, III, +, + Mod: R2, L2, →, R2, ←, ●, R2, ●, →, →, ←. Museum: L2, L2, →, → L2, R2, III, R2, III, R2. Reliance: R2, L2, →, ←, R2, L2, →, ■, ⊕, ■, ⊕. Silo: R2, L2, →, +, +, L2, ●, R2, ■, ■, ■. Training: +, →, →, +

•, ■, R2, L2, •, •, ■. · Mitad de daño: ■, ■, •, • +, +, +, +, 0, 0, E, E. · Saltar de nivel: L2, ■, L2, ●, L2, +, L2, +, L2, R2, R2, Ⅲ, R2, ⊕, R2, ←, R2, →, Ⅲ. · Las balas no te hacen daño: →, →, ←, Ⅲ, ⊙, ⊙, Ⅲ. · Un toque mata: ●, ←, →, →, ←, ●, L2, R2, ●, ■, ■. • Balas infinitas: • Vida infinita: ←, →, →

ROLLING

Introduce los siguientes códigos como si fueran passwords en el menú "Cheats" (respeta los espacios):

+, +, +, +, +, +, ±, ₩, ₩.

- Todos los skaters y las ropas: THE EMPERORS NEW CLOTHES
- · Películas: NOW PLAYING
- · Reputación a tope:
- · Barra de piruetas llena:
- · Balance perfecto: FOCUSSED CHICKEN

- . Niveles:TICKET TO RIDE
- Acrobacias: BAG OF TRICKS Todos los personaies

SPAWN: ARMAGEDDON

Estos trucos se introducen con el juego en pausa. Si oyes la frase "Bendito necronlasma" lo has hecho bien.

- · Todas las armas:
- ↑, ↓, ←, →, ←, →, ←, · Munición infinita: ↑, ↓, ←, →, ↑, ←, ↓, →.
 • Salud y Necroplasma
- infinitos: t. t. +. +. +. +. +. t. t. · Necroplasma infinito: 1. 1, +, +, 1, +, 1, +.
- Sin sangre: ↑, ↓, ←, →, ↑, ↑, ↑, ↑. • Abrir todos los cómics:
- 1. 1. +. +. +. +. +. +. · Abrir todas las misiones: \uparrow , \downarrow , \leftrightarrow , \rightarrow , \leftrightarrow , \rightarrow , \rightarrow .

 • Abrir la enciclopedia:

1, 1, +, +, +, +, t, t. SOCOM II ONLINE

· Modo visión nocturna en tercera persona:

Cuando jueques Online, puedes usar tus gafas de visión nocturna y permanecer en perspectiva de tercera persona y así ver muchas más cosas que en primera persona. Para hacerlo, mantén pulsado Select hasta que aparezca la tabla de puntuación. Sin soltarlo, pulsa ♠, ♠, ♣, ♠. Si lo has hecho bien se activará la visión nocturna y podrás ver a tu personaje.

SONIC HEROES

· Personajes de metal:

Mantén la ¥ v el ▲ pulsados después de haber elegido un nivel en el modo para dos jugadores. Los personajes que elijas serán versiones metalizadas de los normales.

TWISTED METAL: BLACK ONLINE

· Chatear en el juego: L1, L2, R2, R1, R1, R2, L2, L1. Un sonido confirmará el truco. Pulsa para entrar en la sala de chat y A para salir de ella. Puedes usar el teclado que hay en pantalla o conectar uno USB a tu consola.

URBAN FREESTYLE SOCCER

En el menú principal, ve a "Extras" y después a "Codes". Introduce cualquiera de estos código para activar los trucos correspondientes.

- Modos de juego: GM20PEN8
- Todos los equipos: A11T3AM5 Habilidades a tone: MAXSKILL
- Jugadores enanos: Z26BEXW8
- · Nuevo objeto en el inventa-
- Turbo infinito: SPEEDY01
- · Desbloquear al equipo Streetballerteam: 5Y104D9A
- · Oponentes débites: WIMP A.1

SPY HUNTER 2



www.tu-logo.com

IMÁGENES EJ FOTO54 36904

Comprueba que tu movil tiene WAP y es compatible

2.Envía F0T054 (espacio) código de la imagen al 5099

















35423



36225



























36465

























35564





35495



35540



35525



36231



35158











35465



35014





١

35428



36304

POLIFONICOS

Envia un sms al 7788 con la clave POLIJ39 (espacio) y el código del tono

TRADICIONALES

Envía un sms al 7788 con la clave TONO25 (espacio) marca del móvil (espacio) y el código del tono

Buleria David Bisbai Tengo Queco The Uruk Hai BSO Señor Anillos Despedido BSO Anuncio TV Fuente de energía Estopa Saoke Junior En tu cruz me clavaste Chenoa Olvidate de mí Iguana Tango En tu ventana Andy y Lucas Babyboy Beyonce

tengo anillos despedido fuente saoke cruz olvidate tuventana babyboy

Nove-DADE I'm lovin n. Justin Timberlake Imaginary Evanescence Ángel malherido El Barrio Shut up Black eyed pens Ponte Ilusión BSO Anuncio TV Desnuda frente a ti Cherma Niñas de barrio Las Niñas Nothing fails Madenna Loves divine Seal La chica de al lado Fran Perea

shutup ilusion barrio fails tachica

POP INTERNACIONAL

ust Like A Pill/Pink omewhere I Belong/Linkin park Cant Stop/Red hot chili peppers Desvio Al Paraiso/Anderniay Come Undone/Robbie Williams Dilema/Nelly faut Keily Rowland Opportunity Now/Roxette
Come Into My World/K, Minague Unchained Melody/Gareth Gates Here It Comes Again/Melanie C Shape/Sugababes You will never be alone/Anastacia
The Hands That Built AJU2 Wont Hurt You/Sexy sadie

lovinit imaginary malhendo desnuda

BELONG CANT DESVIO DILEMMA COME MELODY HERE SHAPE HANDS WONT

At The End/IIO I Begin To Wonder/Danni Minogue Out Of Time/Blur Dirty Sticky Floors/Dave Gahan Fighter/Christina Aquilera

Losing Grip/Avril Lavigne Hungry Eyes/Eric Carmen Baracuda Tribal dance 2 Unlimited
Call me Cail me

Are you ready for this? 2 Unlimited The launch DJJean Holliday Mad house No limit 2 Unlimited No limit 2 Unlimited Heaven Sammy Yanou That feeling Di Chus That teeling Di Chus
Afrodite Afrodite
Let the beat control 2 Unlimited

Shinghan - BSO Bullettin Frency II

Samuel Jackson Aqui Hay Tomate SWAT 911 Matrix II - BSO La bola de Cristal Bs Ally Mc Beal El exorcista - BSO Crash Landing 7 Vidas - BSO A Tu Lado Mas Que Coches El equipo A

BEGIN TIME STICKY LOSING

HUNGRY TRIBAL READYFOR HOLLIDAY

HEAVEN AFRODITE

BULLET TOMATE SWAT MATRIX2 BOLA ALLY EXORCISTA LANDING OPERACION 7VIDAS COCHES FOUIPOA

JUEGOS

1. Comprueba que tu móvil tiene WAP y que es compatible*

2. Elige un juego y envía un sms al 5099 con la clave JUEGO31 (espacio) y el código del juego

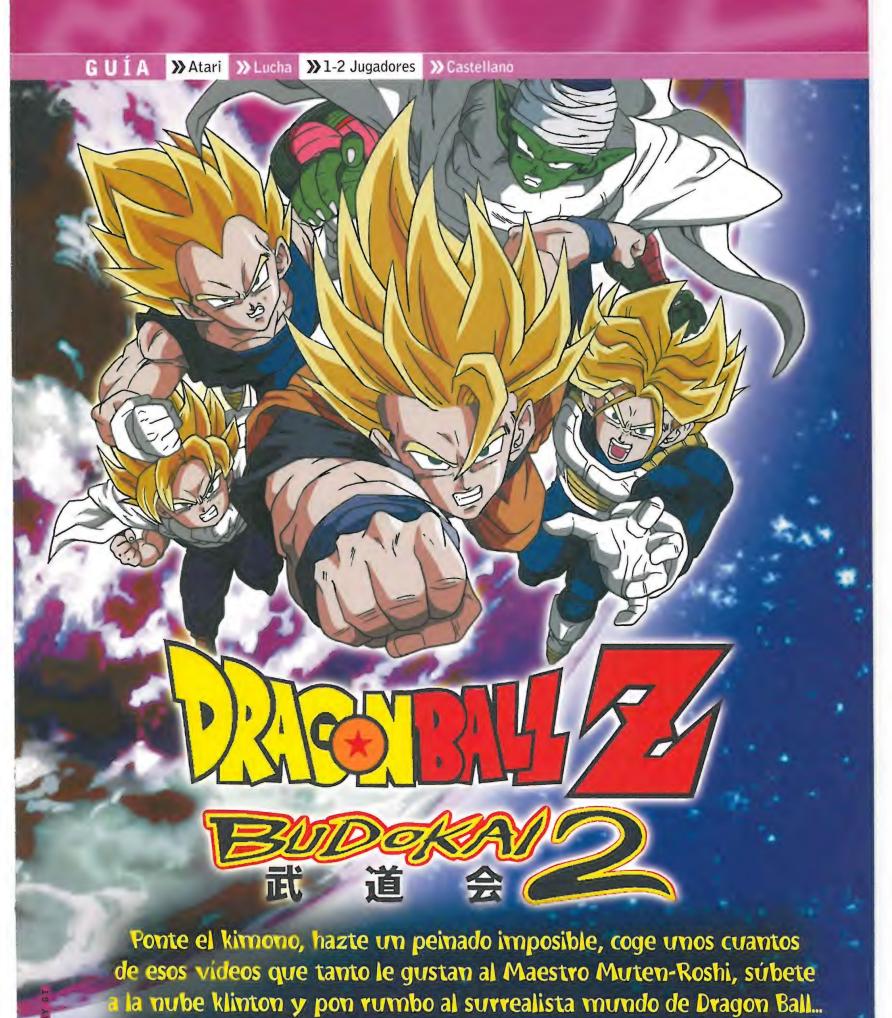
ı	N-N-O-5 O 8 H-1 - 1 X - M- A-8-E-t-C-	A F2 B C E F . 3 H K - M N N . P - U R . T + 12	1-D2-EZ-A- F2-C-E-F-G-H- K-M-N-N-P-U- S-T-12	A2 82-C2 Y A- F2-B C-E-F-G- H-K-M-N-N P U-S-G2-T T2	1.F2.C.E.F.G. H.K.M.N.N.P U.S.G2.R.T.E2	4-8-8-64-64-64-64-64-64-64-64-64-64-64-64-64-	D2-42-A-B-E F-G-H-K-H-N N-P-U-S	AF2B-C-E-F- GH-K-M-N-N-P-U	Kれがも Cもぞう
I,	100	ALA		H212 W W2	Okate		EAVIEW IN	0	
1	KRIENZ	SPEED DEVILS	SIBIÉŘÍAN STRIKE	PRINCE C	SKATE AND SLAM	/TALIAN	RAYMAN !	inghiti y	HONEY
М	1215	1014	1011	1005	1012	1216	1018	1020	1045
	Y A F2 B C E- F G H K - M. N-N-F U T2- H2-W	Y A F2 B C E- F G H J H M - N M P U R - T 12 - X	A2-82-C. A- 2-8-C-E-F-G- H-K-M-N-Ñ-P U-T2-H2-W-N-R	A-F2-B-C-E- F-G-H-H-M- N-N-P-U-R-T- 12-X	1 A-B-C-E-F- G-H-d-J-K-L M-N-N-O-P-O- U-T-V-2	C-R-T-12	4-8-C-6-4- 1-4-4-4-4- 1-0-1-0-1	A-B-E-F-GH I-J-K-L-M-N N-O-P-Q	ተ ለም አተተ-3
	- T	. South	RAYHAN	RAIMAN	347	E JARREN	HALL	Footbus van	un etil 3
	ar cyres	A STATE OF		Van	Train .	SECURED	-		
	CELL 1084	SOLITARE 1013	PAYMEN BOWLING 1009	GOLF 1010	1251	MIX BROWN NO MINGS 1007	MOBILE FORCE 1205	FOOTBALL FEVER 1201	SPEED 1041
	A-F2-B-E-G- H-H-M-N-N- T2-W-W2	C-E-R-T-12	N-D4-O4-S H1-1X1-M-W B-C-E4-G	N-84-641- N-1-4-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-	C-R-T-12	F-H-K-N-N-P	M-M-O-0-0-1 H-1-1-X-T-W- A-8-EC-	C-E+ H-J-K- N-Ñ-P-T	C-1-7-12
-		All way			RAINBUWS		4 J. J.	PE SP	0
	RAVENSINE	RAIL	ADVE 1-	TOP GUN	WX URBAN		FLY	ALTER .	BLOCK
	SH/ELD 1085	RIDER 1006	1250	1213	1008	PANG PANG 1056	RACE 1257	1067	SREAKER 1001
	F-P	CEもつもかる	HIKT WW	C71.L15	C F.H-J N.N.P. S-T	8-T K-N-N-P- S-T	N-H-1-K-F O-H-1-J-K-F N-H-2-K-F	A F2 B C E F G + K - M - N N - P - U - S - T T2 - H2 - I2 - W	С
	TRAVEL	Salar Stand	A	45	Charle	1 0		Canala Canala	(2.210)
		SE 0 15	Star B	1 1 1 E	6		-120	1 Toyaltus San	(大)
	ELDER	STRIKE	VAMPIRE	VOLLEY	FALLEN	BOWLING	INVADERS	PLANET	CASINO
	1218	1268	1223	1015	1022	1023	1263	1021	1019
	C-E-S-R-T42	CEFH. JM.N.N. P-T	K-N-N-P-S	C-E-F-H-J- K-N-N-P-T	Y-A-B-F-G-H- I-N-L-M-N-N- O-P-S	C-E-4-H- J-K-N-N- P-S-T	CFJPS.T	F-H-K-N- N-P-S	N-M-P-T
1		Shar	THE REAL PROPERTY.		MESS	(a)		-anna	Sales and the
	n marun	0		177	-	a a		-9	



SGAER/MV&M/ 525/03/2023

7747

Tonos al 7788 TRADICIONALES: Válidos para ERICSSON T-20e, T39, T29, R520, T65, T66, T88m, T68i, T200, T300, SIEMENS S45 (GPRS 8), C45 (SOFT>23), M24 1071 1064 1043 105 112, S25, 715, NOKIA 3210, 3310, 6210, 6250, 7110, 7110e, B210, 8210e, 9000, 9110, B110, B810, B150, B850, 3330, 5210, 5510, 6310, 6510, 7550, 8310, 3410, 3510, 7210, 6610, MOTOROLA V100, T250, V260, T191, T192, D98 e+IVA IMAGENES al 5089: MOTOROLA: A830, E380, E390, T720, T720, T720, V300, v500. NOKIA: 3300, 3310, 3550, 5100, 6610, MOTOROLA: A830, E380, E390, T720, T720, V300, v500. NOKIA: 3300, 3310, 3550, 5100, 6610, MOTOROLA: A830, E380, E390, T720, T720, V300, v500. NOKIA: 3300, 3310, 3550, 5100, 6610, MOTOROLA: A830, E380, E390, T720, T720, V300, v500. NOKIA: 3300, 3310, 3550, 5100, 6610, MOTOROLA: A830, E380, E390, T720, T720,



es la hora de demostrar que eres todo un super-saiyajin.

70

DRAGON BALL Z: EL JUEGO



ienvenidos una vez más, peque-ños saltamontes, a la Isla del Maestro Muten-Roshi. Os encontráis aquí en busca de la fama, pero eso es

algo que cuesta mucho y ha llegado el momento de empezar a pagar haciendo uso de vuestras habilidades. Sigue nuestros consejos y, si bien no

podemos garantizarte que los puñetazos que recibas te duelan menos, seguro que tus golpes sí dolerán más. Esta nueva incursión de Goku y sus

amigos en PS2 cuenta con varios modos de juego, que debes jugar para conseguir más luchadores, más habilidades y más escenarios.

El modo Mundo Dragón

s un modo esencial. **Debes mo**ver tus personajes por un tablero y reunir las 7 bolas del Dragón con las que podrás pedirle un deseo al Dragón Shenlong (por ej. La Nave de Babidí o cápsulas Breakthrough). En el curso de tu aventura, irás ganando habilidades especiales para los personajes y, dependiendo de a quién lleves y contra quién te enfrentes, irás desbloqueando más personajes con los que participar en el Modo Torneo.

En el Mundo Dragón hay distintos niveles que te plantearán diversos desafíos. Antes de comenzar estos niveles, además del personaje que controlas inicialmente se te dará la posibilidad de elegir uno o dos compañeros. Uno de tus objetivos principales será conseguir las bolas de Dragón dispersas. Para ello es fundamental que, al comenzar cada nivel, vayas hacia la casilla donde se encuentra el radar de las bolas Dragón y pulsando L1 antes/durante

cada turno sabrás la posición de la/s bola/s que hay en el nivel en el que estés. Mueve a tus personajes con la idea de conseguir las bolas, pero también para enfrontarte y vencer a los rivales que aparezcan para desbloquear nuevos personajes. En el Mundo Dragón, los luchadores tienen un indicador que muestra cuántas derrotas pueden sufrir antes de ser expulsados del mismo. Puedes recargar el indicador yendo a la casilla donde está Dende. Así mis-

ma, este modo te permitirá conseguir dinero y cápsulas con habilidades. Con las cápsulas mejorarás a los personajes. Para añadir una habilidad a un luchador debes ir a la opción Editar Habilidades (Edit Skill) y, navegando por sus menús, incorporárlas al personaje deseado. Con el dinero puedes ir a la tienda de Bulma y comprar habilidades, trajes o escenarios. Aunque el mejor modo de obtener dinero será acudiendo al Modo Torneo.









Modo Torneo

n este modo comienzas con ocho personajes que se listan en el siguiente epígrafe. La forma de añadir más luchadores es desbloqueándolos en el Modo Dragón.

El Torneo es la mejor forma para

obtener cuantiosas cantidades de dinero con el que podrás ir a la tienda de Bulma y comprar nuevos Torneos y/o aquello que desees, siempre y cuando tengas la cantidad suficiente para ello, claro.

Según vayas mejorando tu capacidad de lucha y el número de personajes disponibles, podrás desbloquear torneos más largos y más difíciles.

Así, para desbloquear el llamado Torneo de Adeptos debes disponer de al menos 16 jugadores. Y para conseguir el mayor grado de dificultad, debes haber desbloqueado 29 jugadores y comprar la cápsula de Dificultad Avanzada en la Tienda de Bulma.







Nave de Babidi

ara poder desbloquearla, tienes que completar en primer lugar el modo Dragón con las 7 bolas de Dragón reunidas y pedirle

la Nave como deseo al Dragón Shenlong.

Una vez tengas la Nave en tu poder, encontrarás en ella 4 niveles de ha-

bilidad y dificultad variable. A medida que vayas superando los diversos enfrentamientos y pruebas que te propone Babidí irás consiguiendo kili, con los que podrás desbloquear nuevos personajes controlables y/o adquirir más habilidades para tus luchadores.







DI A COMBATTR!

Dien en el modo Entrenamiento o cuando consigues una cápsula con habilidades nuevas, recibes una explicación de cómo ejecutarlas. El juego utiliza una nomenclatura que en ocasiones puede resultarte confusa, ya que se refiere a P (puñetazo-

■), K (patada-▲), G (protegerse-*), E (ataque de energía-●).

Como ves entre paréntesis, estas letras tienen una equivalencia con las teclas de tu mando. Para que te resulte más fácil entender las instrucciones sobre cómo realizar las distintas habilidades especiales, verás que nosotros te damos las combinaciones necesarias de teclas ya identificadas con los botones de tu mando. Recuerda que se trata de combos especiales a los que debes sumar los movimientos/golpes básicos (despla-

zarse, puñetazo, patada, combo puñetazo-patada, esquivar, protegerse y recarga de Ki) que aprenderás en el modo Entrenamiento y cuya ejecución no tiene ninguna dificultad. Los primeros de nuestra guía, son los ocho con los que comienzas el juego.

GOKU

- ARROJAR RIVAL: ■+ ¥
- BOMBA KI: → + + + + + - + - -
- · KAME-HAME-HA:
- M+M+M+M+0
- PUÑO DEL DRAGÓN:
- →+A+A+A+0
- ·SUPER KAIO-KEN: ■+ ▲+*
- •ZANKU: + + + + + + + + + + + ▲

GOVEN

- · KAME-HAME-HA:
- H+H+H+H+O
- KAME-HAME-HA 2 (Prolongado):
- → + B+B+B+B+0
- •MARTILLAZO: ■+*
- ZANKU: **□+ → + □+ □+**

PICCOLO

- · ANIQUILACIÓN:
- M+M+A+0
- · ATAQUE ESPECIAL:
- →+=+=+=+0
- ONDA DESTRUCTIVA:
- M+H+H+H+0
- RANMA: → + ▲ + ▲ + ▲ + ●
- VUELTA DEMONÍACA: ■+ ¥

GOHAN

- · KAME-HAME-HA:
- B+B+B+D+0
- KAME-HAME-HA 2 (Prolonga-
- do): → + 🗓 + 👼 + 👼 + 👰 + 🗶
- MARTILLAZO: ■+ ¥
- PUÑO DEL DRAGÓN:
- → + A + A + A + Ø
- ZANKU: ■+ → + ■+ ■+ ●



KRILIN

- ·DISCO-
- · KAME-HAME-HA:
- -+-+-+
- GOLPE VALIENTE:
- → + H+H+H+H+ O
- · MARTILLAZO:
- **H**+×
- · ZANKU:
- ■+ → + ■+ ■+ ●



RADITZ

- · AÑO EXCITANTE:
- . DOMINGO DOBLE:
- ----
- · LUNES DE DINAMITA:
- **→** + ▲ + ▲ + ▲ + ●
- TRITURACIÓN DEL DÍA:
- TRITURACIÓN SABATINA:



TEN-SHIN-HAN (Tien)

- AÑO EXCITANTE:
- **▲**+**▲**+**→**+**▲**+**▲**+
- . DOMINGO DOBLE:
- ----
- · LUNES DE DINAMITA:
- → + ▲ + ▲ + ▲ + ●
- TRITURACIÓN DEL DÍA: ■+×
- TRITURACIÓN SABATINA:
- **■+++■+■+**●



TRUNKS (Niño)

- · ARROJAR: ■+ #
- ATAQUE DESTRUCTOR: ▲+▲+ → + ▲+▲+●
- · CAÑÓN CAZADOR: #+#+#+#
- DOBLE CACERÍA: ■+ → + ■+ ■+ ●
- •FULGOR ENERGÉTICO: → + 2 + 2 + 2 + 2 + 2 + 2 + 4

A continuación te mostramos los distintos combos de lucha que puedes realizar con todos los personajes desbloqueables del juego, que son unos cuantos. Toma buena nota y conviértete en el mejor guerrero, ¿vale? Empezamos por el Mundo Dragón (Dragon Mode / Modo Historia).

ANDROIDE 16

Desbloqueo: venciéndole con Goku

- · INFIERNO:
- →+**=**+→+**=**+**=**+•
- •LANZAR PUÑO:
- **■+■+ + ■+■+**
- MUERTE POR EL CUELLO:
- -+×
- .SPLASH:
- **→** + ▲ + ▲ + ▲ + ●
- TRITURACION DEMONÍACA:
- H+H+A+0



ANDROIDE 17

Desbloqueo: venciéndole con Piccolo

- BARRIDA POR SORPRESA
- X
- · CAMPANA DE PODER:
- ----
- · CAMPO DE ENERGÍA:
- **■+ → + ■+■+**
- GOLPE DE ENERGÍA:
- $\triangle + \triangle + \rightarrow + \triangle + \triangle + \bigcirc$
- PODER DE LA ESTRELLA CAÍDA:
- + + H + H + H + O



ANDROIDE 18

Desbloqueo: venciéndole con Krilín

- · BARRIDA POR SORPRESA:
- · CAMPANA DE PODER:
 - H+H+H+H+O
- CAMPO DE ENERGÍA:
- · GOLPE DE ENERGÍA:
- $A+A+\rightarrow +A+A+0$
- PODER DE LA ESTRELLA CAÍDA:
- → + **-** + **-** + **-** + **-** + **-** •



DOCTOR GERO (ANDROIDE 20)

Desbloqueo: venciéndole con Goku

- ABSORCIÓN DE PODER: ← + ○
- •BARRIDA: ■+ ¥
- CAÑÓN PRECISO: → + ■+ ■+ ■+ ■+ ■+
- •FUERZA: ▲+ ▲+ → + ▲+ ▲+ ●
- •ONDAS DE FOTONES: ■+■+■+■+



CELL (CÉWLA)

Desbloqueo: venciéndole con Goku

- ATAQUE ESPECIAL: ■+■+ ▲+●
- BOMBA ESPIRITUAL:
- →+**E+**→+**E+E+**0
- KAME-HAME-HA: -+ + + + + + +
- LAZO: -+ *
- ·LLUVIA DE PODER:
- $A+A+A+\rightarrow+A+0$
- RADAR: → + ▲ + ▲ + ▲ + ●



FREEZER

Desbloqueo: venciéndole con Goku

- BOLA ASESINA: → + + + + + + + -
- BOLA MORTAL: → + ■+ ■+ ■+ ▲+ ●
- CAÑON MORTAL: ++++++++
- DANZA MALIGNA: → + ▲ + ▲ + ▲ + ●
- · METEORO: ■+*
- PESADILLA: ▲+ ▲+ → + ▲+ ●





GINYU

Desbloqueo: venciéndole en Namek con Vegeta

- CAMBIO DE CUERPO:
- → + H+ H+ H+ A+ O
- CAÑÓN DE LECHE:
- **#######**
- GOLPE DE GINYU: ■+ ¥ • LLUVIA PARMESANA:
- →+**3**+**3**+**3**+**3**+**0**
- •PODER TRITURADOR:
- A+A+++A+0



NAPPA

Desbloqueo: venciéndole con Vegeta

- ATAQUE GIGANTE: ▲+▲+▲+▲+
- BOMBAZO DX: -+ + + + + + + •
- CAÑONAZO: → + ■+→ + ■+ ■+→ + ■+ ●
- MEGATON: ■+*
- TORMENTA: ■+■+ ▲+ ●



KAIBYTOSHIN

Desbloqueo: venciéndole con Goku

- ARROJAMIENTO NOBLE: ■+ ¥
- ENERGÍA SAGRADA: ▲+▲+→+▲+▲+●
- •GOLPIZA MAJESTUOSA: → + ▲+ ▲+ ▲+ ▲



REECOME

Desbloqueo: venciéndole con Goku

- ANIQUILADORA: T+T+T+T+
- BOMBA DE RACUN: → + A+ A+ A+ ← + A+ O
- MAGNUM: ▲+▲+▲+→+▲+●
- MAX VULCAN: □+ ■+ ▲+ ○
- PATADA DE RACUN:
- →+**=**+→+**=**+**=**+→+**=**+•
- ·SUPER-BARRIDA +*



GOHAN (NINO)

Desbloqueo: derrotando a Célula (consumiendo como condición su última vida) con Gohan (adulto)

- · KAME-HAME-HA
- H+H+H+H+
- •MARTILLAZO: ■+×
- MARTILLAZO DE VELOCIDAD:
- -----
- MUERTE INSTANTÂNEA:
- ----
- RANMA: ▲+▲+ ← + ▲+●



SATYAMAN

Desbloqueo: vence a Célula la primera vez que lo veas con Gohan (adulto)

- CARNAVAL JUSTICIERO:
- →+A+A+A+0
- DEVASTACION JUSTICIERA:
- $A+A+\rightarrow+A+\rightarrow+A+\bullet$
- •DINAMITA JUSTICIERA: ■+×
- · LUZ JUSTICERA:
- →+**#**+**#**+**#**+**#**+
- PATADA JUSTICIERA:
- H+H+A+A+0
- PUÑO JUSTICERO:
- H+H+H+H+0



TRUNKS DEL FUTURO

Desbloqueo: vence a Vegeta con Trunks (niño) en Namek

- ATAQUE DEVASTADOR:
- $A+A+\rightarrow +A+A+0$
- ATAQUE QUEMADOR:
- +-----
- · CAÍDA RÁPIDA: -
- · CAÑÓN CAZADOR
- H+H+H+H+O
- ENERGÍA FULGURANTE
- ++H+H+H+H+O
- METEORO: → + △ + △ + △ •



YAMCHA

Desbloqueo: vence a Nappa con Tien (Ten-shin-han)

- · KAME-HAME-HA:
- E+E+E+E+O
- COLMILLO DEL LOBO:
- → + A + A + A + O
- COLMILLO DESPEDAZADOR:
- → + **-** + **-** + **-** + **-** + **-** +
- •MARTILLAZO DEL TIGRE:
- B+*
- . ZARPAZO DESGARRADOR:
- $\triangle + \triangle + \rightarrow + \triangle + \triangle + \bigcirc$



HERCULE (MR. SATÁN)

Desbloqueo: vence al Monstruo Bu (gordo) con Saiyaman

- ATAQUE DESTRUCTIVO DE SATÁN:
- **□**+⇒+□+□+●
- BOMBA: + *
- •PATADA DINAMITA: ▲+▲+▲+●
- PUÑETAZO GIRADOR DE SATÁN:

B+B+B+B+0

- •UN REGALO PARATI: ★+ ★+ → + ★+ → + ★+ ●
- ·ULTRA DINAMITA:
- → + A+ A+ A+ Ø

VEGETA

Desbloqueo: venciéndole con Goku en Namek

- •GALICK: -+++++++
- •GOLPIZA FINAL: ■+ → + ■+ ■+ ●
- · LUZ FINAL:

- ·LLUVIA DE METEORITOS:
 - → + M+M+M+M+0
- · METEORO:
- → + A + A + A +
- •TRITURADORA
- DE NARIZ:
- **III+**#

VIDEL

Desbloqueo: vence a Super Bu (con Gohan absorbido) con Mr. Satán (Hercule)

- DISPARO DE LEOPARDO: ■+→ + ■+ ■+
- •GOLPE DE OSO: ■+#
- PATADA DE ÁGUILA: ■+ ■+ ■+ ■+ ■
- · VUELO DE HALCÓN: → + ▲ + ▲ + ▲ + ●





GUÍA » Dragon Ball Z Budokai 2

Dentro del Mundo Dragón (Dragon Mode / Modo Historia) cabe también la posibilidad de realizar fusiones, cumpliendo unos requisitos previos y acercando a los personajes implicados y pulsando $\blacksquare + \blacksquare + \triangle + \triangle + \bullet$. Los personajes que resultan de las mismas y sus combos de lucha son:

GOTENKS

Fusión entre Goten y Trunks. Se realiza de forma automática al llegar en el Mundo Dragón a la Cámara Hiperbólica del Tiempo.

- CAÑÓN VICTORIOSO: □+ → + □+ □+ □
- •KAME-HAME-HA: -+ ++ ++ ++ ++ -+
- •MISILES MORTALES: → + ■+ ■+ ■+ ■+
- PASTEL DE PLASMA: ■+ X
- •ROSQUILLAS GALÁCTICAS: → + ■+ ■+ ■+ ▲+ ●
- •ULTRA MISILES PERFECTOS: △+△+→+△+△+
- ·SUPER-KAMIKAZE FANTASMAL:

 $A+A+\rightarrow+A+\rightarrow+A+B+0$

GOKULE

Fusión entre Goku y Hercule (Mr. Satán)
Consigue la cápsula breakthrough
para Goku y/o para Hercule y cuando
convoques de nuevo al Dragón Shenlong,
pídele el deseo de obtener a Gokule.

- ATAQUE DE GOKULE: □+ → + □+ □+ □+
- BOMBA MILAGROSA: ■+ ¥
- KAME-HAME-HA: | + | + | + | + | + | + |
- DINAMITA DE DRAGÓN: → + △+△+△+
- •ULTRA-BOMBA ESPIRITUAL: → + ■+ ■+ ■+ ▲+ ●
- •RAYO: A+A+++++

KIBITOSHIN

Es Kai Supremo con su poder de ataque incrementado (+ 115%).

Consigue la cápsula Beakthrough para el personaje Kai Supremo y cuando convoques de nuevo al Dragón Shenlong, pídele el deseo de obtener a Kibitoshin.

- ◆ARROJAMIENTO NOBLE: ■+※
- ENERGÍA SAGRADA: ▲+▲+ → + ▲+ ▲+ ●
- •GOLPIZA MAJESTUOSA: → + ▲ + ▲ + ▲ + ●
- •LLUVIA DE ENERGÍA: → + ■+ ■+ ■+ ■+ ■+
- ONDA DE SHOCK: ■+ ■+ ■+ ■+







TIENCHA

Fusión entre Ten-shin-han

- y Yamcha. Consigue la cápsula breakthrough para Ten-shin-han o Yamcha y cuando convoques de nuevo al Dragón Shenhlong, pídele el deseo de obtener a Tiencha.
- COLMILLO VOLEY DE LOBO:

- DODO-HAME-HA:
- **■+■+■+■+●**
- · IMPACTO DE MOLINO: ■+×
- MARTILLAZO DEL COLMILLO
 DEL LOBO:
- →+**=**+**=**+**=**+**=**+•
- •MARTILLAZO DE SIRIUS:
- $\triangle \pm \triangle \pm \Rightarrow \pm \triangle \pm \triangle \pm \odot$
- PUÑETAZO DEL COLMILLO
 DEL LOBO: → + ▲ + ▲ + ▲ + ●

VEGETTO

Fusión entre Goku y Vegeta.

Cuando Kai Supremo te hable de los pendientes Potara, ve hacia éste para que te los dé. Avanza hasta Vegeta y dale uno de ellos.

- ARROJAMIENTO DEL DRAGÓN:
- · CADENA SURFEADORA:
- → + H+ H+ H+ H+ O

- · CAÑÓN ESPIRITUAL:
- **▲**+**▲**+**→**+**▲**+**▲**+
- DRAGÓN BUCEADOR:
- **→** + ▲ + ▲ + ▲ + ●
- ESPADA ESPIRITUAL: → + ■+■+■+ ▲+●
- · KAME-HAME-HA
- H+H+H+H+O
- VOLUNTAD ESPIRITUAL:
- #++++#+#+0







Y por último, pero no menos importante, y para terminar de desbloquear a todos los personajes, puedes abrir más personajes si juegas en la Nave de Babidí. Pelea duro y conseguirás de esta manera tener a tu disposición a todos los personajes controlables del juego. ¡¡Ánimo, que no son tantos!!

DABURA

Desbloqueo: consigue 100 kili en la Nave de Babidí o venciéndole con Goku en el Modo Dragón

- DANZA DE ODIO: → + ▲ + ▲ + ▲ + ●
- DESTRUCCIÓN MALIGNA:
- ++=+=+=+=+
- DISPARO DEL INFIERNO: □+□+○
- TORMENTA INFERNAL: ■+■+■+■+■+
- TORNADO MALIGNO: ■+ *
- VOLUNTAD DEMONÍACA: ■+ ▲+※



SUPER BUU

Desbloqueo: consigue 2.400 kili en la Nave de Babidí

- ARROJAMIENTO MALIGNO: □+※
- DEVASTACIÓN ENFERMIZA:
- H+H+H+H+O
- LLUVIA SORPRESA:
- A+A+++A+A+0
- · VICE-COLOREADOR:
- **→** + ▲+ **H**+ **H**+ **H**+ **O**



PEQUEÑO BUU

Desbloqueo: consigue 2.400 kili en la Nave de Babidi

- · ARROJAMIENTO DESVANECEDOR: + ¥
- . BOLA DESVANECEDORA:
- **■+++■+■+**
- · CHOQUE LOCO: ■+■+ → + △+ △+
- ESPINA ASESINA DEMENCIAL:
- $A+A+\rightarrow +A+A+0$
- GOLPE SALVAJE: → + ▲ + + + + ■



MONSTRUO BUU

Desbloqueo: consigue 1.200 kili en la Nave de Babidi

- ARROJAMIENTO FELIZ: ■+ ¥
- CAÑÓN DE LA INOCENCIA:

H+H+H+H+0

- DANZA INOCENTE:
- →+△+四+器+日+●
- EL DISFRUTE DE COLOREAR:

$\triangle + \triangle + \rightarrow + \triangle + \triangle + \bigcirc$

• GOLPE INOCENTE:

□+□+→+△+△+●

Consiguiendo 10.000 kili en la Nave de Babidí, puedes conseguir la cápsula para poder hacer absorciones. Para realizar una absorción, pulsa:

->+ II+II+ ->+ II+ II+ 0.

Después de ejecutar este combo, Majin Buu absorberá a uno de los siguientes personajes, siempre y cuando no estés luchando contra ellos e incorporará los golpes que te describimos a continuación.

1 MONSTRUO BUU CON TIEN-SHIN-SHAN Y YAMCHA ABSORBIDOS

- -La potencia de ataque disminuirá en un 15%.
- BOLA ESPIRITUAL:
- ->+E+E+E+E+E+0
- CAÑÓN DE KI: 2+ → + 2+2+
- . COLMILLO DE LOBO:

四+四+四+日+〇

- GOLPE DE VOLEY:
- →+□+□+→+□+□+□

2 MONSTRUO BUU CON FREEZER ABSORBIDO

- -La potencia de ataque permanece igual.
- . BOLA MORTAL:

→+=+=+=+=+=+

- RAYO MORTAL:
- H+H+H+H+0

3. MONSTRUO BUU CON CÉLULA ABSORBIDO

- -La potencia de ataque se incrementa en un 5%.
- · BOLA MORTAL:
- →+=+=+=+=+=+=
- · CAMPO DE ENERGÍA:
- 四+至+四+四+

4. MONSTRUO BUU CON VEGETA ABSORBIDO

La potencia de ataque se incrementa en un 10 %.

- · ARMA GÁLICA:
- H+H+H+H+0
- DESTRUCCIÓN FINAL:
- + + 10 + 10 + 10 + 10 + 10 + 10 + 10

S. MONSTRUO BUU CON GOTENKS AESOKEIDO

- -La potencia de ataque se
- incrementa en un 15%.

 ATAQUE KAMIKAZE
- ATAQUE KAMIKAZE FANTASMA:
- CAÑÓNVICTORIOSO:
- H+H+H+H+O

6. MONSTRUO BUU CON GOHAN MÍSTICO ABSORBIDO

- -La potencia de ataque se incrementa en un 20%.
- KAME-HAME-HA:

國+國+國+國+會

- ·SUPER KAME-HAME-HA:
- →+□+□+→+□+□+□

GUÍA

>> EA Games >> Aventura de acción >>> 1-4 Jugadores >>> Castellano

EVERYTHING MOTHING (Parte 1)

Su nombre es Bond. James Bond. ¿Hace falta decir algo más? Enfundate el esmóquin, carga tu pistola y lleva contigo esta guía, porque vamos a sumergirnos en otra misión secreta.

Misión I. Zona Cero

Siendo un agente del MI6 no espera-rías empezar de otra forma ¿no? Nada más tomar el control de Bond, tendrás que pegar tu espalda a la columna y acabar con los terroristas que andan cerca. Ten paciencia entonces y espera unos segundos antes de volver a entrar en acción, mientras los bandos se hacen migas el uno al otro. Cuando una escenita muestres cómo un proyectil del Harrier vuela parte del muro que te rodea, sal y empieza a repartir plomo. Tu objetivo es recuperar el maletín que hay en mitad de la plazoleta. Usa las cajas y columnas para cubrirte de tus enemigos y no dudes en recoger los numerosos chalecos que hay repartidos a cada paso (1).

Con el maletín en tu poder, aniquila al soldado que ha aparecido en una de las terrazas armado con un lanzamisiles muy malo para tu salud (2).

Además, una vez despejado dicho balcón, puedes llevar a cabo el primero de los dos "Momentos Bond". Usa el rapel y sube por la pared hasta entrar dentro del edificio. Coge de la pared el lanzamisiles y la munición y sigue hacia la derecha para enfrentarte cara a cara con el Harrier. Cúbrete tras una de las columnas y no pares de lanzar cohetes contra él, mientras te mueves de un lado a otro. Te bastarán 4 impactos para hacer que huya con el rabo entre las "alas". Si esperas unos segundos en el sitio verás cómo la plazoleta es ocupada por un par de vehículos blindados (3) y varios soldados enemigos. Busca algunos cohetes al fondo del pasillo y aprovecha tu posición elevada para hacerlos saltar por los aires. Baja hasta la zona de combate y centra tu atención en el cañón instalado en la esquina del fondo. Usa el lanzacohe-



tes para destruirlo y elimina a los malos que bajen por la pared de la izquierda (4). Finalmente, sal por el agujero abierto en uno de los muros.

1. DERRIBADO

BOND

Acaba con el tipo que tiene el lanzacohetes y que se encuentra en el balcón y luego sube hasta donde está con la ayuda del rapel. IOMENTOS

2. CONTRA LA PARED

Usa tu ametralladora para acabar con todos los soldados que descienden en cuerda junto al cañón antiaéreo antes de que consigan llegar al suelo.









sta no es una misión propiamente dicha, sino un entrenamiento preparado por el MI6 para que aprendas a usar todas las habilidades de Bond disponibles y el completo arsenal y equipo que hay a tu entera disposición.



El entrenamiento se divide en salas donde hay que realizar acciones concretas, como disparar contra objetivos móviles, usar el rapel y la araña robot, etc (1). A partir de ahora, usarás todo lo aprendido de forma intensiva (2).

Desert Eagle: lenta de cadencia de tiro pero letal en cortas y medias distancias. Lástima que su munición escasee tanto.



• P99: la pistola estándar y la que usarás cuando ya no te quede nada más. Es poco potente, pero bastante precisa y te sacará de un apuro en más de una ocasión.

MP5k: una de nuestras favoritas por la velocidad con la que escupe plomo. Será una de las más usadas durante el juego.

516 552: una de tus mejores amigas. Tan potente como la AK-47, pero mucho más rápida disparando. Ideal en casi todas las situaciones "delicadas"

AK-74: una maravilla en media distancia por su tremenda potencia. Además, muchos de tus enemigos la llevan consigo, por lo que no te faltará munición.



· Pistola de dardos: úsala cuando no puedas o no quieras acabar con la vida de un enemigo. Recomendada para momentos en

los que el sigilo es fundamental. anzacohetes AT-420: lo máximo en potencia, aunque también en lentitud a la hora de recargar. Debes estar muy seguro de que darás en el blanco, pues tras un disparo quedas "vendido" durante unos instantes.

Bragunov: el rifle de precisión que necesitas para acertar entre ceja y ceja a los enemigos más lejanos. La usarás poco, pero cuando lo hagas verás lo eficaz que resulta.





Misión 3: Un Largo Descenso



ras colocar un pequeño explosivo y hacerlo estallar te encontrarás colgado en la fachada del enorme laboratorio. Desciende hasta el suelo y observa tu objetivo: colar un explosivo con la chimenea del fondo. Pero antes tendrás que librarte de un buen grupito de enemigos. Usa las paredes para ponerte de espaldas y recurre al movimiento de la "salida sorpresa" para eliminar a la mayoría. Si usas el rápel en la cornisa de la pared de la izquierda, conseguirás llegar hasta una Dragunov (1). Úsala para eliminar a los pocos enemigos que queden abajo y luego baja para colar, finalmente, el explosivo en el conducto indicado. Una nueva explosión tendrá lugar y será hora de saltar otra vez por la fachada (2)

Desciende hasta el fondo del todo y podrás colarte de nuevo en el edificio en llamas. Acaba con los dos ti-





pos que te esperan dentro y con el que cuelga de una cuerda en la fachada y luego ve hacia la ventana del fondo a la derecha. La mesa que hay sjunto a ella puede ser tumbada para proporcionarte cohertura de la lluvia de plomo que te caerá desde el otro lado del ventanal, además de consistir en un nuevo momento Bond. Elimina rápidamente a los soldados que descenderán con cuerdas hasta tu altura (agachándote tras la mesa y saliendo rápidamente) y salta al vacío. Abajo





te esperan dos guardias y luego una nueva caída, que te llevará hasta el nivel inferior. Detrás de una de las mesas ardiendo encontrarás un chaleco. Cógelo, ve hacia la derecha y sal al exterior a toda pastilla para pulsar el interruptor que hay en la pared de la izquierda (3). Con ello activarás unos chorros de vapor que aturdirán a los enemigos que se te echarán encimaen ese momento. Acaba con ellos y pulsa luego el botón que hay sobre la tubería de la derecha (4).

1. MÁS PRECISIÓN

Recoge la Dragunov que encontrarás en la zona elevada de la izquierda, en el primer nível en el que aterrizas. Tendrás que usar el rápel para llegar hasta allí.

2. BUSCA COBERTURA

Cuando te introduzcas por primera vez en el edificio, vuelca la mesa para encargarte de los soldados que aparecen tras el cristal sin recibir mucho daño.

3. AL BAÑO MARÍA

Utiliza los controles de los aliviadores de vapor del primer tejado. Los controles se encuentran en el lateral.

4. POROS ABIERTOS

Es hora de "calentar" un poco el ambiente. Abrasa a tus enemigos usando las salidas de vapor que hay en la última de las terrazas. Los controles están en la pared de la izquierda.

5. DESTROZOS

Dispara al suelo de cristal de la plataforma en la que aterrizas justo al final del nivel. Con ello eliminarás a un guardia enemigo.

Así apagarás el fuego que hay en la cornisa de ese nivel, aunque llamarás la atención de más enemigos (5), uno de ellos armado con un lanzacohetes (dentro de las oficinas). Usa una granada para eliminarlo y luego salta por la cornisa hasta el nivel inferior.

Misión 4: Persecución Ferroviaria

P ara ir tras el tren en el que se llevan a la doctora, puedes optar por un estupendo todoterreno o una veloz moto. Nosotros te recomendamos esta última, ya que te será

mucho más fácil llegar sano y salvo hasta el tren al que persigues.
Una vez escogida la montura, no tienes más que pisar el acelerador a fondo y estar atento a los enemigos que se te echen encima. Usa en cada momento el arma que mejor se adapte a la distancia de tu objetivo

y procura no chocar demasiado contra los obstáculos (1). Tras un corto trayecto, te pondrás a la misma altura que el tren. En ese momento, usa alguna de las rampas que llevan hasta la vía y persíguele pisando a fondo. No dudes en destrozar sus defensas a misilazo limpio para luego acercarte todo lo posible a él. Al finalizar la fase, deberás estar completamente pegado a él si quieres acabar de una pieza (2).



Nada más salir del túnel del principio, toma la cuesta que hay en el borde izquierdo. Acabarás derribando un helicóptero al final de este camino alternativo.



2. BONITO SALTO

En la zona en que se derrumban los pilares, salta por la rampa a toda velocidad.

3. HASTA LA VÍA

Toma a toda pastilla la primera de las rampas que conducen a la vía por la que circula el tren.



Misión s: Una Vieja Amistad

n el interior del tren, tu primer encuentro con los guardias debería ir como la seda si no haces ruido y los pillas por la espalda. Luego, destruye los 6 ordenadores de tu alrededor (1). Sigue hasta el cuarto vagón mientras te deshaces de varios soldados más (coge el chaleco del segundo vagón). Aquí tendrás que usar la visión térmica. Con ella verás a tus adversarios y podrás despacharlos en la oscuridad (2). El nivel continúa así durante varios vagones más. (escóndete tras las cajas de los rincones) hasta llegar al vagón de cabeza, donde te espera un viejo conocido: Tiburón.





1. EN SILENCIO

Tienes que superar cada uno de los 4 primeros vagones del tren en el que viajas sin ser detectado en ningún momento por los malos. Si lo consigues, desbloquearás los correspondientes "momentos Bond de este nivel.

Tiburón

Antes de nada te conviene saher que es invulnerable a tus ataques físicos (no podrás usar armas). Así que tendrás que buscar otra táctica para librarte de tan simpático "amigo". Aléjate de él unos metros y observa cómo el cafre agarra una de las cuatro columnas que hay a tu alrededor y la arranca de cuajo para lanzártela a la cabeza. En ese momento, corre hacia él rodeándole e intenta esquivarlo (no pasa nada si no lo consigues) y líate a puñetazos. A base de golpes, conseguirás que retroceda hasta que haga con-



tacto con los rayos que salen de la "columna" que medio ha arrancado. La descarga eléctrica lo dejará completamente K.O. y a ti respirando tranquilo. No ha sido tan difícil de vencer, ¿verdad?.

enemigo aterrizará en su base secreta.

La "fortaleza" tiene tres torreones

que no dejan de lanzarte misiles. Usa las

de disparar misiles. Acierta un par de ve-

bengalas para neutralizarlos y no dejes

ces a cada torreón para hundir la base.

• Granadas: no tendrás la oportunidad de usarlas muchas veces, pero te serán de gran utilidad si las haces rebotar en las paredes SPAS 12: la reina absoluta en

las cortas distancias. Basta un solo disparo para tumbar a cualquier enemigo de un plumazo.



ARMAS DE LOS COCHES:

Misiles: no sólo son realmente potentes sino que, además, están guiados una vez el objetivo es localizado y fijado. Útiles en casi cualquier circunstancia.

netralladoras: sólo las usarás contra motoristas, ya que resultan demasiado poco contundentes para nuestros propósitos.

Mini-coches: como los de juguete y por control remoto, pero con un láser incluido. Gracias a su pequeño tamaño, son ideales para colarse por sitios estrechos.

 Cortina de humo: te servirá para entorpecer la visión de tus perseguidores, aunque poco más. Electroiman: si aciertas a un coche con esta extraña arma, conseguirás que reduzca la

velocidad sensiblemente.



- Ácido: se suelta por la parte trasera y hará que el caucho de las ruedas de tus enemigos se derritan como un polo en pleno agosto.

ARMAS DE LAS MOTOS

* Lanzallamas: consiste en a ambos lados de la moto para derretir los neumáticos de los vehículos de tus enemigos.





enormes llamaradas que saldrán



Misión 6: Tormenta de Arena

ambiamos de transporte para surcar por el aire los cañones que nos rodean. No pierdas de vista el mapa de la esquina superior izquierda: te ayudará a tomar la ruta más adecuada (1). Serás atacado por helicópteros, barcazas y puestos de defensa aérea. Para los enemigos voladores usa los misiles dirigidos, y para los terrestres, cambia el modo de ataque y usa las bombas para hacerlos añicos. Antes de lanzar la descarga, calcula la parábola que trazará la bomba si quieres dar en el blanco (2). Tras un par de minutos de ataques, aparecerá en escena el helicóptero del

general. Te toca salir detrás de él a toda pastilla. Centra tu atención en esquivar los obstáculos que encontrarás a tu paso (3) y ni te molestes en lanzarle misiles, ya que usará bengalas para alejarlos de él (hazlo tú también). Después tu





1. AL AGUA

Derriba el primer puente colgante que veas utilizando un misil para que los vehículos que hay sobre él se precipiten al vacío.

2. HUNDE EL BARCO

Tienes que hacer saltar por los aires

con una bomba la barcaza que encontrarás en las cercanías del acueducto.

3. SIN UN RASGUÑO

Pasa por el boquete que abre el general en una de las paredes del templo sin rozar en ningún momento los bordes de piedra.

Misión 7: Serena St. Germaine



o te quejarás del "pedazo" de todoterreno que han puesto en tus manos ¿no?.

Lánzate de cabeza a por el vehículo que te está cosiendo a "misilazos". Utiliza tus armas para hacerlo saltar por los aires en un segundo (1) y luego usa el mapa para llegar al lugar indicado. Una vez allí, baja del todoterreno y entra la casa (2). Con la nueva información facilitada por la geóloga, lánzate con tu Cayenne de nuevo a la carretera. Si sigues adelante por el camino que te llevó hasta la casa, enseguida te toparás con un par de blindados con los que no es recomendable meterse. Da media vuelta y busca en el mapa el modo de llegar hasta el pueblo. Debes tener presen-



te que debes llegar hasta tu nuevo destino sin ser visto. Lo mejore es usar el modo de camuflaje que Q ha instalado en el coche. Te hará indetectable durante unos segundos, pasados los cuales, tendrás que esperar a que se cargue la batería antes de poder volver a usarlo. Liegarás a una plazoleta en la que una escena te mostrará cómo un par de jeeps bloquean el único paso posible. En lugar de hacerlos saltar por los aires (algo que llamaría ligeramente la atención), busca el edificio que te han mostrado dirigiéndote unos pocos metros hacia el este. Aparca donde está la señal luminosa y activa el coche por radio control. Haz que suba por la rampa del edificio de enfrente (3) y que luego se cuele por el conducto de



ventilación de la derecha (tras abrirlo usando el láser con el que va equipado). Ya sólo te queda l'darle fuego" a las cajas de cohetes y petardos que hay en el interior y esperar a que el espectáculo pirotécnico llame la atención de los enemigos que te bloqueaban el paso. Cuando pasen de largo, continúa tú camino.

Con la geóloga ya a bordo, lánzate a la carrera siguiendo sus indicaciones y haciendo saltar por los aires a todos los que se crucen en tu camino. Tras varios minutos de persecución, te toparás frente a frente con un gigantesco blindado. No dudes ni un segundo y lánzate por el hueco abierto en el muro que hay enfrente de ti para aterrizar, tras unas espectacular escena, en



1. DESPISTANDO

Usa el mini coche para atraer a la patrulla que bloquea uno de los caminos dentro del pueblo.

Permanece atento a las instrucciones de Serena. Cuando te diga que sigas recto (tercera orden), verás dos jeeps bloqueando el camino. Dos metros antes hay un hueco a la izquierda por el que evitarlos.

una cornisa de piedra. Da marcha atrás hasta que ya no puedas más y acelera a fondo. Con la velocidad adecuada, saltarás por encima del abismo y llegarás hasta el otro lado (4). Ahora ya sólo te queda llegar al hotel y entrar en él por la "puerta de atrás".

Misión 8: Vértigo

A ntes de que la cosa se ponga fea, échale un vistazo a los nuevos juguetitos que Q te ha proporcionado.

Luego, camina con cuidado por el túnel que se abre ante ti y disponte a despachar a varios soldados. **Usa las cajas para parapetarte** y atacarlos con rápidas salidas y no tendrán ninguna oportunidad contra ti (1). Sigue adelante y verás un **ascensor** inutilizado a tu derecha. Recuerda su posición para más

adelante y **usa luego el rápel** en la abertura que tienes al fondo. Aniquila al soldado enemigo que se descolgará justo delante de ti y luego el **chaleco** que hay en el rincón de la izquierda.

Sigue subiendo usando el rápel y llegarás a una sección del túnel con **vagonetas** y de bastante longitud. Al fondo te espera un tipo armado con un lanzacohetes que puede hacerte polvo si te descuidas. **Empuja la segunda va-**

goneta y corre tras ella para acabar



con él. Luego, sigue por la izquierda para dar con dos posibles caminos.
Escoge el que hay enfrente y activa la visión térmica para llegar hasta el final de este oscuro túnel y hacerte con un AT-420 (tendrás que acabar con algún que otro soldado) (2).
Regresa sobre tus pasos hasta la bifur-

cación y ahora toma el otro camino. Elimina al tipo que hay justo colgado encima de ti y luego usa la pistola rápel para subir otro trecho más. Sal a la pasarela de la izquierda y te verás las caras con otros tres soldados y dos más junto a la antena del fondo. Acaba con



ellos (a los dos últimos les vendría bien

troza la antena. Unos metros más adelante, encontrarás una sala con el control del suministro eléctrico de la mina. Olvídala de momento y sigue adelante, subiendo y despejando la zona de enemigos hasta dar con el transmisor de 003 encima de una mesa. Regresa a la sala mencionada y coloca

el transmisor en el panel del fondo. Por último, "sólo" tendrás que **llegar hasta el elevador** que viste hace poco inoperativo mientras despachas a una docenita de soldados enemigos.

1. CON SIGILO

VIENTOS

BOND

Coge por sorpresa al primero de los guardias con los que te topas y elimínalo en silencio.

2. MÁS ARMAMENTO

Coge el lanzacohetes que hay al final del túnel oscuro en el que tienes que utilizar la visión nocturna.

3. DÉJALOS MUDOS

Revienta la antena de transmisiones usando el lanzacohetes.

4. REPONTE

Justo antes de usar el rápel para llegar hasta la pasarela que frente a la antena, usa una araña robot para que pase tras los tablones y llegue hasta un pequeño arsenal.

Misión 9: La Torre en Ruinas



spera a que el guardia que se dirige hacia ti se dé media vuelta para eliminarle en silencio. Luego despacha a su compañero, coge la ametralladora del banquillo de la izquierda y el chaleco del rincón de la derecha y sal al exterior. Tu objetivo es llegar hasta la parte superior de las ruinas, pero para eso tendrás que lidiar con un buen montón de enemigos. Usa las paredes derruidas para cubrirte y espera siempre a que se acerquen ellos a ti, no al revés. Especial atención merece el tipo que hay apostado en la ventana del fondo, a que va equipado con un lanzacohetes. Acércate a él, siempre a cubierto, y espera a que dispare. Mientras que recarga, sal de tu



escondite y acribílialo a balazos. Con la zona ya despejada, sube usando el rápel, por encima del elevador de madera del lado derecho (1). Continúa hacia la izquierda y encárgate de 4 ó 5 enemigos más. En la caseta de piedra donde se encontraba el tipo del lanzacohetes encontrarás, además de dicha arma, una Dragunov con la que liquidar a los soldados que te esperan ahora en la zona inferior. Desciende un poco y busca en el lado derecho una estructura de madera con una caja y botón. Púlsalo y luego déjate caer por el hueco que ha abierto la caja. Pulsa el nuevo botón a tu izquierda y sigue a la vagoneta hasta ver cómo choca contra un portón de

1. COMO UNA SOMBRA

Acaba con los dos quardias que hay frente a ti al empezar la misión pillándolos por la espalda y usando una llave de estrangulamiento.

2. ¡SSSHHHHHHH!

BOND

Elimina en silencio y usando una llave por la espalda a los dos soldados que vigilan la compuerta de salida de la edificación donde empiezas el nivel.

3. ESCALADA MOMENTOS **INESPERADA** Al salir del edificio donde empiezas, mira a la derecha usando tu sentido Bond y verás en la pared del fondo un

4. CORNISA DE PIEDRA

Cuando subas por encima del elevador estropeado (con el rápel), haz que una araña explore la rampa de piedra de la pared derecha.

sitio donde subir con el rápel y

donde te esperan varios ítems.

acero y vuelca toda su explosiva mercancía. Aléjate unos metros y dispara contra la dinamita para volar por los aires la puerta y seguir adelante (2)

Escopeta: útil contra motoristas y en distancias cortas, pero poco más. No la usarás mucho.

Cohetes: aunque no tienen un sistema de guiado infalible, te serán de gran ayuda contra los jeeps y el resto de motoristas.



ARTILUGIOS ESPECIALES

Rapel: un artilugio que te permitirá subir y bajar por paredes casi como Spiderman. Absolutamente imprescindible.

· Vision túrmica: ideal para las zonas en las que apenas hay luz. Tus enemigos resaltarán como tubos de neón.



· Monedas explosivas: pequeños explosivos con forma de moneda que causarán ligeros daños en su reducido radio de acción:

onedas estroboscópicas: dejará temporalmente ciegos a tus enemigos gracias al fogonazo de luz que producen.

onedas EMP muy útil para desactivar cámaras de seguridad. Todos los objetos electrónicos en su radio de acción quedará inutilizado.



· Arañas: arácnidos robots que, gracias a su pequeño tamaño. pueden colarse en sitios realmente estrechos, como conductos de ventilación. Pueden llevar una

raje: te permitirá ser invisible durante un escaso periodo de tiempo. No hace falta que te expliquemos las ventajas que eso trae ¿verdad?.

Misión 10: Muerte de un Agente

ras el fatal desenlace de 003, baja por la escalera de tu izquierda librándote de varios enemigos. Cuando llegues junto a tu compañero, te proporcionará información con su último aliento. Da media vuelta y continúa por los pasillos hasta que salgas a una zona más amplia. Coge el chaleco de encima de la mesa y pega la espalda a la pared que hay junto a ella. Espera a que los enemigos del fondo se acerquen y elimínalos. Luego sube a la pasarela de madera y cuélate por el agujero del suelo hasta las catacumbas. Usando la visión tér-

mica busca la salida en unos pasillos algo enrevesados. Procura seguir las tuberías de color amarillo y encontrarás la salida en breve aunque, eso sí. tendrás que repartir bastante plomo. De vuelta en la pasarela de madera, tira de la palanca que hay en uno de los extremos para abrir la compuerta del fondo (debes hacerlo cuando "tranquilices" el ambiente). Saldrán 4 soldados más, pero

si usas las cajas y vagonetas para cubrirte no te darán problemas (y si te queda munición del AT-420, mejor). Cruza la compuerta y observa la escena. Tendrás que lanzarte al vacío en pos de la atractiva geóloga. Céntrate en esquivar las rocas (1), cornisas y pasarelas durante el descenso y olvida a los enemigos que se entretendrán disparándote. Al final todo saldrá a pedir de boca.

1. MENOS TRABAJO

Al empezar, suelta una araña robot y avanza hasta un hueco de la pared izquierda. Cuélate por él y acaba con varios soldados.



2. UNA AYUDITA

Busca un AT-420 en las catacumbas. Usa el visor térmico para ver algo.

3. ELIMÍNALOS DE GOLPE

Antes del precipicio, dispara a los barriles de color claro de la izquierda cuando haya malosos cerca.

4. PRIMERA EXPLOSIÓN

Verás una cornisa de color claro con dos tipos sobre ella. Usa el sentido Bond para disparar a los explosivos del lado izquierdo.

5. REACCIÓN EN CADENA

Tras el Momento anterior, verás unos barriles en una plataforma junto a otro enemigo. Dispara contra ellos.

6. POR LOS PELOS

Casi al final, hay un hueco estrecho por el que pasar. Si elijes esta opción conseguirás el último Momento

Misión II. Demostración de Fuerza



ues sí, vas a tener la oportunidad de pilotar un tanque. Empieza por destrozar de un cañonazo el jeep que te corta el paso. Durante los siquientes minutos tendrás que "limitarte" a disparar con la ametralladora y el cañón a todo lo que se te cruce por el camino, ya que el camino está prefijado y no podrás hacer nada por cambiarlo. Contra los jeeps y demás vehículos rápidos deberías optar por la ametralladora, debido a su mayor cadencia de fuego y la velocidad con la que puedes apuntar. Lo mismo es aplicable contra los helicópteros de combate (1). Pero si se te cruza en el camino un blindado tu única opción es el cañón, aunque debe-



rás afinar la puntería pues tarda bastante en recuperarse entre disparo y disparo (2). Tras dejar el pueblo hecho migas, acabarás llegando a una gasolinera donde te verás rodeado por un buen montón de vehículos, tanto aéreos como terrestres. Tu mejor opción es disparar con el cañón al deposito de color claro que hay a la derecha. La enorme explosión acabará con todos tus enemigos en un abrir y cerrar de ojos (3).

Después de dejar a la geóloga en su casita, cambiarás de montura y podrás catar la nueva Triumph que Q te ha preparado. Usa el mapa para dirigirte al aeropuerto (tienes un tiempo limitado) y usa tanto los misiles co-



1. ABRIÉNDOTE PASO

Revienta de un cañonazo la puerta que hay tras el primero de los jeeps que te encuentras por el camino.

2. GRAN EXPLOSIÓN Cuando llegues a la MOMENTO gasolinera y te veas rodeado BOND de tanques, jeeps y un helicóptero, dispara al deposito de color claro que hay en el lado derecho de la instalación.

3. AHORRA MUNICIÓN

Acaba con los tipos que hay después de las enormes escaleras por las que

4. ATAJANDO Nada más montarte en la moto,

que hay entre ellos.

pasa por la rampa y luego gira a la derecha hasta que veas en el lado derecho y tras una curva, un camino más oscuro que lleva a un atajo. Úsalo en tu favor.

subes en la primera parte del nivel,

disparando a los barriles explosivos

5. COMO EN LAS PELIS

Justo antes de llegar al aeropuerto, salta por la rampa que forma un camión aparcado a la entrada.

y dispara sin parar para llegar sano y salvo hasta la "panza" de la nave y meterte en ella antes de que se acabe la pista de aterrizaje (4).

mo el lanzallamas y escopeta para deshacerte de las motos y jeeps que se te echen encima. Una vez en el lugar donde te espera el avión, acelera a tope

Misión 12: Caos en Mardi Gras

Vuelve el Aston Martin y con mejoras. Tu primera misión es dirigirte al lugar donde se supone te espera tu contacto. Sigue el mapa y llegarás sin problemas. La siguiente parte consiste en llegar al punto marcado en el tiempo dado y guardar el coche en la parte de atrás de un camión. Si no andas con cuidado, te resultará complicado. Lleva entonces el camión a la fábrica que Diavolo tiene en la ciu-

dad y apárcalo en el lugar indicado. Coloca el transmisor en el vehículo de la derecha y vuelve al tuyo para sacar el Aston Martin. Observa el poco tiempo que marca el reloj de la aparte superior porque eso es lo que tienes para alcanzar a la limusina y neutralizarla. Pisa a fondo el acelerador (1) y usa el mapa para ir a por él. La única opción para detenerla es usar primero el electroimán (2).

Conseguirás que aminore lo suficiente como para adelantarla con cierta comodidad. Usa el ácido con (L1) y observa

2

cómo se le deshacen las gomas de los neumáticos en cuestión de segundos, quedando así a tu entera merced.

1. : CORRE. CORRE!

Nada más hablar con Mya por teléfono, sal del aparcamiento y gira a la derecha hasta que veas una señal luminosa que indica hacia la izquierda. Ve hacia la derecha y coge el atajo que hay entre los edificios...

2. OCULTA EL COCHE

Llega justo a tiempo para meter el Aston Martin en el camión de Diavolo.

3. A TRAVÉS DE...

ADMENTOS

Al abandonar a fábrica, pasa a toda velocidad con el coche por el tubo que hay en la salida para aterrizar en el interior de un edificio.

4. PARA A TU ENEMIGO

Detén a la limusina usando el ácido disuelve-caucho con el que va equipado tu coche.

parecerás en la entrada del club. A Si pruebas a entrar por la puerta principal verás que no eres bienvenido así que habrá que probar otra cosa. En el extremo opuesto del patio verás una ventana abierta de par en par. Usa el rápel en ella y cuélate en el edificio. Agáchate y acércate a la señorita tumbada sobre la camilla para hacerle un masaje (1). Sal en silencio por la puerta y ve a la izquierda. Camina con sigilo y atraviesa la puerta para dirigirte a la sala de control del fondo (no bajes aún por las escaleras). Si pillas a tus enemigos por sorpresa te será más fácil. Despejada la estancia, pulsa el botón del panel de control para abrir una puerta en el piso de abajo. Baja las escaleras y coge antes de seguir adelante un chaleco de detrás del mostrador de la izquierda.



Cruza la puerta del fondo del corredor y observa la escena.

No te lies a balazos y **anda agachado** hacia el extremo izquierdo de la barra tras la que te ocultas. Allí hay un **mecanismo** que, una vez accionado, acabará con tres de tus enemigos de un plumazo. Luego aniquila al resto y busca el ascensor de uno de los extremos de la sala.

Sube a la **segunda planta** y ve hacia la izquierda mientras disparas un poquito. Agricultural Agric

Entra en la sala VIP y coge de la mesa la tarjeta de acceso (2), para luego dirigirte al otro extremo de la planta y coger de encima de unas cajas una batería para tu sistema de camuflaje. Baja en el ascensor y en cuanto veas que se te echan encima un grupo de maloso, sube de nuevo en el ascensor. Ahora po-

drás aniquilarlos desde la barandilla del

tranquila la cosa. Ve al escenario, coge

segundo piso para bajar cuando esté

1. PLACERES

Dale un masaje a la señorita que hay en la habitación por la que te cuelas en el club.

2. SIN BALAS

cuando te tiendan la emboscada en el bar, acaba con alguno de los malos soltando el sistema de iluminación sobre ellos. Pulsa la palanca que hay en el extremo izquierdo de la barra del bar.

3. : ARAJO!

MOMENTO

BOND

Tira a base de disparos a los dos primeros tipos que asomen su cabeza a la barandilla del segundo piso del bar.

una batería del lado derecho y luego cruza la puerta de la izquierda con la tarjeta. Acaba con los dos tipos que hay en un interior y examina el rincón de la derecha para dar con una puerta secreta que da a un pasillo donde acaba el nivel.

Misión 14: Al Borde de la Muerte

pegar la espalda a la pared de la izquierda. Asómate a la esquina y aniquila a los dos tipos que hacen su ronda más adelante (1). Continúa de frente, encárgate de otra "parejita" y coge la Dra-

gunov de la lápida de la derecha. Continúa hacia la casa de la izquierda y prepárate, pues saldrán de ella varios enemigos. Entra y busca en el lado derecho un conducto de ventilación. Si usas una de las arañitas de Q para colarte por él,

llegarás a un chaleco antibalas. Examina la puerta del otro extremo del pasillo y verás que necesitas una llave. Sal y prepara la Dragunov, pues dos francotiradores te esperan (uno en el torreón y otro en el tejado del edificio del fondo)

(2). Con la zona más tranquila, corre a la torre de la derecha del cementerio y prepárate para acabar con varios mercenarios. Si usas la MPK5 te resultará fácil.

Ahora toca usar el rápel para subir a lo

alto del torreón, donde encontrarás la llave y un chaleco. Baja y dirígete a la casa para abrir la puerta que lleva al interior. Activa la visión térmica y sube hasta lo alto mientras limpias la casa. Coge un chaleco del fondo y sal al balcón. Con la Dragunov en mano, busca en el edificio del fondo una caja de fusibles roja. Destrózala de un balazo y conseguirás otro objetivo. Ya sólo te queda llegar allí en compañía de varios "amiguitos".





1. MANTENLA CERRADA

Impide que los enemigos que se encuentran en la base del torreón consigan abrir la puerta de metal de la derecha.



2. PROTECCIÓN

Utiliza la araña en el hueco que verás en la pared del hall de la primera casa en la que entras.

3. ABRIENDO CAMINO

Dispara a los fusibles y destrúyelos utilizando para ello la ayuda de tu Dragunov.

4. SPIDERMAN

Acaba con el francotirador subiendo por la pared (con el rápel) y a base de puñetazos.

5. EXPLOSIÓN

Haz que explote uno de los barriles de color claro que verás en la estancia donde te enfrentas al malvado Max para que le hiera.

6. REMATA LA FAENA

Repite la misma acción que en el momento anterior, pero con el segundo grupo de barriles que descubrirás en el escenario.

May

Antes de liberar a la señorita tendrás que vértelas con uno de los esbirros más peligroso de Diavolo. Este impresentable va armado con una ballesta que dispara distintos tipos de flechas, desde las normales hasta explosivas. Además, posee una resistencia al plomo que lo hace irritablemente incomodo de matar, así que ármate de paciencia.

Lo primero es pulsar el botón que hay en mitad de la estancia para parar el mecanismo que conduce a nuestra amiga al horno. Luego sólo tienes que esperar quieto a que Max asome el careto para lanzarle una buena ración de balazos. Eso sí, no permanezcas parado más de dos segundos o serás presa fácil de sus fle-



chas. La estrategia está en no dejar de correr, pararte durante unos instantes en cuanto se ponga a tiro para soltar ráfagas cortas, mientras aprovechas los chalecos que hay repartidos por toda la sala.

Si eres un poco precavido, no te costará nada acabar con él, dado la generosa ración de oportunidades que tienes de recuperar la salud.

Escapa de un infierno de disparos y monstruos

THE SUFFERING

Seres sobrenaturales están asesinando a guardias y prisioneros, extrañas apariciones te acosan y sólo cuentas con tus armas de fuego para escapar. Sabías que acabar en la cárcel sería horrible, pero esto es demasiado...



os juegos que más nos han asustado (*Project Zero*, la saga *Silent Hill...*), han dado tanta o más importancia a los puzzles y los toques de aventura como a la acción. Pero la cosa comenzó a cambiar estas navidades con *Ghosthunter*, una deci-

dida apuesta por los disparos, y pronto dará un giro definitivo con *The Suffering*, juego que intentará hacernos gritar de miedo, eso sí, mientras mantenemos el dedo pegado al gatillo.

TORQUE, un prisionero condenado por un terrible y misterioso crimen que se verá envuelto en

Para acabar con las criaturas que infestan la

cárcel dispondremos de armas de fuego.

una pesadilla cuando unos monstruos asesinos invaden la cárcel. Para abrirnos camino entre ellos usaremos un gran arsenal de armas de fuego, y también contaremos con una ayuda inesperada: las inexplicables y momentáneas mutaciones de Torque en una terrible criatura capaz de eliminar a los monstruos con golpes demoledores. Un torbellino de acción que viviremos en primera o tercera persona, ya que podremos cambiar la perspectiva para jugar como queramos.

Y si el desarrollo apostará por la acción, la responsable de asustarnos será la agobiante atmósfera. El laberinto de oscuras salas y pasillos de la prisión puede ocultar monstruos agazapados tras cada esquina. Y la luz tendrá un papel importante, ya que si no dosificamos las pilas de linterna, algunos combates sólo serán iluminados por los fogonazos de los disparos. Detalles como los cuerpos destrozados de los pobres diablos que han caído en manos de los monstruos o las apariciones sobrenaturales que tienen relación con el pasado de Torque, pondrán la guinda a un título que pretende ser tan emocionante como aterrador.

LA CLAVE

Atmosfera opresiva, una historia aterradora, mucha acción. Con estos ingredientes, *The Suffering* puede dar en et clavo





Siniestros espectros nos irán dando las claves del pasado de Torque. Una historia apasionante.



El juego estará lleno de detalles aterradores, como los prisioneros y guardias asesinados.



La unión definitiva de videojuegos y anime

.HACK//INFECTION

Se acerca la primera entrega de una saga de rol que nos invitará a explorar un universo virtual llamado "The World". Una aventura que vendrá acompañada por un DVD de anime en el que se profundiza en el argumento del juego.



ras triunfar en tierras japonesas, está a punto de llegar a España .Hack//Infection, el primero de una saga de cuatro juegos de rol que destacan por su original historia. El protagonista de esta "macroaventura" es un adolescente llamado Kite, que tiene una afición muy especial: conectarse al juego de ordenador llamado "The World", un mundo virtual de ambientación medieval. Pero las cosas se complican cuando un amigo suyo queda en coma en la "vida real" al morir su personaje en el juego. A partir de ese momento, Kite investigará en "The World" para descubrir qué ocurre.

A lo largo de la aventura visitaremos infinidad de lugares y hablaremos con

muchos personajes (que, en la ficción del juego, serán otros jugadores conectados a "The World").

EL "MEOLLO" DEL JUEGO ESTARÁ EN LA EXPLORACIÓN

de mazmorras plagadas de monstruos y tesoros. Los combates serán en tiempo real y podremos formar equipo con otros dos personajes a los que daremos órdenes. Otra nota original será la necesidad de consultar los e-mails que nos mandarán los otros personajes de "The World", para encontrar pistas indispensables para avanzar.



Todo ello con un diseño de personajes realmente atractivo y una estética
que combina la ambientación "mágicomedieval" de "The World" con los elementos tecnológicos, como la capacidad de Kite de reescribir el código de
sus enemigos virtuales gracias a ataques especiales. La sorpresa final será
el DVD que acompañará al juego, y que
incluirá dos capítulos de anime en los
que se muestran las peripecias de Kite
en el mundo real. Una propuesta que
tiene todas las papeletas para enganchar a la legión de jugadores de PS2
aficionados al anime.

LA CLAVE

Rol de acción con un desarrollo clásico, pero su original historia y la inclusión de capítulos de anime pueden traer aire fresco.

PRIMERA



El desarrollo estará centrado en los combates en tiempo real en mazmorras repletas de enemigos.



El argumento nos convertirá en un adolescente que explora un videojuego llamado "The World".

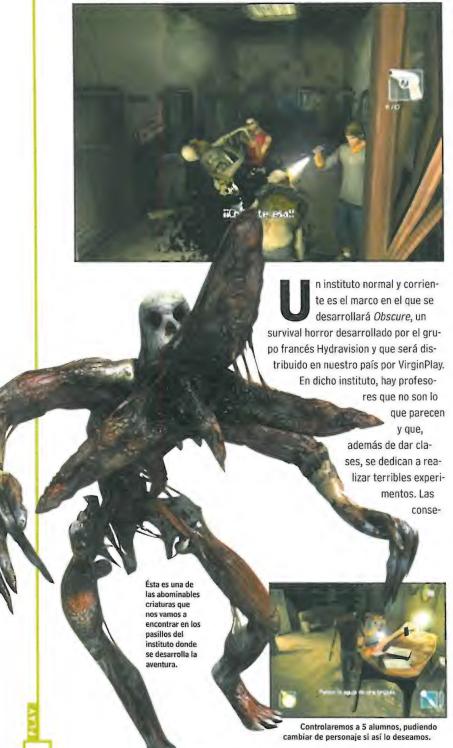


Dentro de este mundo virtual conocerá a muchos otros "jugadores" con los que hará equipo.



"Mamá, no quiero ir a la escuela..."

Inspirado claramente en el cine de terror adolescente norteamericano, en Obscure tendremos que ayudar a sobrevivir a cinco alumnos en un instituto en el que están sucediendo cosas muy extrañas...





cuencias de estas prácticas serán fatales, ya que desembocarán en la llegada de terroríficas criaturas que harán estragos entre los estudiantes.

NOSOTROS TOMAREMOS EL CONTROL DE CINCO de estos alumnos. Controlándolos de manera alternativa, tendremos que llegar hasta el fondo de este misterio explorando todos los rincones del enorme instituto (aulas, biblioteca, jardines, sótanos...), recogiendo objetos, resolviendo puzzles y acabando con todos los horribles engendros que nos encontremos. Pero

mucho cuidado con los monstruos, ya que irán cubiertos por un "aura oscura" que les hace invulnerables y que sólo se disipará si les iluminamos con la linterna antes de dispararles. No obstante, lo más original de Obscure es que, cuando vayamos acompañados por otro personaje controlado por la CPU, un amigo podrá asumir su control, resolviendo así las situaciones de forma cooperativa. Esta opción y la cinematográfica ambientación de Obscure (inspirada en películas como "The Faculty") sin duda le colocarán entre los mejores Survival Horror del momento.

Con una lograda ambientación y un desarrollo que incluye ouzzles.







La ambientación está inspirada en films como "The Faculty". Además, llegará traducido y doblado.



En algunos momentos nos acompañará otro personaje, controlado por la CPU o por un amigo.

Aventuras en el universo de Everquest

CHAMPIONS OF NORRATH

Las tierras de Norrath se encuentran en serio peligro. Sus habitantes necesitarán la ayuda de valientes héroes dispuestos a darlo todo en este juego de rol de acción en el que, además, podremos cooperar con otros tres amigos.



na devastadora horda de goblins está invadiendo el bosque de Kelethin. Sus habitantes, los elfos del bosque, piden ayuda a todo intrépido héroe que quiera poner su magia o su espada al servicio de una buena causa. Y esos valientes, cómo no, seremos nosotros...

Con esta emocionante situación arrancará *Champions of Norrath*, un alucinante juego de rol de acción que guarda muchas similitudes con la conocida serie *Baldur 's Gate Dark Alliance* (no en vano parte de su equipo de desarrollo ha participado en este juego). Así pues, preparaos para configurar a vuestro héroe eligiendo entre una de las cinco clases disponibles (guerrero

bárbaro, arquero elfo, caballero elfo oscuro, mago y clérigo elfo), además de su sexo, apariencia física y principales características y atributos.

UNA VEZ CREADO NUESTRO PERSONAJE, nos lanzaremos a explorar un total de 50 niveles con un montón de misiones no lineales para resolver. Empezaremos con un equipo muy limitado, pero según vayamos avanzando conseguiremos multitud de nuevas armas y armaduras, además de obtener experiencia para mejorar a nuestro personaje. Este detalle será

fundamental para poder acabar con la gran cantidad de monstruos que nos encontraremos durante la aventura. Pero lo mejor de todo es que podremos disfrutar de este entretenido desarrollo solos o en compañía de otros 3 amigos, bien a través de las partidas Online o, simplemente, usando un Multitap. Esta prometedora opción y las 100 horas de juego que le estiman sus creadores harán de *Champions of Norrath* una gran opción para todos los fans de la "espada y brujería".

LA CLAVE

Un juego de rol de acción con una ambientación "bárbara" que promete muchísima diversión sobre todo en compañía.

PRIMERA IMPRESIÓN



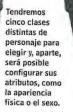
En Champions of Norrath nos esperan multitud de combates, con hasta 40 personajes en pantalla.



Empezaremos con un equipo y atributos limitados, pero según avancemos, los iremos mejorando.



Bajo una perspectiva isométrica, CON ofrecerá brillantes entornos 3D y detallados personajes.



Compañia Capcom | Género Aventura de acción | Fecha prevista Mayo

Elige tu destino, guerrero

SAMURAI 2

En tus manos estará la posibilidad de ser un samurai honorable o de convertirte en un asesino sin escrúpulos.



En Way Of The Samurai 2 controlaremos a un experto espadachin, y podremos decidir nuestra forma de actuar: o bien ayudamos a la gente, o bien les hacemos la vida imposible.





mbientada en el Japón del siglo XIX, esta aventura en tercera persona nos pondrá en el papel de un valiente samurai, que tendrá que buscarse la vida de la mejor manera posible en la isla de Amahara, encontrando y superando todo tipo de trabajos y pruebas. Para conseguirlo, tendremos libertad absoluta para recorrer los escenarios e interactuar con los cientos de personajes que pululan por la isla y elegir cómo tratar

a esas mismas personas, lo que será crucial para el posterior desarrollo de la trama. Si decidimos socorrer a los más débiles los ciudadanos nos alabarán y, si optamos por ir sembrando el pánico, nos temerán. Pese a todo y sean cuales sean nuestras decisiones lo que no faltarán serán los combates, en los que podremos poner en práctica una gran cantidad de ataques y movimientos especiales, que dotarán a los enfrentamientos de una gran variedad y profundidad de juego.

Tanto los gráficos como la ambientación prometen estar a la altura de tan interesante desarrollo y serán el complemento ideal para un título con un original planteamiento de juego.

Acción "bárbara"

Salvajes guerreros, feroces criaturas, grandiosas batallas y la brujería más aterradora se darán cita en este juego de tintes épicos.

onan, el famoso bárbaro que ha protagonizado novelas, cómics y películas, llegará a PS2 repartiendo mandobles a diestro y siniestro en un juego de acción en tercera persona donde los feroces combates serán la nota predominante.

El juego arrancará en el momento en que la aldea natal de Conan es arrasada

por una secta guerrera y nosotros, asumiendo el papel del bárbaro, debemos vengarnos acabando con estos temibles guerreros. Como es de esperar, estarán aseguradas salvajes batallas, en las que podremos manejar espadas, hachas o mazas y realizar una enorme cantidad de combos de ataque para hacer frente a los cientos de enemigos y criaturas que nos esperan. Además, también habrá sencillos puzzles (pocos, la verdad) para que no todo se reduzca a repartir "leña".

Y tranquilos, que la ambientación será uno de sus puntos fuertes y respetará al máximo el univer-

> so de Conan, incluyendo la misma banda sonora de las pelícu-

las. Como diría Conan: "Por Crom, que este juego promete".



El mágico mundo de Conan, que se plasmará con todo lujo de detalles para deleite de los aficionados al personaie, es el escenario donde se desarrollará este juego de acción repleto de salvajes combates.





Una propuesta distinta, que destacará por su libertad de A CLAVE



Conan traerá un increíble torrente de acción épica, marcado por espectaculares combates y una estupenda ambientación

Sorteamos

CONCURSO

10 juegos SOCOM II U.S. Navy Seals + Headset, 10 Adaptadores de Red para jugar online y 10 camisetas exclusivas



10 CAIMISETAS

Para participar sólo tienes que mandar un mensaje con la clave "socomplay" y entrarás en el sorteo de uno de los 10 lotes compuestos por una camiseta exclusiva, un adaptador de red para PS2 y un juego SOCOM II con Headset. Con este pack estás listo para disfrutar del mejor juego online en tu PlayStation 2.





BASES DEL CONCURSO

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto desde tu móvil al número 5354, poniendo: socomplay.

- 1.- Coste máximo del mensaje: 0,90 Euros + IVA.
- 2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
- 3.- Se seleccionarán 10 mensajes, que recibirán un lote compuesto por un juego SOCOM II con Headset, una camiseta exclusiva y una tarjeta Ethernet.
- 4.- Los premios no serán canjeables por dinero.
- 5.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
- 7.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
- 8.- Plazos de participación: del 16 de marzo al 16 de abril de 2004.

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBYPRESS, S. A.

Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.



LOS + VENDIDOS

(N) 1. Piratas del Caribe

Género: Aventuras Distribuidora: Walt Disney ■ Precio: 23,95 €



- (4) 2. El Paciente Inglés
- (4) 3. La vida de Brian
- (N) 4. Ciudad de Dios
- (1) 5. Caballeros de la mesa cuadrada
- (4) 6. ESDLA: La Comunidad del Anillo
- (N) 7. El jovencito Frankenstein
- (4) 8. La liga de los Hombres Ext. Ed. Col.
- (N) 9. The Eye
- (N) 10. El viaje de Chihiro

LOS + ALQUILADOS

(N) 1. La Liga de los Hombres Ext.

- Género: Ciencia ficción Distribuidora: Fox
- (N) 2. Piratas del Caribe
- (N) 3. Confidence
- (N) 4. Tomb Raider. La Cuna de la Vida
- (N) 5. Días de Fútbol
- (N) 6. Diablo (A man apart)
- (N) 7. Underworld
- (N) 8. American Pie 3. Menuda boda
- (N) 9. Mi vida sin mí

(=) 1. Las Dos Torres Ed. Col.

Género: Fantasia Distribuidora: Columbia ■ Precio: 69.99 €

(N) 10. Jeepers Creepers 2

NUESTROS FAVORITOS

(=) 2. Indiana Jones (Trilogía)

(=) 4. Alien Quadrilogy

(N) 8. Underworld

(4) 9. Matrix Reloaded

(=) 3. Piratas del Caribe Ed. Esp.

(=) 5. X-Men 2 Ed. Coleccionista

(1) 6. La Liga de los Hombres Ext.

(4) 10. Harry Potter y la Cámara...

(4) 7. La Comunidad del Anillo Ed. Col.

Listas cortesía de ¶



Embárcate en una aventura en alta mar

*l*aster and Al otro lado del mundo

unque parezca una película de pira-A tas, con acción y barcos armados de cientos de cañones, la historia de "Master and Commander" es bien distinta. Basada en las novelas de Patrick

O 'Brian, viviremos junto al capitán Jack Aubrey y su tripulación una suerte de juego naval similar al gato y al ratón que su barco, el Surprise, se ve forzado a jugar

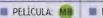
con un barco fantasma que les ataca en plena mar y que casi acaba con ellos. Sólo la unión de la tripulación y el valor y los conocimientos de su capitán podrá salvarles. Después del verano saldrá otra edición cargadita de extras, aunque podían haber metido alguno ahora...

Buena película, aunque no incluya ningún extra.

FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Fox Precio: 21,99 € Discos: 1 Idiomas:

· Dulby Digital 5 1 Castellano e Inglés DTS: Castellano Subtitulos: Castellano, Ingle



EXTRAS:

El Mariachi sigue buscando venganza

(Érase una vez en México)

Tercera parte de esta saga que narra la historia de un mariachi (Antonio Banderas en las dos últimas películas) que busca incansable venganza

contra el hombre que le mutiló y que mató a su mujer. Viajando por todo México con una funda de guitarra llena de armas, su nombre se ha convertido en leyenda... y en sinónimo de muerte.

La película tiene en el reparto su mayor atractivo.

FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Precio: 20,99 € Discos: 1

Idiomas: · Dolby Digital 5.1. Castellano, Ingles,

Subtítulos

Extras:

Comentarios del director Escenas eliminadas Documentaies

Cortometrajes Trailers promocionales DVD ROM

PELÍCULA: B EXTRAS:

Esta vez nos vamos de boda

erican Pie 3 ¡Menuda boda!

De nuevo tenemos que hablar de una tercera parte que completa esta trilogía humorística y que gira entorno a un grupo de amigos ado-

lescentes. Después de centrarse un poco respecto a las anteriores entregas, dos de los protagonistas deciden casarse, lo que signi fica... ¡¡fiesta loca!!

Humor disparatado que bebe de las comedias de los años 80.



■ FICHA TÉCNICA

Precio: 23,95 € Discos: 1

· Dolby Digital 5 1. Castellano, Inglés Dolby Digital 20

Subtitulos: · Castellano, Inglés para

ordos, Portugués Extras:

Escenas meditas

· Tomas falsas

Charla de Stifler

· El Ama Sado

Video cutre de la boda
Diario de Hollywood

PELÍCULA: B

EXTRAS:





Guerra entre vampiros y hombres lobo

Existen ocultas entre la raza humana otras como vampiros y licántropos. Desde tiempos inmemoriales, ambas razas están enfrentadas por un odio eterno. Pero un intrigante plan de los licántropos que requieren de un humano y el intento de los vampiros por encontrarle antes que ellos, dan lugar a una batalla campal que tendrá resultados inesperados para ambos bandos. Acción al estilo "Blade" que hará las delicias de los amantes de la acción sobrenatural. Quieren hacer dos partes más, así que...



FICHA TECNICA

Distribuidor: Filmax Precio: 19,99 € Discos: 2

DTS, Dolby Digital 5.1 Castellano Dolby Digital 5.1 Inglés

Subtitulos: Ingles, Castellano Extras:

PELÍCULA: B



director. · Ficha técnica

· Comentarios del

Ficha artistica

Entrevistas · Storyboard

· Videoclip

EXTRAS:





Una digna heredera de "Tigre y Dragón"

Siglo IIIA.C. El Rey del Norte, obsesionado por convertirse en el líder del mayor imperio de una China dividida en siete reinos, promete riquezas y poder a quien le pueda librar de sus tres mayores enemigos, Espada Rota, Nieve y Cielo. Durante años nadie ha reclamado el premio, hasta que un día aparece el enigmático Sin Nombre portando las armas de los tres guerreros. Artes marciales, luchadores que vuelan, peleas a espada y una magnífica historia sirven de presentación para una buena película.



■ FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Columbia Precio: 20,99 € Discos: 1

Idiomas: Dolby Digital 5.1
 Castellano, Chino,

Subtitulos: · Castellano, Chino, Hungaro, Bulgaro

PELÍCULA:

Extras Cómo se hizo · Galeria fotografica

Ficha tecnica · Filmografias

· Acercamiento a del Li Cuestion de Honorvideojuego, como se hizo, tráiler y fotos

· Traners

EXTRAS: B

(Los Extras Ocultos)

Los Huevos de Pascua son en los DVD lo que los Trucos en los videojuegos. Es decir, extras ocultos que solo se descubren haciendo alguna maniobra especial. En esta sección podreis descubrir los más interesantes

Harry Potter y la Piedra Filosofal

→ ADMISIÓN EN HOGWARTS:

En el menu principal del disco 1, puisa para que ilumine la lechuza. Puisa Enter p



→ DESRI DOLLEAR LAS ESCENAS ELIMINADAS:

En el disco 2 ve al callejón Diagon, no te preocupes por la combinación de ladritio a la tercera vez se abrirá seguro. Tiumina ve podras entrar en el banco y sacar diner Abora ve a Offivander s, la tienda de van tas Alli, al igual que con los ladrillos, contes am, al igual que con los ragnicos con-seguirás tu varita a la tercera elección. Ve al Gran Comedor y entra en Tas clases. Encontrarás 4 simbolos, pero no elijas nin guno. En su lugar ve a la columna del me-dio e intenta iluminar la H, algo dificil pero no imposible. Cuando lo considas, quisa en la que aguarda Fluffy, el perro con tres cabezas. Elige la fiauta para entrar Ahora tienes que seleccionar la llave adecuada, s muy pequenita y se encuentra en el o de la pantalia. Si fallas se iran elimi o y conseguirás la Piedra Filosofal Al ci erla, tendras acceso a las escenas elimi as de la película, dobladas y subtitulad

■ Todos los pilotos, todos los coches, todos los circuitos.

¿Te gustaría participar en la etapa final de WRC? Pues agárrate, porque la del 2003 fue la más emocionante de todos los tiempos. En es-



te DVD cobra vida el Campeonato Mundial de Rally 2003, donde disfrutaremos de toda la temporada de WRC vista desde el interior y el exterior de los vehículos en carrera. Espectáculo de adrenalina único para los aman-

FICHA TECNICA Distribuidor: Columbia Extras: Precio: 23,99 6 Menus interactivos Discos: 1 · Acceso directo a Idiomas: escenas · Dolby Digital 5.1 Subtitulos: · Castellana, Ingles, Aleman, Francés. PELÍCULA: EXTRAS: [1]

Vuelve la pareja más dura de Los Angeles

s Policías Rebeldes 2

La pareja de policías interpretada por Will Smith y Martin Lawrence vuelve en una nueva aventura en la que cuentan con 72 horas para

confiscar un alijo de heroína robado delante de la propia comisaría. A partir de ese momento, las persecuciones, los tiros, las explosiones y las risas estarán aseguradas. Para pasar el rato, pero mucho ojo al malo,

que es Jordi Mollá.



☐ FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Columbia Precio: 23,99 € Discos: 7 Idiomas

· Dolby Digital 5.3 Ingles, Castellano. Subtitulos

· Castellano, Ingles

PELÍCULA: B

Extras:

· Escenas eliminadas · Diarios de producción Video musical · Estudio de las

secuencias y Storyhoards Publicidad

· Archiene

EXTRAS:

Así es como se navega por la aplicación de Play2Manía

TODO PLAYSTATION 2

Primero y ante todo, no intentes usar este CD en tu PS2: no va a funcionar. La razón es que se trata de una aplicación interactiva que, introducida en tu PC, te va a permitir hacer un repaso por lo mejor de PS2. En Todo PlayStation 2 vas a encontrar juegos, comparativas, periféricos, trucos y vídeos. Y funciona así:

E ste CD-ROM está desarrollado para su uso en un PC con unidad lectora de CD. La aplicación interactiva está dotada de un sistema que lanza el menú automáticamente tras introducir el CD-ROM en el lector del PC.

→MENÚ DE INICIO.

Tras introducir el disco en la unidad de CD-ROM del PC verás aparecer el menú de inicio. Es la ventana básica para navegar por la aplicación y éstas son sus posibilidades:

- Juegos. Verás una lista de 8 géneros. Pincha en el género que prefieras y pasarás al menú correspondiente.
- Periféricos. Verás una lista de periféricos. Si pinchas en uno se arrancará Adobe Acrobat y en pantalla aparecerá el PDF correspondiente a la comparativa. Puedes ampliar las páginas para leerlas o imprimirlas.
- Trucos. En esta sección encontrarás 3 grupos de letras. Si buscas un truco de un juego en concreto, selecciona el grupo de letras en el que estaría contenido el título del juego por orden alfabético. Saltará Acrobat y deberás moverte por las páginas del documento PDF hasta dar con el juego.

· Instalar Adobe Acrobat.

Este programa es indispensable para poder visualizar las páginas de la revista, incluidas en formato PDF. Si ya lo tienes instalado en tu sistema, no es necesario que inicies una nueva instalación.

 Nuestros 20 favoritos. Pinchando en esta opción accederás a un menú con 10 juegos destacados. Bajo cada uno de ellos verás una llamada de Review y Vídeo. Pinchando en



"Review" saltará el PDF del análisis del juego y pinchando en "Vídeo"... pues eso. Si pinchas en "Siguiente", aparecerán los otros 10 juegos. Para volver, retrocede por los menús.

Buscador. Para localizar un juego, escribe su nombre completo (no te olvides del número) y después pulsa en la lupa. Si hay review o vídeo del juego, se activará la llamada

correspondiente: pulsa en ella.
• Salir de la aplicación. Si quieres dejar de navegar por Todo PlayStation 2, basta con pulsar aquí para volver al escritorio de tu PC.

→MENÚS DE GÉNEROS.

Los menús de géneros se componen de tres zonas principales: Nuestros favoritos, el listado de juegos y las comparativas. Todos los juegos tienen su correspondiente review y basta con pinchar sobre el título para que salte Acrobat y puedas leer el PDF. Para abrir otro PDF, debes cerrar previamente Acrobat.

Los juegos que tienen una claqueta a la izquierda del nombre es que tienen vídeo. Pincha sobre la claqueta para visualizarlos. Si pinchas una comparativa, se abrirá el PDF correspondiente.

→LOS VÍDEOS.

Todos los vídeos están en formato Windows Media Vídeo. La aplicación fuerza que se arranque la versión básica de este programa, para evitar problemas de compatibilidad con los Windows Media más modernos.

- Problemas de visualización. Si al abrir alguno de los vídeos aprecias una rayas verticales y horizontales, puede ser debido a la configuración del hardware de tu PC. Hemos detectado problemas en las tarjetas de vídeo nVidia más modernas. Si esto te ocurriera, recuerda que puedes visualizarlos todos si abres el CD y accedes directamente a la carpeta de vídeos.
- Descarga de códecs. Puede ocurrir que no veas uno o varios vídeos por no tener los códecs adecuados en tu PC. Si estás conectado a Internet no es un problema, ya que el propio Windows Media se encargará de buscarlos e instalarlos por ti. Lo único que tienes que hacer es decirle que "SP" cuando te pregunte. Si utilizas regularmente el PC, lo normal es que tengas todos los códecs.

→ Lo que no debes olvidar

- 1. Esta aplicación es para PC y por lo tanto, no funciona en PS2.
- 2. Instalar Acrobat, si no lo tienes instalado, para poder visualizar los PDF.
- Cerrar Acrobat después de leer un PDF: no podrás abrir otro hasta que cierres el programa.
- 4. Cerrar Windows Media después de ver un vídeo.
- Ver los vídeos accediendo directamente al CD-ROM si tienes problemas para visualizarlos correctamente desde la aplicación.
- 6. Copiar los vídeos al disco duro si tu lector de CD-ROM es lento.



Menú Principal. Desde aquí podrás acceder a los menús de los géneros, a las comparativas de periféricos y trucos, entre otros.



Menú Géneros. Todos los juegos que aparecen en la derecha tienen su propia review, que podrás leer pinchando en el título.



Los Vídeos. Pinchando en las "claquetas" junto al título de los juegos del menú anterior, accederás a los vídeos.





iiSorteamos 10 juegos Rainbow Six 3!!

¡Envía un SMS con tu móvil al número 5354!

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 5354 escribiendo: "Play63 (espacio) respuesta correcta". Podrás ganar uno de los 10 juegos Rainbow Six 3 para PS2 que Ubi Soft y Play2Manía sortearemos entre los que enviéis la solución correcta.

FUGA DE LETRAS

GRACIAS A TOM CLANCY PODEMOS DISFRUTAR DE FABULOSAS AVENTURAS COMO RAINBOW SIX. De la

mente de este novelista han salido las más fabulosas historias de espionaje y acción, que han dado lugar a películas y juegos.

Descubre los nombres de 10 creaciones de este autor, aunque no lo tendrás fácil, pues el enemigo se llevó unas cuantas letras...



PASATIEMPO CONCURSO

QUÉ SABES DE RAINBOW SIX?

ESPERAMOS QUE, DESPUÉS DE TANTO HABLAR DE ESTE JUEGO, AL MENOS SEPAS DE QUÉ VA LA

HISTORIA. Dinos a continuación en qué opción encajarían mejor los cuerpos de élite de Rainbow Six y seguro que esta





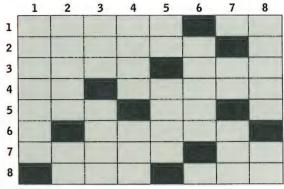




CRUCIGRAMA

HAY QUE VER EL CONTINUO AJETREO QUE TIENEN QUE SOPORTAR LOS MIEMBROS DEL COMANDO RAINBOW SIX, y es que no se arrugan

aunque les pongan por delante un crucigrama "complicadillo". Demuestra ahora que eres un experto de élite en pasatiempos y que puedes con éste.



- Apolitido de una famosa nerofina del videntimo. Redondo si porte munical
 Transi intres. Cunha lintro del abecedanto
 Elemento que arrise el hierro. En inglas, diez
 Nativitario de Tarragena. En opera, composición musical arra voz solista.
- chi pioreti.
 5- Abrimación de Janbel, En inglia, dentro Primira vocal.
 6- En informal ca, símbolo del disco diaro Jungo de azar.
 7- Minejo la masa. Negrona en frances.
 9- Tiempo pissado del verbo ir Diversión a la inglesa.

- 2. Partes que nación del tronco. Pronombre que indica poses in 3. Canto poetico. Home superior

 3. Canto poetico. Home superior

 5. Polegina. Si trais de "That trais broad Standards Organization"

 5. Altrenación de "todo" Indica resprién con la nariz.

- Cantanto helánico Letra que indica final
 En números comanos, cien Siglas de "Ejectronic Arts"
 Organización de las Maciones Unidas
- 8- Espesa. Preposición

BASES DEL CONCURSO "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 5354 desde tu móvil poniendo: play63 espacio respuesta correcta. Por ejemplo, si crees que la respuesta correcta es la 1, deberías mandar el siguiente mensaje: play63 1.

- 1.- Coste máximo por cada mensaje 0.90 Euros + IVA
- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
 Los premios no serán canjeables por dinero.
 No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos
- 5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en préximos números de la revista.
- formation familie de la celesta.

 6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.

 7.- Plazos de participación: del 16 de marzo al 16 de abril de 2004.
- Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados terminimina que incata se ras peramas yanaconas de concras a esta micro por acon fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBB IPRESS, A. Los litiado, a de números de teléfonos móviles de las personas concursante, y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente serteo.



CONFIGURA TU MOVIL MULTIMEDIA

Envia CONFIGURAR al 5506

Y en unos segundos podrás recibir contenidos multimedia



www.gsmbox.es

Para descargarte una melo da, en la PM seculdo or las dos primeras letras de la marca de tu móvil y el código al 5506. El: 5 itu móvil el Nokia, en la PMNO JALEO. Si tu móvil el Alcatel, envia PMAL JALEO. Para descargarte una politorico, en la POLIPM y el código de la canción que quier si il 5506. El: En la POLIPM BYE para Bye, bye de David Cillera.

	Bulería / David Bisbal
V	
V	Son De Amores / Andy & Lucas
	No Es Lo Mismo / Alejandro Sanz
	Tanto La Queria / Andy & Lucas
	Convilation / Remark

Devuélveme El Aire / Bustamante La Costa Del Silencio / Mago de Oz Aunque No Te Pueda Ver / Alex Ubago

SUPER CLASICOS

CINE / TV

Convierte tu móvil en una videoconsofa!!

n't Stop The Music / Rosa prichosa / Chayanne sw / Kyllic Minogue

as: Valdo para todo comito les electroprime caracte en colas decasos Nocia, Aleatel, Siemer Motorcola, SinvEricción, Philips Tillim, Sagen, Simsung, LG de para les electros de comitos de a para les electros de comitos de





icios de animaciones y fotos requieren dos mensajes.Es necesariotener configurado el acceso WAP. do para modelos que acepten descarga de imágenes de las marcas Motorola, Nokia, Sharp Siemens















NUEVO!

► TARZAN

► LADRIDO

► CARTOON

► TROMPETA

▶ GRILLOS

▶ НОНОНО

► PORTAZO

▶ REDOBLE

► TAMBOR

▶ SERRUCHO

▶ VIENTO

Envía JUEGOPM seguido del código del juego que hayas elegido al 5506. Ej: Envía JUEGOPM ZONE para DROP ZONE NOVEDADES STARTREK X-MEN THE ITALIAN JOB TOPGUN RICK RANGER R 4

CM-ITALIAN



Cod.: MOTOMANIA

Cod BAMM



BREAKBALL Cod BREAKBALL

Cod: TOPGUN



ADVENTURE

Cod : RICK

El servicio requiere dos mensajes. Es necesario tener configurado el acceso WAP. Sólo válido para modelos que acepten descarga de imagenes de las marcas Motorola. Nokia, Sharp, Siemens y SonyEricsson.













ROTEO

AJARITOS

	FINDITEOCH	FJENO
1	▶ PEDOS	► TIROTEO
1	▶ BOSQUE	▶ PAJARITO
1	► CARTOON2	► OCEANO
1	► COCHEPASA	► TIMBRE

MRRE ➤ CHIRRIDO **AULLIDOS** ▶ DIABLO ▶ TOS ► SIRENA

► TREN ▶ GRITO ▶ TRUENO ► CHIRRIDO ▶ MOTOSIERRA ▶ WC



Cod: STARTREM













SPACE ROCKS





BOMBER JET









Servicios ofrecidos por GSMBOX ESPAÑA, S.A. C/ María Tubau, n. 3, 28050, reservados a mayores de edad. Condiciones generales de los servicios en wynw.gsmbox.es Utilizando los servicios, usuario autoriza a GSMBOX ESPAÑA, S.A. a enviarle publicidad al teléfono móvil. Dispone usted de los derechos de acceso, rectificación y cancelación de sus datos, conforme a la legislación vigente, bajo simple petición a la dirección indicada.



Y no te quedes sin conocer nuestras primeras

SingStar, Shellshock Nam'67...

impresiones de futuros éxitos como Onimusha Blade

Warriors, Driv3r, Syphon Filter: Omega Strain, Euro 2004, Smash Court Tennis 2, Combat Elite WWII,

Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Staff

Sonia Herranz Directora.

Abel Vaquero Director de Arte. Alberto Lloret Redactor Jefe. Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección. Álvaro Menéndez Jefe de Maquetación Ruth Caravaca, Patricia Gamo Maguetación Ana Maria Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción. Colaboradores: J. C. Ramírez (dibujos).

Lara, Mercedes López, Francisco Javier Góme Ana Antelo, Pablo Leceta (programación CD). playmania@hobbypress.es

Edita HOBBY PRESS S.A. Directora General:

Director de Publicaciones de Videojuegos:

Directora de Diseño

de Publicaciones de Videojuegos:

Subdirector General Económico-financiero:

Director de Producción: Julio Iglesias. Coordinación de Producción: Ángel Benito. Jefe de Distribución y Suscripciones: Virginia Cabezon

Departamento de Sistemas: Javier del Val.

PHRI ICIDAD

Director Comercial: José E. Colino. Directora de Publicidad: Mónica Marin E-mail: monima@hobbypress.es. Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña E-mail: monicas@ hobbypress es. C/ Los Vascos, 17 1º Planta, 28040 Madrid. Tif. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCION

C/ Los Vascos 17, 2ª Planta. 28040 Madrid. TH. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48 SUSCRIPCIONES TIf. 806 015 555 - Fax: 902 540 111 DISTRIBUCION DISPAÑA. C/ Orense 12-14, 2ª pianta.

Argentina: Representante en Argentina: EDILOGO Avda Sudamérica, 1532, 1290 Buenos Aires, Tif. 302 85 22

Chile: Iberoamericana de Ediciones, S.A. Leonor de la Corte, 6035 - Quintana Normal

México: CADE, S.A. de C.V. Lago Ladoga, 220 - Colonia Anahuac Delegación Miguel Hidalgo, 03400 Mexico, D.F.

Portugal: Johnsons Portugal Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37. Venezuela: Disconti, S.A.

Edificio Bloque de Armas, Final Avda. San Martin, Caracas 1010, Tif. 406 41 11. TRANSPORTE: BOYACA, Tif. 91 747 88 00

IMPRIME: COBRHI Depósito Legal: M-2704-1999

Edición: 6/2004

Printed in Spain

PLAY2MARIA no se hace recesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos famados. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del edifor

Publicación controlada por OJD



Hobby Press

axel springer me

viene encontrarás las soluciones para 007: Todo o Nada, Max Payne 2 y Forbidden Siren.

→GUÍA DE COMPRAS

Los meiores juegos para PS2 comentados y puntuados. para que hagas bien tus compras.





Envía el texto PMP más el código del Togo 7202 cultama al 806.52.60.70

T OTHE	CTITOTA	o tono al 7202	o Ilama al 806.52.60.7
84040 Con dos camas vacias	83883 Fraggle Rock	83821 Sacrament	82364 Chiquilla
84039 So nice	83585 Libertine		83918 Where is the love
84038 Mala gente	83797 Mas que nada	83601 Un emozione per sempre	80131 Buffy the Vampire Slaye
84037 Ozu	82284 Color Esperanza	82060 Alegría de Vivir	83619 Semos diferentes
84036 New killer star	80174 Expediente X	83866 Bajo del mar	80321 Hard Rock Unforgiven
84035 Get busy	83849 Molinos de viento	83923 De vuelta	82361 Chihuahua
84034 Uno mas uno son siete	80062 In The End	83908 Right thurr	80051 Top Gun
84033 Guilty	83598 Mariposa traicionera	83784 Unchained Melody	83814 Satisfaction
84032 Me against the music	80406 Take on me	83901 Zorba el griego	83661 Axel F 2003
84031 If you come to me	83609 Ven ven ven	82113 Aranjuez	82403 Déjame Olvidarte
82172 Barcelona	82123 Athletic De Bilbao	84017 Blue monday	83648 La familia Munster
80277 Nothing else matters	80041 Heaven DJ Sammy feat	83855 Cant hold us down	81459 Smoke on water
83662 Crazy in love	81685 Tu es foutu	80270 Forest Gump	83884 El principe de Bel air
83604 Loca	80014 James Bond	80074 The A Team	83834 La abeja maya
80001 In Da Club	80111 Sweet Child of Mine	83874 Wildest dreams	83934 Te necesito
83808 Himno de España	83809 Guardia Civil	83649 Business	83654 Just cant get enough
82935 Noches de bohemia	83786 Desenchantee	83921 Layla	82886 Ni más, ni menos
80024 The Matrix	83902 Son de amores	82737 Malaga Himno oficial	
83675 Flight 673	82740 Maldito Duende	82448 Se Llamaba Lola	83881 White flag
80043 The Terminator	83642 No te escaparas	83833 El jinete	80158 Ring Ring Normal
80002 Lose Yourself	80125 Mortal Kombat	83861 Faint	83607 Besa mi piel
80096 Pulp Fiction	81687 Puedes contar conmigo		
81690 Bye Bye	83863 Fallin high	83882 Whats this?	80007 Dilemma
83655 Thunders truck	81691 Jaleo	83875 Where is the hood at?	
82380 Dame Veneno	82813 Mi Jefe	82054 Ain't no mountain high enough	
82004 A Dios le pido	83430 Tú sigue así	80186 Ally McBeal	83477 Valencia Himno oficial
80065 Friends	80197 Sandstorm	83823 Andalucia Himno	83806 Another night
80269 Freestyler	83886 Caprichosa	83680 It just wont do	80023 Austin Powers
83850 Las Tapitas	83650 Saint Anger	83950 Moonlight shadow	83641 Calavera
80093 Equador	80336 MacGyver	80430 Are you gonna go my way	
83914 No es lo mismo	82440 Dime	83859 California Dreaming	82341 Cuando tú vas
80108 Benny Hill	80217 I can't get no satisfaction	83645 El Superagente 86	83844 Get it together
80293 Its my life	80137 Enter Sandman	80933 Freak on a leash	83836 Heidi
80298 H Master of Puppets		83887 Intuition	83657 Start me up
82124 Atletico De Madrid	80091 20th Century Fox	83358 Te dejo Madrid	80285 Charlie's Angels
83856 20 de enero	80067 Belissima	80195 Angel	83605 Viva la noche
80472 Every breath you take	80029 Jenny from the Block	80114 Armageddon	82605 Es Una Lata El Trabajar
83658 Star Wars	81664 Children	80208 Disco Inferno	82612 Escondidos
82835 Miénteme	83873 Going Under	83949 dolce vita	80073 No good for me
80143 Pink Panther	83578 Hasiendo el amor	83890 El libro	83895 Quiero besarte
82430 Devuélveme la Vida		80249 Futurama	83297 Sobe Son
80056 Insomnia	83667 Jogi	83904 Music reach	80139 Another one bites the dust
83580 Weekend	82436 Dígale	80296 Star Trek	80366 Living on a Prayer
83290 Sin Miedo a Nada	83638 Eyes of the truth	83794 Un attimo di pace	83905 Out of space
80045 Without Me	83885 Numb	83903 Ying Yang	80084 Time to fight
81684 Mundian to bach ke		80345 All that she wants	83896 Europa
80642 Enjoy the silence 80239 Final Countdown	80012 Sk8er Boi	82247 Cannabis	83586 Somewhere I belong
OUZOS FINAL COUNTROWN	83653 All the things she said	84029 Cantina Star Wars	83666 Hollywood

MELODÍAS Envía el texto PM más el código del Y LOGOS logo o tono al 7202 o llama al: 806.52.60.69

83837 Cocacola

NOVEDADES 55022 Els segadors - Himno 68002 Cant del Barça - Himno 64127 Me against the music - Britney Spears 04125 64125 Addicted - Enrique Iglesias 64125 Addicted - Enrique Iglesias

82190 Retis Himno oficial

53385 If you come to me - Atomic Kitten 54407 Tengo - Queco 54406 Juramento - Ricky Martin

CINE 04104 THE FLY WAR EPISODET 04132 04136 TIOYSTORY MANGELS 04139 04140 04145

ANIMALES 03520 🖎 😂 🚟 03004 03629 TE SUREK

80831 Jammin

Envía el texto PMA más código del logo o tono al 7202 o llama al: 806.52.64.86



Envía el texto PMA más el código del logo o tono al 7202 o llama al: 806.52.64.86







































80044 Rocky

Envía el texto PMJ más el código del logo o el tono al: 7202 o llama al: 806.52.60.50























Q BUSCADOR Encuentra tus canciones preferidas Envía: TONO + NOMBRE CANCION al 5959



Envia: WAP al 5959

